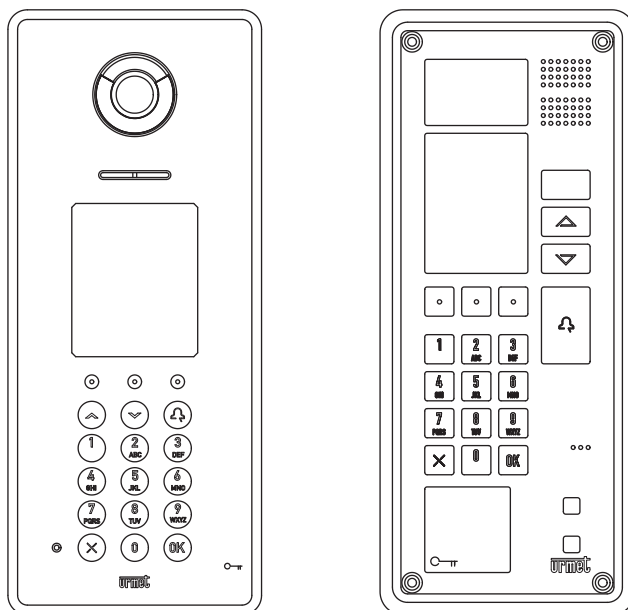


**MODULO DI CHIAMATA 2VOICE ELEKTA ED ELEKTA STEEL
2VOICE ELEKTA AND ELEKTA STEEL CALLING MODULE**

**Sch./Ref. 1083/15 - 1083/16 (50 Hz)
1083/25 - 1083/27 (60 Hz)**



**LIBRETTO DI INSTALLAZIONE, PROGRAMMAZIONE ED USO
INSTALLATION, PROGRAMMING AND USE INSTRUCTION MANUAL**

(Manuals in French, Spanish and German can be downloaded from www.urmet.com)

(La documentation en langue française, espagnole et allemande peut être téléchargée sur le site www.urmet.com)

(La documentación en francés, español y alemán se puede descargar en el sitio www.urmet.com)

(Die Dokumentation in französischer, spanischer und deutscher Sprache kann von der Website www.urmet.com heruntergeladen werden)

SEZIONE INSTALLATORE	4
1. PRESTAZIONI	4
2. INSTALLAZIONE MODULO DI CHIAMATA ELEKTA (1083/15 e 1083/25)	4
3. INSTALLAZIONE MODULO DI CHIAMATA ELEKTA STEEL (1083/16 e 1083/27)	5
4. COLLEGAMENTI ELETTRICI	6
4.1. Descrizione morsetti	7
5. REGOLAZIONE VOLUME	7
6. DESCRIZIONE DEL MODULO DI CHIAMATA	8
7. PROGRAMMAZIONE	9
7.1. Struttura menu	9
7.2. Configurazione parametri	10
7.2.1 Tabella parametri	10
8. PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE	12
8.1. Accesso alla procedura di programmazione	12
8.2. Lingua	14
8.3. Configurazione	14
8.3.1. GUI semplificata	14
8.3.2. Tipo modulo	15
8.3.3. Multi colonna	15
8.3.4. ID modulo principale	15
8.3.5. Numero colonna	15
8.3.6. ID modulo secondario	16
8.3.7. Tipo codice	16
8.3.8. Riempimento automatico	16
8.3.9. Tempo occupato	17
8.3.10. Interrompibile	17
8.3.11. Tempo apertura Apriporta 1	17
8.3.12. Apriporta 1	17
8.3.13. Tempo apertura Apriporta 2	18
8.3.14. Apriporta 2	18
8.3.15. Password	18
8.3.16. Luminosità LCD	18
8.3.17. Tono tasti	19
8.3.18. Chiamata di emergenza	19
8.3.19. Messaggio di benvenuto	19
8.3.20. Fuso orario	19
8.3.21. Data e ora	21
8.3.22. Funzione postino	21
8.3.23. Sintesi vocale	23
8.3.24. Centralino	23
8.4. Nomi	23
8.4.1. Nuovo	24
8.4.2. Modifica	26
8.4.3. Cancella	26
8.4.4. Cancella tutto	27
8.5. Apriporta	27
8.5.1. Nuovo	27
8.5.2. Modifica	28
8.5.3. Cancella	28
8.5.4. Cancella tutto	29

8.6. Chiavi (*)	29
8.6.1. Nuovo	30
8.6.2. Cancella	30
8.6.3. Cancella tutto	31
8.7. Reset	31
9. PROGRAMMAZIONE VIA BLUETOOTH	32
10. CARATTERISTICHE TECNICHE	32
11. LEGENDA SIMBOLI	32
12. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA	32
SEZIONE UTENTE	33
13. DESCRIZIONE DEL MODULO DI CHIAMATA	33
14. USO DEL MODULO DI CHIAMATA	33
14.1. Chiamata tramite codice fisico o logico	33
14.2. Chiamata tramite nome	36
14.3. Apertura della porta tramite codice apriporta	36
14.4. Apertura della porta tramite chiave a trasponder (*)	38
14.5. Apertura della porta per postino	38
14.6. Chiamata a centralino	39
14.7. Autoinserzione	39
14.8. Codici speciali	39
15. MANUTENZIONE	40
APPENDICE	41
16. PROGRAMMAZIONE E UTILIZZO DELLA GUI SEMPLIFICATA	41
16.1 Configurazione modulo di chiamata principale	41
16.2 Configurazione modulo di chiamata secondario	42
16.3 Colonne	43
16.4 Funzionamento del modulo di chiamata nella modalità GUI semplificata	45
ENGLISH (Index)	47

(*) Prestazione disponibile solo nei modelli 1083/15 e 1083/16.

SEZIONE INSTALLATORE

1. PRESTAZIONI

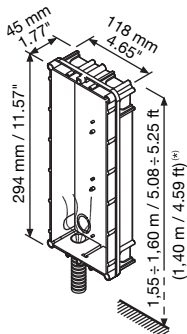
I moduli di chiamata mod. Elekta ed Elekta Steel sono stati realizzati per installazioni ad incasso in ambienti esterni.

Le prestazioni dei moduli di chiamata nel sistema a due fili 2Voice sono le seguenti:

- Possono chiamare tutti i potenziali utenti dell'impianto (128 appartamenti per 32 colonne, pari a 4096 appartamenti max) tramite digitazione del codice fisico o selezionando direttamente il nominativo (scorrimento dell'elenco o ricerca lettera iniziale).
- Display grafico LCD a colori 3,5", con GUI evoluta disponibile in 12 lingue.
- Tastiera alfanumerica, con segnalazione sonora opzionale della pressione del tasto.
- Gestisce fino a 4200 nominativi in rubrica. A ogni nominativo può essere associato un codice apriporta a 4 cifre.
- Gestisce fino a 100 codici apriporta non associati ad alcun nominativo, utilizzabili per consentire l'accesso a manutentori del condominio e servizi di pulizia.
- Controllo accessi mediante chiavi a transponder (numero max di chiavi 16384, pari a 4 chiavi distinte per appartamento; prestazione disponibile solo nei modelli 1083/15 e 1083/16).
- Telecamera CCD (#) a colori con obiettivo grandangolare e illuminazione ausiliaria a LED (#) a 50 Hz per mod. 1083/15 e 1083/16; a 60 Hz per mod. 1083/25 e 1083/27.
- Sensore di presenza a infrarossi per accensione automatica display.
- Gestione di elettroserratura pedonale con scarica capacitiva e corrente di mantenimento
- Gestione serratura ausiliaria a relé (NO) per passo carraio.
- Gestione serratura ausiliaria a relé (C-NC-NO) che si attiva assieme alla serratura a scarica capacitiva (SE+, SE-) per la porta pedonale.
- Gestione elettroserrature "libero" o "sotto segreto".
- Pilotaggio dispositivo di ripetizione fonia per audiolesi (opzionale).
- Funzione postino: apertura diretta della porta pedonale con il tasto T o P del menu contestuale nei giorni e nelle ore programmate.
- Chiamata diretta a centralino nel caso di pressione contemporanea di almeno 3 tasti. (Chiamata di Emergenza).
- Gestione pulsante androne per porta pedonale.
- Gestione sensore porta per porta pedonale.
- Conferma di invio chiamata e fine conversazione tramite segnalazione sul display.
- Conferma dell'inoltro della chiamata e dell'apertura della porta tramite appositi messaggi vocali nella lingua impostata (attivazione opzionale).
- Trimmer regolazione audio altoparlante e microfono.
- Programmabile via Bluetooth tramite personal computer (PC) e dispositivi portatili dotati di software dedicato.

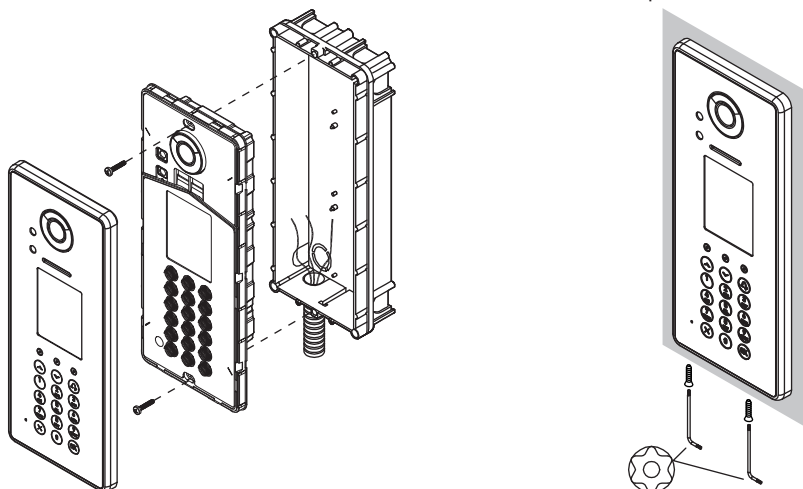
2. INSTALLAZIONE MODULO DI CHIAMATA ELEKTA (1083/15 e 1083/25)

- Predisporre la canalizzazione in modo che termini in corrispondenza dei fori inferiori della scatola da incasso.
- Murare la scatola da incasso Sch.1145/53 all'altezza indicata.



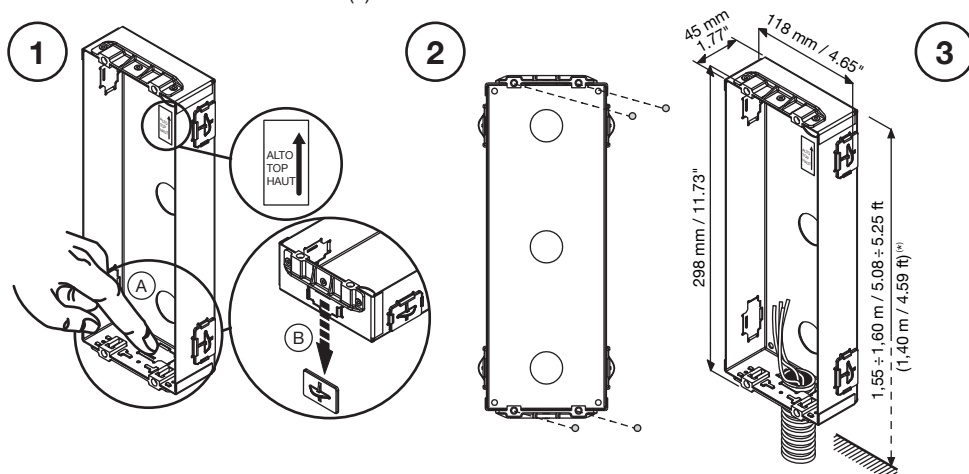
(*) 1,40 m / 4.59 ft da terra è la misura da rispettare per garantire l'osservanza della Direttiva di riferimento per i portatori di handicap (ad esempio, per la Francia è attualmente contenuta nella Legge 2005-102 del 11/02/2005, nel Decreto 2006-555 del 17/05/2006 e successive modifiche del 1/08/2006, del 26/02/2007 e del 21/03/2007).

- Eseguire i collegamenti elettrici (vedi apposito paragrafo).
- Fissare il modulo di chiamata alla scatola da incasso con le viti in dotazione. Completare il modulo di chiamata con la cornice di finitura, che viene fissata tramite due viti con impronta Torx®.

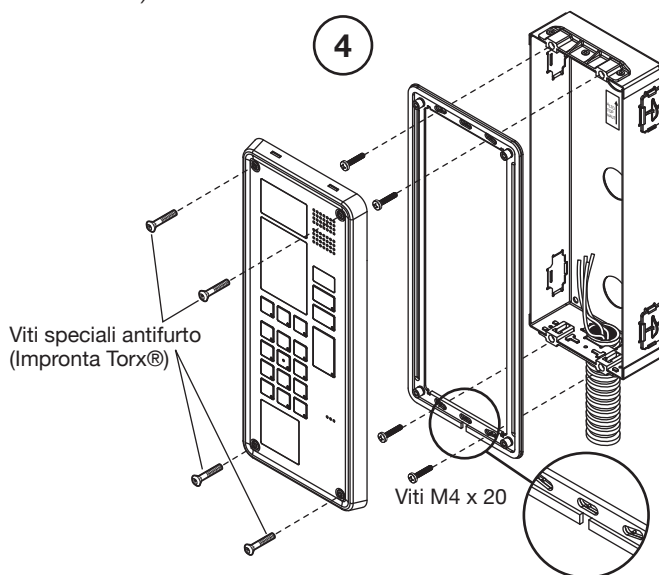


3. INSTALLAZIONE MODULO DI CHIAMATA ELEKTA STEEL (1083/16 e 1083/27)

- Predisporre la canalizzazione in modo che termini in corrispondenza del foro inferiore della scatola incasso.
- Rimuovere il tappo inferiore di occlusione del foro passaggio cavi (1).
- Applicare i bollini adesivi sui fori per le viti della cornice (2).
- Murare la scatola incasso Sch.1158/43 all'altezza indicata (3).
- Fissare il telaio alla scatola incasso (4).
- Eseguire i collegamenti elettrici.
- Fissare il modulo di chiamata al telaio (4).



(*) 1,40 m / 4.59 ft da terra è la misura da rispettare per garantire l'osservanza della Direttiva di riferimento per i portatori di handicap (ad esempio, per la Francia è attualmente contenuta nella Legge 2005-102

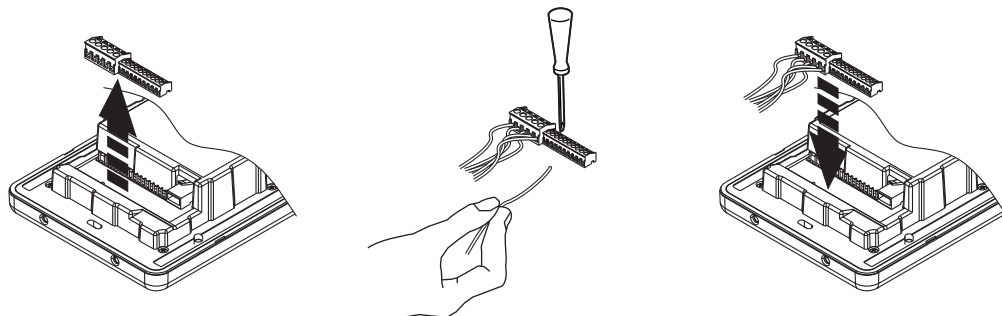


4. COLLEGAMENTI ELETTRICI

 Per la realizzazione dei cablaggi, per le distanze massime realizzabili e per gli schemi elettrici di riferimento fare riferimento alle informazioni contenute nel manuale di sistema.

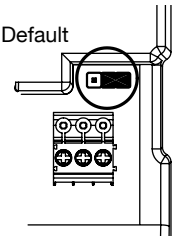
 I cavi impiegati devono rispondere alla norma IEC 60332-1-2 se di sezione $0,5 \text{ mm}^2$ o superiore, oppure alla norma IEC 60332-2-2 se di sezione inferiore a $0,5 \text{ mm}^2$.

Il modulo di chiamata è dotato di morsettiera estraibile per facilitare le operazioni di collegamento.



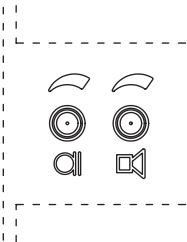
4.1. DESCRIZIONE MORSETTI

<div><div><div>S+ S- LINE SE2 C NC NO</div><div>ILA + -</div><div>CT PA SP</div></div></div>	
SE+	Positivo azionamento elettroserratura pedonale con scarica capacitiva
SE-	Negativo azionamento elettroserratura pedonale con scarica capacitiva
LINE	Linea bus a 2 fili entrante
LINE	
SE2	Elettroserratura a relè (NO – contatti normalmente aperti) (per passo carraio)
SE2	
C	Uscita ausiliaria a relè – contatto comune (per porta pedonale)
NC	Uscita ausiliaria a relè – contatto normalmente chiuso (per porta pedonale)
NO	Uscita ausiliaria a relè – contatto normalmente aperto (per porta pedonale)
ILA	Uscita dispositivo per audiolesi
ILA	
+	Non utilizzato
-	Non utilizzato
CT	Contatto comune pulsante androne e sensore porta
PA	Pulsante androne
SP	Sensore porta

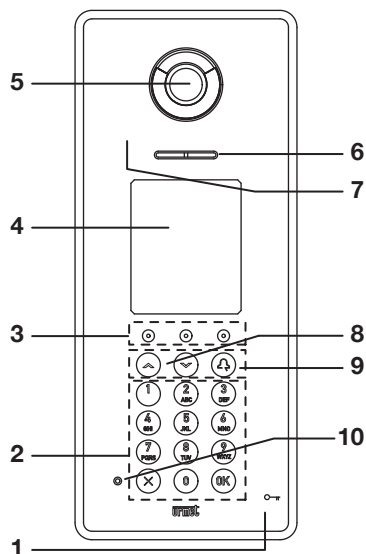
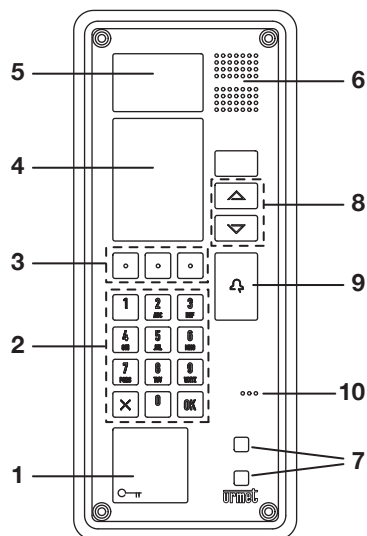


5. REGOLAZIONE VOLUME

I livelli del microfono e dell’altoparlante sono tarati in fabbrica in modo da essere adeguati per la maggior parte delle installazioni. Qualora fosse necessario modificare uno o entrambi i livelli, usare un cacciavite per regolare il corrispondente potenziometro.



6. DESCRIZIONE DEL MODULO DI CHIAMATA



- 1 - Lettore chiavi transponder (solo nei modelli 1083/15 e 1083/16)
- 2 - Tastiera
- 3 - Tasti contestuali che si configurano dinamicamente. L'icona sopra il tasto identifica la funzione disponibile.
- 4 - Display a colori 320 x 240 pixel
- 5 - Telecamera con illuminazione a LED
- 6 - Altoparlante
- 7 - Sensore IR di presenza
- 8 - Tasti di scorrimento ↑ ↓
- 9 - Tasto di chiamata 📞
- 10 - Microfono

7. PROGRAMMAZIONE

7.1 STRUTTURA MENU

LINGUA
CONFIGURAZIONE
NOMI
APRIPORTA
CHIAVI
RESET

GUI (*) SEMPLIFICATA	
PRINCIPALE	SECONDARIO
TIPO MODULO	
MULTICOLONNA	NUMERO COLONNA
ID MODULO PRINCIPALE	ID MODULO SECONDARIO
TIPO CODICE	
RIEMPIMENTO AUTOMATICO (**)	
TEMPO OCCUPATO	
INTERROMPIBILE	
TEMPO APERTURA APRIPORTA 1	
APRIPORTA 1	
TEMPO APERTURA APRIPORTA 2	
APRIPORTA 2	
PASSWORD	
LUMINOSITÀ LCD	
TONO TASTI	
CHIAMATA D'EMERGENZA	
MESSAGGIO BENVENUTO	
FUSO ORARIO	
DATA E ORA	
FUNZIONE POSTINO	
SINTESI VOCALE	
CENTRALINO (***)	—

NUOVO
MODIFICA
CANCELLA
CANC. TUTTO

NUOVO
MODIFICA
CANCELLA
CANC. TUTTO

NUOVO
CANCELLA
CANC. TUTTO

(*) GUI = Interfaccia grafica per l'utente.
(**) Voce presente solo per alcune configurazioni.
(***) Voce CONFIGURABILE solo se il modulo di chiamata è PRINCIPALE.

7.2. CONFIGURAZIONE PARAMETRI

Dopo aver installato il modulo di chiamata procedere con la sua programmazione, che consiste nel configurare i seguenti parametri.

7.2.1. TABELLA PARAMETRI

Parametro	Descrizione	Valori consentiti	Valore di fabbrica
Lingua	Lingua utilizzata sul display	Čeština, Deutsch, English, English UK, Español, Français, Italiano, Magyar, עברית, Nederlands, Polski, Português, Slovenščina.	ITALIANO
Tipo di modulo	Scelta tra modulo principale e modulo secondario. Dal modulo principale è possibile chiamare tutti gli utenti dell'impianto, dal modulo secondario è possibile chiamare solo gli utenti della colonna di appartenenza. L'utente che riceve la chiamata è in grado di distinguere la provenienza dalla temporizzazione con cui viene emesso lo squillo. In una stessa colonna possono essere presenti 2 postazioni di chiamata secondarie che devono avere numero diverso (secondario 0 o 1).	PRINCIPALE SECONDARIO	PRINCIPALE
Multicolonna	Indica se l'impianto è costituito da più colonne. L'opzione appare solo se per "Tipo di modulo" è stata scelta l'opzione "PRINCIPALE".	Sì, NO	NO
ID del modulo	Codice identificativo del modulo di chiamata = numero di posto esterno. Non ci devono essere 2 postazioni principali con lo stesso ID. Possono coesistere 2 postazioni secondarie con lo stesso ID ma numero diverso (se nella colonna c'è un solo secondario impostare 0; se ce ne sono due impostare 0 e 1). L'ID del posto esterno secondario deve coincidere con l'ID di colonna.	Per modulo principale: 0 ÷ 3 Per modulo secondario: 0 ÷ 31.	0
Tipo codice	Impostazione del tipo di codice utente: <ul style="list-style-type: none"> Codice fisico: 5 cifre, composto da numero di colonna (00 ÷ 31) + numero appartamento (000 ÷ 127). Codice logico: lunghezza fino a 4 cifre, valori ammessi 1 ÷ 9999 	Fisico, Logico	Fisico
Tempo di occupato	Intervallo di tempo in cui la chiamata in corso non può essere interrotta da altre chiamate.  Deve essere programmato lo stesso tempo di occupato in tutti i moduli di chiamata dell'impianto.		30 s

Interrompibile	<p>Determina se un'autoinserzione senza audio oppure una conversazione intercomunicante possano essere interrotte da una chiamata proveniente dal posto esterno.</p> <p> Deve essere programmato lo stesso parametro "Interrompibile" in tutti i moduli di chiamata dell'impianto.</p>	Sì, NO	NO
Tipo e tempo apriporta	<p>Tipo dell'apriporta e tempo di attivazione dell'uscita della postazione esterna.</p> <p>Il tipo può essere:</p> <p>SEGRETO: la pressione del pulsante apriporta di un posto interno può attivare l'uscita della postazione esterna solo se ha ricevuto una chiamata o è in conversazione fonica con essa o anche se, in seguito ad autoinserzione, è comunque in connessione video con essa.</p> <p>LIBERO: la pressione del pulsante apriporta di un posto interno può attivare l'uscita del posto esterno solo se il posto esterno è configurato come principale oppure se l'utente e il posto esterno secondario appartengono alla stessa colonna.</p>	<p>Tipo: SEGRETO, LIBERO</p> <p>Tempo: 0 ÷ 90 s</p>	<p>Tipo: SEGRETO</p> <p>Tempo APRIPORTA 1: 1 s</p> <p>Tempo APRIPORTA 2: 0 s</p>
Password	Password numerica a 4 cifre per accedere alla modalità di programmazione del modulo di chiamata	1000 ÷ 9999	1000
Luminosità LCD	Consente di modificare il livello di luminosità del display per adattarlo alle condizioni ambientali	1 ÷ 5	3
Suono tasti	Abilita l'emissione di un trillo quando si preme un tasto	Sì, NO	Sì
Chiamata di emergenza	<p>Il parametro definisce a quale interno indirizzare la chiamata generata premendo contemporaneamente almeno 3 tasti (Chiamata di Emergenza) quando l'impianto non è dotato di centralino oppure se questo è presente ma configurato nella modalità NOTTE.</p> <p> Se il parametro non è vuoto esso è sempre un codice fisico.</p>	<p>XYABC, con XY = 00 ÷ 31 ABC = 000 ÷ 127</p>	VUOTO
Messaggio di benvenuto	Messaggio che appare nella pagina principale del menu del modulo di chiamata	32 caratteri su 2 righe	URMET
Fuso orario	Impostazione del fuso orario nel modulo di chiamata	Sì, NO	NO
Data e ora	Impostazione di data e ora nel modulo di chiamata		VUOTO
Giorno	Impostazione del giorno della settimana		LUNEDÌ
Funzione postino	Apertura della porta pedonale (nell'intervallo di tempo abilitato) premendo semplicemente il tasto T o P del menu contestuale del modulo di chiamata.	Sì, NO	NO
Sintesi vocale	Se attivata, l'inoltro della chiamata e l'apertura della porta sono descritti da appositi messaggi vocali nella lingua impostata.	Sì, NO	NO
Centralino	Da attivare se l'impianto videocitofonico è dotato di centralino	Sì, NO	NO

8. PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE

La programmazione avviene attraverso uno specifico menu multilivello, accessibile solo tramite password. Si possono scorrere e selezionare le opzioni del menu, o il valore del parametro, coi tasti **↑** **↓**, confermando la scelta col tasto **OK**.

Il tasto **X** annulla la scelta fatta e torna al livello di menu precedente

Per uscire dalla configurazione occorre premere il tasto **X** finché non viene visualizzata la pagina principale del modulo di chiamata.

IMPORTANTE: *le fasi di configurazione del lettore di chiavi transponder devono essere ignorate durante la programmazione dei moduli 1083/25 e 1083/27.*

8.1. ACCESSO ALLA PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE

Per programmare un nuovo modulo di chiamata o modificare la programmazione esistente accedere alla modalità di programmazione nel seguente modo:

Digitare sulla tastiera il codice **99999**. Appare la schermata mostrata a lato.

INSERIRE PASSWORD
E PREMERE

OK

|

SW1: (IMX23) SW2: (AW60)

⌂

Digitare la password (valore di fabbrica **1000**) e confermare premendo **OK**. Se la password è errata appare la schermata mostrata a lato.
Dopo circa 3 secondi sarà nuovamente possibile digitare una password.

IMPORTANTE: Se si è modificata la password di fabbrica e ci si dimentica la nuova password impostata, è necessario richiedere al Servizio Clienti Urmet una password temporanea per accedere alla modalità programmazione e poter visualizzare la password dimenticata o impostarne una nuova.

Per ottenere una password temporanea:

1. Con il modulo di chiamata in stato di riposo digitare la sequenza **X OK 9 6 3**. Sul display appare un numero a sei cifre (**CODICE DI SERVIZIO**), ogni volta diverso.
2. Contattare il Servizio Clienti Urmet e comunicare il CODICE DI SERVIZIO. L'operatore Urmet fornirà una **password temporanea (PT)**.
3. Utilizzando la PT ottenuta accedere alla configurazione del modulo di chiamata e leggere la password dimenticata. La password precedentemente dimenticata continua ad essere valida per accedere alla configurazione finché non viene cambiata.

ATTENZIONE: La PT ottenuta consente di accedere alla configurazione finché il modulo di chiamata non viene resettato, oppure finché non viene nuovamente digitata la sequenza descritta al punto 1.

Se si è digitata la password corretta appare la schermata del menu principale.



Qui di seguito viene mostrata la procedura per la programmazione di tutti i parametri del modulo di chiamata.

 *Non è necessario programmare sempre tutti i parametri. Se alcuni valori di fabbrica sono idonei, oppure se si devono modificare solo alcuni parametri di un modulo già configurato, si possono selezionare solo le voci di menu corrispondenti; **ma occorre comunque confermare tutte le opzioni fino all'ultimo parametro.***

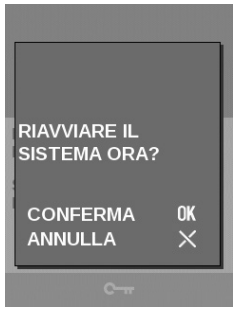
8.2. LINGUA

Con il menu di secondo livello LINGUA è possibile cambiare la lingua utilizzata dal dispositivo per tutti i menu e messaggi visualizzati.

Selezionare LINGUA dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato.
Selezionare coi tasti **↑** **↓** la lingua utilizzata per i menu e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Dopo aver selezionato la lingua, tutti i menu appariranno nella lingua scelta.



 *Se viene selezionata la lingua ebraica appare la schermata mostrata a fianco. Premendo il tasto **OK** si riavvia il dispositivo, che presenterà poi i menu in ebraico. Premendo il tasto **X** si torna alla schermata principale della configurazione con la lingua utilizzata in precedenza.*



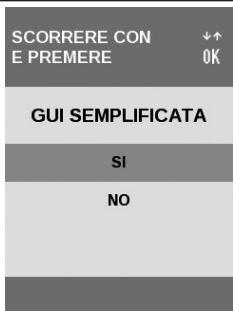
8.3. CONFIGURAZIONE

Con il menu di secondo livello CONFIGURAZIONE si possono confermare, o modificare secondo le proprie esigenze, i vari parametri di funzionamento del modulo di chiamata.

IMPORTANTE: Affinché le nuove impostazioni siano definitivamente acquisite occorre eseguire il percorso di configurazione fino alla fine, anche se si devono modificare solo pochi parametri.

8.3.1.

Selezionare CONFIGURAZIONE dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato dove si potrà, con i tasti **↑** **↓**, selezionare la voce **NO**.



<div>8.3.2.</div> <p>Di seguito selezionare coi tasti ↑ ↓ il tipo di modulo PRINCIPALE e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑↓OK</div></div> <div>TIPO MODULO</div> <div>PRINCIPALE</div> <div>SECONDARIO</div>
<div>8.3.3.</div> <p>Se si è selezionato PRINCIPALE per il modulo di chiamata appare la schermata mostrata a lato. Selezionare SI se il sistema è multicolonna, NO in caso contrario e confermare la scelta col tasto OK.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑↓OK</div></div> <div>MULTI COLONNA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<div>8.3.4.</div> <p>Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo principale e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0 ÷ 3.</p> <p> Se si imposta un ID già utilizzato, quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale viene segnalato un errore.</p>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMERE<div>OK</div></div> <div>ID MODULO PRINCIPALE</div> <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div>
<div>8.3.5.</div> <p>Se si è selezionato SECONDARIO per il modulo di chiamata appare la schermata mostrata a lato. Impostare con la tastiera il numero di colonna del modulo secondario e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0 ÷ 31</p> <p> Se si imposta un numero di colonna errato non viene segnalato nessun errore specifico, ma non sarà possibile chiamare alcun utente.</p>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMERE<div>OK</div></div> <div>NUMERO COLONNA</div> <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div>

8.3.6.

Ogni colonna può avere fino a due moduli secondari. Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo secondario nella colonna e confermare la scelta col tasto **OK**.
Valori ammissibili 0 o 1.

 *L'eventuale segnalazione di errore dell'ID del modulo secondario è visibile solo quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale.*

INSERIRE IL CODICE
E PREMERE OK

ID MODULO
SECONDARIO

0|

0÷1

C

8.3.7.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** il tipo di codice utente che verrà usato e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Si veda il paragrafo *Tabella Parametri* per la differenza tra FISICO e LOGICO.

SCORRERE CON ↑↓
E PREMERE OK

TIPO CODICE

FISICO

LOGICO

8.3.8.

La funzione **RIEMPIMENTO AUTOMATICO** consente di sostituire automaticamente i codici fisici con dei codici logici progressivi da 1 a 127, secondo il seguente schema di equivalenza:

Codice fisico	Codice logico
1	1, primo indirizzo logico utilizzato
1	2, secondo indirizzo logico utilizzato
÷	÷
1	127, ultimo indirizzo logico utilizzato

ATTENZIONE: Questa funzione è disponibile solo se:
1. il sistema è indirizzato con codici logici;
2. il modulo di chiamata è secondario oppure è un modulo di chiamata principale in un sistema monocolonna.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** l'attivazione della funzione e confermare la scelta con il tasto **OK**.

 *È sempre possibile modificare i codici logici assegnati automaticamente e assegnare, se l'impianto oppure la singola colonna ha 128 utenti, il codice logico 128 al codice fisico XY000, dove XY è il numero della colonna (00 per impianti a colonna singola).*

SCORRERE CON ↑↓
E PREMERE OK

RIEMPIMENTO
AUTOMATICO

SI

NO

8.3.9.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** il tempo di occupato desiderato e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Valori ammissibili: 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 secondi.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

TEMPO OCCUPATO

30s

↑

40s

50s

↓

8.3.10.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** se, durante il tempo di occupato, un'autoinserzione senza audio oppure una conversazione intercomunicante possano essere interrotte da una chiamata proveniente dal posto esterno.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

INTERROMPIBILE

SI

NO

8.3.11.

Impostare con la tastiera la durata dell'attivazione dell'apriporta 1 (tensione ai morsetti SE+/SE- e azionamento relè C-NO) e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Valori ammissibili: 0 ÷ 90 secondi, con incrementi di 1 secondo.

 Se il tempo è impostato a 0 secondi, l'apertura della porta è disabilitata. Non è possibile programmare entrambi i tempi di apertura dell'apriporta 1 e dell'apriporta 2 a 0 secondi.

DIGITARE IL VALORE
E PREMERE

OK

TEMPO APERTURA
APRIPORTA 1

1|

0÷90s

C

8.3.12.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** il comportamento dell'APRIPORTA 1 e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Si veda il paragrafo *Tabella parametri* per la differenza tra LIBERO e SEGRETO.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

APRIPORTA 1

LIBERO

SEGRETO

<p>8.3.13.</p> <p>Impostare con la tastiera la durata dell'attivazione dell'apriporta 2 (azionamento relè morsetti SE2) e confermare la scelta con il tasto OK. Valori ammissibili: 0 ÷ 90 secondi, con incrementi di 1 secondo.</p> <p> Se il tempo è impostato a 0 secondi, l'apertura della porta è disabilitata. Non è possibile programmare entrambi i tempi di apertura dell'apriporta 1 e dell'apriporta 2 a 0 secondi.</p>	<p>DIGITARE IL VALORE E PREMERE OK</p> <p>TEMPO APERTURA APRIPORTA 2</p> <p>1 </p> <p>0÷90s</p> <p>C</p>
<p>8.3.14.</p> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ il comportamento dell'APRIPORTA 2 e confermare la scelta con il tasto OK. Si veda il paragrafo Tabella parametri per la differenza tra LIBERO e SEGRETO.</p>	<p>SCORRERE CON ↑ ↓ E PREMERE OK</p> <p>APRIPORTA 2</p> <p>LIBERO</p> <p>SEGRETO</p>
<p>8.3.15.</p> <p>Modificare la PASSWORD di fabbrica del modulo di chiamata digitando con la tastiera un nuovo codice di 4 cifre e confermandolo con il tasto OK. Per cancellare una cifra errata premere il tasto X. Valori ammissibili: 1000 ÷ 9999.</p>	<p>INSERIRE PASSWORD E PREMERE OK</p> <p>PASSWORD</p> <p>1000 </p> <p>1000÷9999</p> <p>C ← →</p>
<p>8.3.16.</p> <p>Se necessario, modificare con i tasti ↑ ↓ il livello di luminosità del display e confermare la scelta con il tasto OK. 1 = più scuro, 5 = più luminoso</p>	<p>SCORRERE CON ↑ ↓ E PREMERE OK</p> <p>LUMINOSITÀ LCD</p> <p>3 ↑</p> <p>4</p> <p>5 ↓</p>

8.3.17.

Selezionare coi tasti **↑** **↓** se il modulo di chiamata deve emettere un tono di riscontro ogni volta che si preme un tasto e confermare la scelta con il tasto **OK**.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

TONO TASTI

SI

NO

8.3.18.

Digitare il codice fisico dell'interno al quale indirizzare la chiamata generata premendo contemporaneamente almeno 3 tasti (CHIAMATA D'EMERGENZA) quando l'impianto non è dotato di centralino oppure se questo è presente ma configurato nella modalità NOTTE.
Confermare il codice digitato con il tasto **OK**.

INSERIRE IL CODICE
E PREMERE

OK

CHIAMATA
D'EMERGENZA

|

C←→

8.3.19.

Scrivere con la tastiera il messaggio di benvenuto e confermarlo con il tasto **OK**.
Il messaggio può essere composto di 2 righe di 16 caratteri max cadauna.
Spostare il cursore con i tasti contestuali **←** **→** .

 Se si inserisce una parola lunga meno di 16 caratteri, con **→** si passa alla riga successiva.

DIGITARE MESSAGGIO
E PREMERE

OK

MESSAGGIO
BENVENUTO

URMET|

C←→

8.3.20.

Questa schermata consente di visualizzare o impostare il FUSO ORARIO di sistema. Il valore di fabbrica è vuoto e corrisponde al fuso orario di riferimento UTC. Per specificare un valore diverso selezionare con il tasto **↑** **SI** e confermare con il tasto **OK**. Se si conferma con il tasto **OK** la selezione **NO** si passa direttamente alla schermata di impostazione DATA E ORA.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

FUSO ORARIO

MODIFICA

SI

NO

<p>Questa schermata mostra come apparirà un valore di FUSO ORARIO diverso da quello di fabbrica dopo averlo memorizzato</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE</div><div>↓↑ OK</div></div> <div>FUSO ORARIO</div> <div>Europe/Rome</div> <div>MODIFICA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ il CONTINENTE dove è installato l'impianto e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE</div><div>↓↑ OK</div></div> <div>CONTINENTE</div> <div>AFRICA</div> <div>↑</div> <div>AMERICAS</div> <div>ANTARCTICA</div> <div>↓</div>
<p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ la nazione e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE</div><div>↓↑ OK</div></div> <div>STATO</div> <div>↑</div> <div>↓</div>
<p>Se la nazione comprende più fusi orari appare la schermata mostrata a lato. Selezionare coi tasti ↑ ↓ la REGIONE (fuso orario) che interessa e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE</div><div>↓↑ OK</div></div> <div>REGIONE</div> <div>↑</div> <div>↓</div>

8.3.21.

Impostare con la tastiera la data nel formato gg/mm/aaaa e successivamente l'ora nel formato hh:mm (valori ammessi 00:00 ÷ 23:59). Confermare la data e ora immesse con il tasto **OK**. Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare il numero immesso con il tasto **C** del menu contestuale.

DIGITARE IL VALORE
E PREMERE OK

DATA E ORA

19/07/2013

04:39

C ← →

Nella schermata successiva il sistema mostrerà automaticamente il GIORNO della settimana corrispondente alla data impostata. Premere il tasto **OK** per proseguire nella configurazione.

 Se si modifica il giorno della settimana, con la conferma verrà comunque ripristinato il giorno corrispondente alla data impostata.

SCORRERE CON
E PREMERE ↑ ↓
OK

GIORNO

VENERDÌ ↑

SABATO

DOMENICA ↓

8.3.22.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** se attivare la FUNZIONE POSTINO e confermare la scelta con il tasto **OK**. La funzione postino viene attivata nei giorni e nelle fasce orarie specificate con i passi di configurazione descritti successivamente.

SCORRERE CON
E PREMERE ↑ ↓
OK

FUNZIONE POSTINO

SI

NO

Questa funzione consente l'apertura della porta comandata dal posto esterno (elettroserratura collegata ai morsetti SE+/SE- e contatti di relé C-NC-NO) premendo semplicemente il tasto **T** oppure **P** che appare nel menù contestuale del modulo di chiamata.

 **T**

 **P**

<p>Se si è attivata la funzione postino è possibile determinare le fasce orarie in cui essa è attiva.</p> <p>Vengono presentati in sequenza tutti i giorni della settimana, a partire da LUNEDÌ.</p> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ se abilitare la funzione postino nel giorno indicato e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓ OK</div></div><div>LUNEDÌ</div><div>SI</div><div>NO</div><div></div><div></div></div>
<p>Se per il giorno è stata abilitata la funzione postino appaiono gli orari di inizio e fine del servizio.</p> <p>Impostare con la tastiera l'ora di inizio e successivamente quella di fine nel formato hh:mm (valori ammessi 00:00 ÷ 23:59).</p> <p>Confermare gli orari immessi con il tasto OK.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare il numero immesso con il tasto C del menu contestuale.</p>	<div><div>DIGITARE IL VALORE E PREMERE<div>OK</div></div><div>LUNEDÌ</div><div>DALLE: 00:00</div><div>ALLE: 00:00</div><div>C ← →</div></div>
<p>Sono considerati errori gli orari di inizio e fine coincidenti oppure l'orario di fine antecedente l'orario di inizio.</p> <p>In caso di errore appare la schermata mostrata a lato e viene disabilitata la tastiera per circa 3 secondi.</p>	<div><div>URMET</div><div>ORARIO NON PERMESSO</div><div></div></div>
<p>Ripetere le scelte di abilitazione della funzione postino e degli orari di servizio per gli altri giorni della settimana.</p> <p>Ogni giorno della settimana è indipendente dagli altri sia come abilitazione della funzione sia come orari di servizio.</p>	
<p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ l'icona T o P, che apparirà sopra il tasto contestuale destro per indicare la disponibilità della funzione postino, e confermare la scelta con il tasto OK.</p> <p> <i>L'icona apparirà sul display solo nelle fasce orarie in cui la funzione postino è abilitata.</i></p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓ OK</div></div><div>ICONA TASTO POSTINO</div><div>T</div><div>P</div><div></div></div>

<div>8.3.23.</div> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ se attivare la funzione SINTESI VOCALE e confermare la scelta con il tasto OK.</p> <p>Se viene attivata la funzione Sintesi vocale, l'inoltro della chiamata e l'apertura della porta sono descritti da appositi messaggi vocali nella lingua impostata.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑↓OK</div></div> <div>SINTESI VOCALE</div> <div>SI</div> <div>NO</div> <div></div> <div></div>
<div>8.3.24.</div> <p> <i>La funzione è disponibile solo se il modulo di chiamata è stato configurato PRINCIPALE.</i></p> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ SI se nel sistema è presente un CENTRALINO e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑↓OK</div></div> <div>CENTRALINO</div> <div>SI</div> <div>NO</div> <div></div> <div></div>

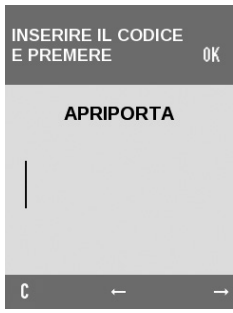
8.4. NOMI

Con il menu di secondo livello NOMI è possibile accedere alle funzioni per inserire un nuovo nominativo, modificare un nominativo esistente, cancellare un nominativo dal database o cancellare tutti i nominativi dal database.

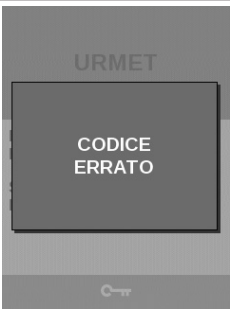
<p>Selezionare NOMI dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato.</p> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ la funzione che interessa e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div>SCORRERE CON SELEZIONARE CON<div>↑↓OK</div></div> <div>NUOVO</div> <div>MODIFICA</div> <div>CANCELLA</div> <div>CANC. TUTTO</div> <div></div>
--	--

8.4.1. Nuovo

<p>Inserire con la tastiera il nuovo nome (si possono inserire anche i caratteri speciali, come accade con i telefoni cellulari premendo i tasti 1 e 0) e confermare il nome immesso con il tasto OK.</p> <p>Il nome può essere lungo fino a 32 caratteri.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa.</p>	<div><div>DIGITARE IL NOME E PREMEREOK</div><div>NOME</div><div>C←→</div></div>
<p>Se il nome è già presente appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata. Dopo circa 3 secondi si ritorna automaticamente alla schermata precedente in cui appare il campo vuoto.</p>	<div><div>URMET</div><div>NOME GIÀ PRESENTE</div><div>←→</div></div>
<p>Abbinare al nome appena inserito il CODICE FISICO, che identifica l'appartamento. Il codice fisico è composto di 5 cifre (XXYYY), dove</p> <ul style="list-style-type: none">• XX identifica il numero di colonna (valori ammissibili 00 ÷ 31).• YYY che identifica il numero di appartamento (valori ammissibili 000 ÷ 127). <p>Lo stesso codice può essere assegnato a nomi diversi.</p> <p>Impostare con la tastiera il codice fisico e confermarlo con il tasto OK.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p>	<div><div>INSERIRE IL CODICE E PREMEREOK</div><div>CODICE FISICO</div><div>C←→</div></div>
<p>Se il codice fisico è già stato impegnato per un altro nominativo si apre una schermata nuova che chiede una conferma ulteriore.</p>	<div><div>INSERIRE IL CODICE</div><div>CODICE GIÀ PRESENTE</div><div>CONFERMAOK ANNULLAX</div><div>C←→</div></div>

<p>Se il codice è sbagliato appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.</p>	
<p>Se il modulo è stato configurato per usare anche i codici logici (vedere il paragrafo Configurazione), appare la schermata mostrata a lato. Abbinare al nome il CODICE LOGICO che identifica l'appartamento. Il codice è formato da un numero fino a 4 cifre (valori ammissibili 1 ÷ 9999). Lo stesso codice può essere assegnato a nomi diversi, purché questi condividano lo stesso codice fisico. È anche possibile assegnare due codici logici differenti a due nomi diversi che condividono lo stesso codice fisico Impostare con la tastiera il codice logico e confermarlo con il tasto OK. Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p>	
<p>Se il codice è sbagliato appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.</p>	
<p>Abbinare al nome, se lo si desidera, un codice APRIPORTA. Non è necessario che ogni nome abbia un codice apriporta, ma <u>non è possibile attribuire lo stesso codice a nomi diversi</u>. Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p>	

Se il codice è sbagliato appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



Il nuovo utente viene aggiunto al database e si torna al menu NOMI.

8.4.2. Modifica

Per modificare un nome, o i parametri ad esso abbinati, selezionare coi tasti **↑ ↓** il nome da modificare e confermare la scelta con il tasto **OK**.
La procedura da seguire è la stessa dell'inserimento di un nuovo nome: per ogni parametro vengono proposti i valori già in memoria, che è possibile confermare direttamente premendo il tasto **OK**, oppure modificare secondo necessità.



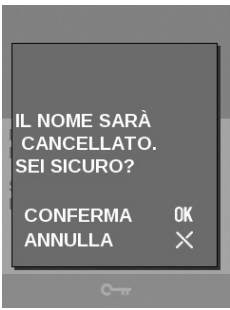
8.4.3. Cancella

Per cancellare un nome e i parametri ad esso abbinati (codice fisico ed eventuali codici logico e di apertura porta), selezionare coi tasti **↑ ↓** il nome da cancellare e confermare la scelta con il tasto **OK**.



Confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

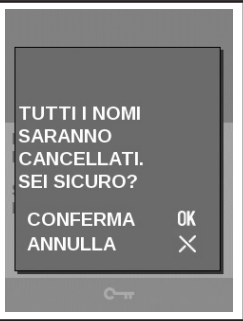
ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



8.4.4. Cancella tutto

Per cancellare l'intero database dei nomi e i parametri ad essi abbinati, confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



8.5. APRIPORTA

Con il menu di secondo livello APRIPORTA è possibile configurare un massimo di 100 codici apriporta non legati ad alcun nome/codice fisico. Questi codici possono essere utilizzati, ad esempio, da chi cura la manutenzione per accedere allo stabile.

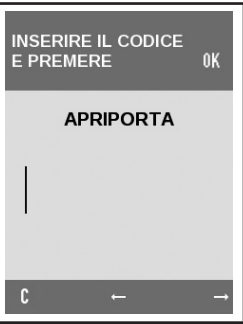
Attraverso il menu è possibile accedere alle funzioni per inserire un nuovo codice, modificare un codice esistente, cancellare un codice dal database o cancellare tutti i codici dal database

Selezionare APRIPORTA dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato. Selezionare coi tasti **↑** **↓** la funzione che interessa e confermare la scelta con il tasto **OK**.

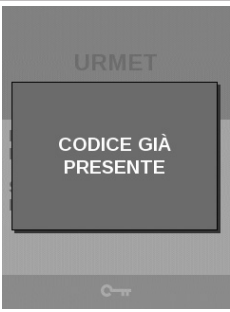


8.5.1. Nuovo

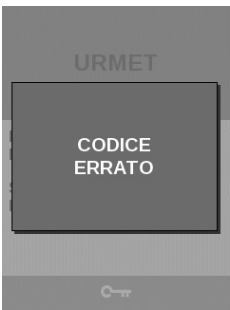
Inserire con la tastiera il nuovo codice apriporta e confermarlo con il tasto **OK**. Il codice deve essere di 4 cifre (valori ammissibili 0001 ÷ 9999). Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto **C** del menu contestuale. Con **←** e **→** si può spostare il cursore sulla stringa numerica.



Se si conferma un codice già presente appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



Se il codice ha una lunghezza errata appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



Il nuovo codice viene aggiunto al database e si torna al menu APRIPORTA.

8.5.2. Modifica

Per modificare un codice selezionarlo coi tasti **↑** **↓** e confermare la scelta con il tasto **OK**.
La procedura da seguire è la stessa dell’inserimento di un nuovo codice.



8.5.3. Cancella

Per cancellare un codice selezionarlo coi tasti **↑** **↓** e confermare la scelta con il tasto **OK**.



Confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.

IL CODICE DI PORTA
SARA' CANCELLATO.
SEI SICURO?

CONFERMA	OK
ANNULLA	X



8.5.4. Cancella tutto

Per cancellare tutti i codici apriporta confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.

TUTTI I CODICI DI
PORTA
SARANNO
CANCELLATI.
SEI SICURO?

CONFERMA	OK
ANNULLA	X



8.6. CHIAVI (prestazione disponibile solo nei modelli 1083/15 e 1083/16)

Con il menu di secondo livello CHIAVI è possibile acquisire una nuova chiave a transponder, cancellare una chiave acquisita o cancellare tutte le chiavi acquisite dal modulo di chiamata.

Selezionare CHIAVI dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato.
Selezionare coi tasti **↑** **↓** la funzione che interessa e confermare la scelta con il tasto **OK**.

SCORRERE CON ↑ ↓
SELEZIONARE CON OK

NUOVO

CANCELLA

CANC. TUTTO

8.6.1. Nuovo

Posizionare la chiave a transponder da acquisire vicino al lettore chiavi del modulo di chiamata. Se la chiave viene acquisita appare per 2 secondi un pop-up con il messaggio “CHIAVE SALVATA”.
Ripetere l’operazione per tutte le chiavi da acquisire.



Al termine premere il tasto **OK** per uscire dalla fase di acquisizione e tornare al menu precedente.

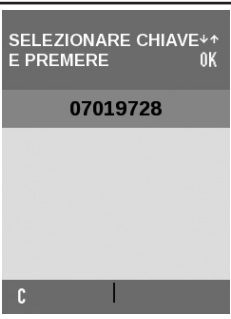


Se la chiave è già stata acquisita appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



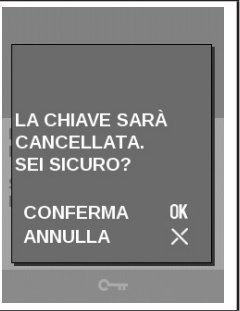
8.6.2. Cancella

Per cancellare una chiave a transponder selezionarla coi tasti **↑ ↓** e confermare la scelta con il tasto **OK**.



Confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

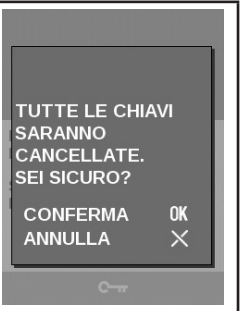
ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



8.6.3. Cancella tutto

Per cancellare tutte le chiavi a transponder confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

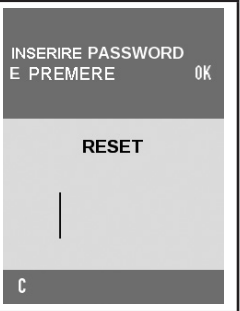
ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



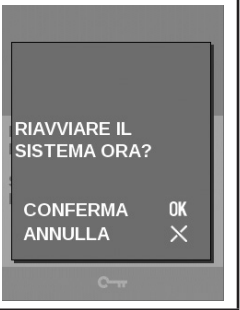
8.7. RESET

Con il menu di secondo livello **RESET** è possibile ripristinare i valori di fabbrica (solo i parametri di configurazione, ossia quelli elencati nella Tabella parametri). I database utenti, chiavi a transponder e codici apriporta non vengono cancellati

Selezionare **RESET** dal menu principale. Appare la schermata mostrata a lato. Digitare la password **1000** e premere il tasto **OK** per confermare.



Premere il tasto **OK** per confermare l'operazione di reset o **X** per annullare e tornare al menù principale.



9. PROGRAMMAZIONE VIA BLUETOOTH

In alternativa alla programmazione effettuata direttamente sul modulo di chiamata, si può programmare il modulo tramite un personal computer (PC) oppure un dispositivo portatile (tablet o telefono cellulare) dotato di interfaccia Bluetooth e software dedicato.

Il software può essere scaricato dalla sezione Download\Software del sito www.urmet.com.

Le istruzioni sulla programmazione via Bluetooth e le procedure connesse sono contenute nel libretto di istruzioni che correda il software.

Quando è attiva la connessione Bluetooth la tastiera del modulo di chiamata viene disabilitata, tranne il tasto **X** che consente di interrompere la procedura di programmazione remota dal modulo di chiamata.

ATTENZIONE: Questa interruzione asincrona genera dei risultati imprevedibili sui dati memorizzati nel modulo di chiamata (si immagini, ad esempio, un'interruzione durante il download di dati). Essa è prevista solo per casi di effettiva necessità.

10. CARATTERISTICHE TECNICHE

Tensione di alimentazione continua (LINE)	36 – 48 V $\overline{\text{---}}$
Assorbimento a riposo (stand-by)	130 mA max
Assorbimento max (videochiamata)	200 mA
Uscita serratura (SE+ SE-).....	Corrente di mantenimento: 270 mA max Carico massimo: 15 VA
Contatti a relè C, NC, NO.....	Tensione max commutabile: 30 V $\overline{\text{---}}$ / V $\sim$ Corrente max commutabile: 3,5 A Carico max commutabile: 40 VA – 25 W
Contatto a relè SE2 (passo carraio).....	Tensione max commutabile: 30 V $\overline{\text{---}}$ / V $\sim$ Corrente max commutabile: 200 mA
ILA	Uscita fonia per audiodesi legge europea SOCU0611477A
Distanza max pulsante apriporta – modulo di chiamata.....	25 m / 82 ft, cavo sezione 1,5 mm ² (AWG15)
Distanza max sensore porta aperta – modulo di chiamata.....	50 m / 164 ft, cavo sezione 1,5 mm ² (AWG15)
Temperatura	-10 ÷ +50 °C / 14 ÷ 122 °F
Grado di protezione cod. 1083/15 e 1083/25	IP44
cod. 1083/16 e 1083/27	IP43
Banda di frequenza (solo per modelli 1083/15 e 1083/16):	
Bluetooth:.....	2402 ÷ 2480 MHz
Proxi:	125 KHz
Potenza di uscita (Max) (solo per modelli 1083/15 e 1083/16):	
Bluetooth:.....	20 dBm
Proxi:	< 10 dB μ A/m @ 10m

11. LEGENDA SIMBOLI

Simbolo	Spiegazione
$\overline{\text{---}}$	Tensione di alimentazione continua
$\sim$	Tensione di alimentazione alternata
 	Riferirsi al manuale d'installazione del dispositivo

12. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA

Il fabbricante, URMET S.p.A., dichiara che i tipi di apparecchiature radio:

MODULO DI CHIAMATA 2VOICE ELEKTA Sch. 1083/15 e MODULO DI CHIAMATA 2VOICE ELEKTA STEEL Sch. 1083/16

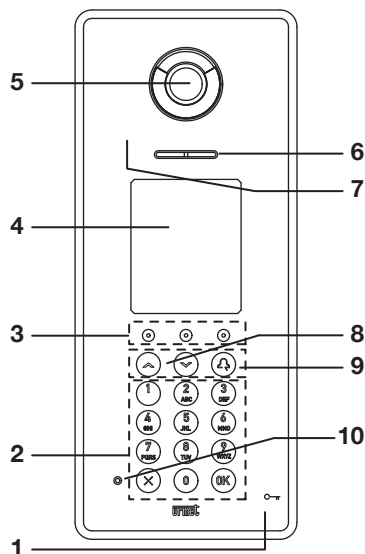
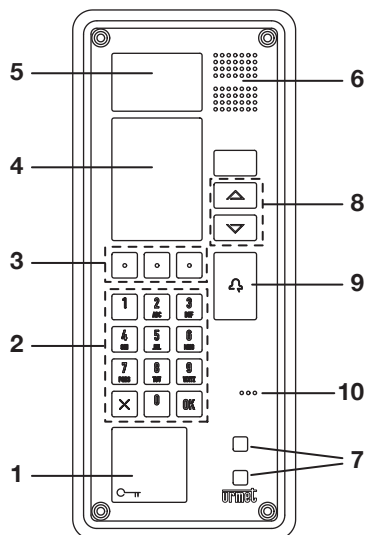
sono conformi alla direttiva 2014/53/UE.

Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet:

www.urmet.com

SEZIONE UTENTE

13. DESCRIZIONE DEL MODULO DI CHIAMATA



- 1 - Lettore chiavi transponder (solo nei modelli 1083/15 e 1083/16)
- 2 - Tastiera
- 3 - Tasti contestuali che si configurano dinamicamente. L'icona sopra il tasto identifica la funzione disponibile.
- 4 - Display a colori 320 x 240 pixel
- 5 - Telecamera con illuminazione a LED
- 6 - Altoparlante
- 7 - Sensore IR di presenza
- 8 - Tasti di scorrimento ↑ ↓
- 9 - Tasto di chiamata ☎
- 10 - Microfono

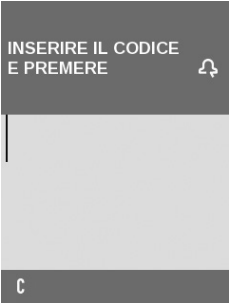
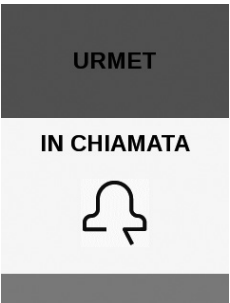
14. USO DEL MODULO DI CHIAMATA

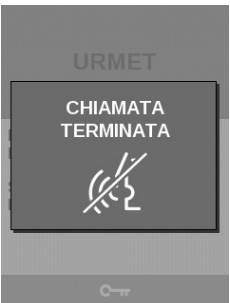
14.1. CHIAMATA TRAMITE CODICE FISICO O LOGICO

L'immagine a fianco mostra l'aspetto della schermata di partenza del modulo di chiamata.

Le voci "SELEZIONARE NOME E PREMERE" e "PER CENTRALINO PREMERE" sono presenti solo se, rispettivamente, sono stati inseriti dei nomi nella rubrica ed è stato configurato un centralino citofonico sul modulo di chiamata.



<p>Digitare il codice sulla tastiera. Appare la schermata mostrata a lato. Premere il tasto  per effettuare la chiamata. Il tasto C permette di cancellare eventuali errori di digitazione.</p>	
<p>Se il codice inserito è errato appare per 2 secondi una schermata con un messaggio di errore.</p>	
<p>Durante la chiamata sul display appare la conferma mostrata a lato.</p>	
<p>Se la linea è occupata, o il posto interno è impegnato in un'altra conversazione, sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	

<p>Se entro 60 secondi il posto interno non risponde sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	
<p>Se il posto interno attiva la comunicazione, il modulo di chiamata entra in modalità conversazione e sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	
<p>Quando il posto interno apre la porta, sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	
<p>Quando il posto interno interrompe la modalità conversazione sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	

14.2. CHIAMATA TRAMITE NOME

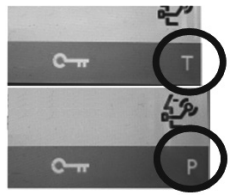
<p>L'immagine a fianco mostra l'aspetto della schermata di partenza del modulo di chiamata.</p> <p>La voce "PER CENTRALINO PREMERE" è presente solo se è stato configurato un centralino citofonico sul modulo di chiamata.</p>	
<p>Selezionare con i tasti ↑ ↓ il nome e premere il tasto  per effettuare la chiamata.</p> <p>Tenendo premuto il tasto per più di 1 secondo l'elenco dei nomi scorre velocemente.</p> <p>È possibile velocizzare la ricerca con la tastiera. Dopo aver inserito i primi caratteri del nome, selezionarlo coi tasti ↑ ↓ dall'elenco visualizzato e premere il tasto  per effettuare la chiamata.</p> <p>Il tasto C permette di cancellare eventuali errori di digitazione.</p>	
<p>Le gestioni della conversazione e della condizione di occupato sono uguali a quelle della chiamata tramite codice, a cui si rimanda per i dettagli.</p>	

14.3. APERTURA DELLA PORTA TRAMITE CODICE APRIPORTA

<p>L'immagine a fianco mostra l'aspetto della schermata di partenza del modulo di chiamata.</p> <p>Le voci "SELEZIONARE NOME E PREMERE" e "PER CENTRALINO PREMERE" sono presenti solo se, rispettivamente, sono stati inseriti dei nomi nella rubrica ed è stato configurato un centralino citofonico sul modulo di chiamata.</p> <p>Premere una volta il tasto  .</p>	
---	---

<p>Digitare il codice apriporta e confermare con il tasto OK.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p> <p>Il tasto X permette di tornare alla schermata di partenza.</p>	
<p>Se il codice inserito è errato appare per 2 secondi una schermata con un messaggio di errore.</p>	
<p>Se il codice inserito è corretto, il modulo di chiamata attiva l'apertura della porta; sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	
<p>Se i tempi di apertura degli apriporta 1 e 2 sono entrambi maggiori di 0 secondi, si presenta allora la seguente videata, dove viene richiesto di premere il tasto 1 o il tasto 2 per selezionare la porta da aprire (tipicamente 1 = porta pedonale, 2 = cancello carraio).</p>	

14.4. APERTURA DELLA PORTA TRAMITE CHIAVE A TRANSPONDER (prestazione disponibile solo nei modelli 1083/15 e 1083/16)	
<p>Per aprire la porta con la chiave a transponder passare la chiave vicino al lettore del modulo di chiamata. L'operazione può essere effettuata anche se è in corso una conversazione con un posto interno.</p> <p>Se la chiave non è valida appare per 2 secondi la schermata mostrata a lato.</p>	 <p>The screen shows the URMET logo at the top, followed by the text 'ACCESSO NEGATO' in a bold box. Below the text is a crossed-out door icon. At the bottom is a small URMET logo.</p>
<p>Se la chiave è valida, il modulo di chiamata attiva l'apertura della porta; sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.</p>	 <p>The screen shows the URMET logo at the top, followed by the text 'ENTRARE PREGO' in a bold box. Below the text is an open door icon. At the bottom is a small URMET logo.</p>
<p>Se i tempi di apertura degli apriporta 1 e 2 sono entrambi maggiori di 0 secondi, si presenta allora la seguente videata, dove viene richiesto di premere il tasto 1 o il tasto 2 per selezionare la porta da aprire (tipicamente 1 = porta pedonale, 2 = cancello carraio).</p>	 <p>The screen shows the URMET logo at the top, followed by the text 'DIGITARE' in a bold box. Below the text are two options: '1' with a door icon and '2' with a gate icon. At the bottom is a small URMET logo.</p>

14.5. APERTURA DELLA PORTA PER POSTINO	
<p>Premere una volta il tasto T o P selezionato in fase di configurazione.</p> <p>Il tasto appare solo durante le fasce orarie abilitate per la funzione postino.</p>	 <p>The image shows a control panel with two rows of buttons. Each row has a door icon button and a button labeled 'T' or 'P'. The 'T' and 'P' buttons are circled in red.</p>

14.6. CHIAMATA A CENTRALINO

<p>L'immagine a fianco mostra l'aspetto della schermata di partenza del modulo di chiamata.</p> <p>La voce "SELEZIONARE NOME E PREMERE" è presente solo se sono stati inseriti dei nomi nella rubrica.</p> <p>Premere una volta il tasto  per essere messi in contatto con l'operatore.</p>	
--	--

14.7. AUTOINSERZIONE

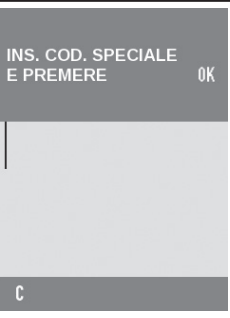
Dal posto interno è possibile attivare la telecamera della postazione esterna.

La modalità Autoinserzione è descritta in dettaglio nel manuale tecnico 2Voice scaricabile dal sito www.urmet.com.

Con la semplice autoinserzione non vengono accesi i LED della telecamera né viene modificata l'immagine mostrata sul display.

<p>Quando dal posto interno si preme il tasto fonia per iniziare una conversazione audio/video si accendono i LED e sul display viene mostrata l'immagine che segue:</p>	
<p>Per interrompere la comunicazione dal modulo di chiamata e tornare alla pagina principale premere il tasto X.</p>	

14.8. CODICI SPECIALI

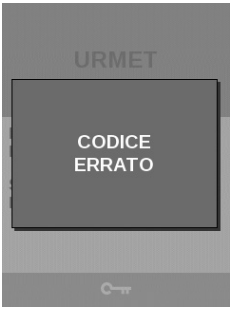
<p>Per inviare un codice speciale premere e mantenere premuto il tasto 0 per almeno 3 secondi. Appare la schermata mostrata a lato.</p> <p>Digitare il codice speciale compreso tra 0 e 254, quindi e confermare con il tasto OK.</p> <p>Il tasto C permette di cancellare eventuali errori di digitazione.</p>	
--	--

Se il codice rientra nell'intervallo [0÷254] sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.

 *L'avvenuto invio del codice non dà la certezza che il comando è stato eseguito.*



Se il codice non rientra nell'intervallo, sul display appare il messaggio di avviso mostrato a lato.



15. MANUTENZIONE

Pulire il display e la protezione trasparente della telecamera con un panno leggermente umido. Non usare prodotti abrasivi, solventi o soluzioni saponose.

APPENDICE

16. PROGRAMMAZIONE E UTILIZZO DELLA GUI SEMPLIFICATA

La GUI SEMPLIFICATA consente di scegliere l'utilizzo di una interfaccia utente (GUI) particolarmente semplice, che richiede all'utente di selezionare una delle colonne presenti nell'impianto e digitare semplicemente il numero dell'appartamento da chiamare.

Per entrare nella procedura di programmazione fare riferimento al paragrafo 8.1.
Per variare la lingua di funzionamento del modulo di chiamata vedere il paragrafo 8.2

16.1 CONFIGURAZIONE MODULO DI CHIAMATA PRINCIPALE

<p>Selezionare CONFIGURAZIONE dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato dove si potrà, con i tasti  , selezionare la voce SI per attivare la funzione.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div></div></div><div>OK</div></div> <div>GUI SEMPLIFICATA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<p>Di seguito selezionare coi tasti   il tipo di modulo PRINCIPALE e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div></div></div><div>OK</div></div> <div>TIPO MODULO</div> <div>PRINCIPALE</div> <div>SECONDARIO</div>
<p>La videata che si presenta è la seguente e consente di definire quali colonne possono essere chiamate dal modulo di chiamata. È possibile definire intervalli che contengono solo alcune delle colonne presenti nell'impianto (es. DA:3 A: 12). Dopo aver inserito un intervallo di colonne, a ciascuna colonna sarà assegnato un nome predefinito nella forma COLONNA X, dove X vale A per la prima colonna (quella con indirizzo di colonna 0), B per la seconda (indirizzo di colonna 1) e così via fino alla colonna 25.</p> <p>Le colonne da 26 a 31 saranno identificate con ZA ÷ ZF. I nomi predefiniti sono personalizzabili dal menu di secondo livello COLONNE descritto di seguito. Nella videata viene riportato un esempio di configurazione per chiamare 6 colonne.</p> <p> Se dal modulo di chiamata PRINCIPALE si vuole chiamare un'unica colonna, l'INTERVALLO COLONNE deve essere configurato come segue:</p> <p>DA: X A: X</p> <p>Dove X è il numero della colonna che si intende chiamare. Di default il valore dell'intervallo è</p> <p>DA: 0 A: 0</p>	<div><div>DIGITARE IL VALORE E PREMERE<div></div></div><div>OK</div></div> <div>INTERVALLO COLONNE</div> <div>DA: 0 </div> <div>A: 5</div> <div>0÷31</div> <div>C ← →</div>

<p>Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo principale e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0÷3.</p> <p> Se si imposta un ID già utilizzato, quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale viene segnalato un errore.</p>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMEREOK</div> <div>ID MODULO PRINCIPALE</div> <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div>
Le voci di menù successive sono le stesse riportate dal punto 8.3.9 fino al punto 8.3.22.	

16.2. CONFIGURAZIONE MODULO DI CHIAMATA SECONDARIO

<p>Selezionare CONFIGURAZIONE dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato dove si potrà, con i tasti ↑ ↓, selezionare la voce SI per attivare la funzione.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE↕↑OK</div> <div>GUI SEMPLIFICATA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<p>Di seguito selezionare coi tasti ↑ ↓ il tipo di modulo SECONDARIO e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE↕↑OK</div> <div>TIPO MODULO</div> <div>PRINCIPALE</div> <div>SECONDARIO</div>
<p>Impostare con la tastiera il numero di colonna del modulo secondario e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0÷31</p> <p> Se si imposta un numero di colonna errato non viene segnalato nessun errore specifico, ma non sarà possibile chiamare alcun utente.</p>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMEREOK</div> <div>NUMERO COLONNA</div> <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div>

Ogni colonna può avere fino a due moduli secondari. Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo secondario nella colonna e confermare la scelta col tasto **OK**.
Valori ammissibili 0 o 1.



L'eventuale segnalazione di errore dell'ID del modulo secondario è visibile solo quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale.

INSERIRE IL CODICE
E PREMERE OK

ID MODULO
SECONDARIO

0|

0÷1

C

Le voci di menù successive sono le stesse riportate dal punto 8.3.9 fino al punto 8.3.22.

16.3. COLONNE

Dopo essere usciti dal menu CONFIGURAZIONE la videata principale che si presenta è la seguente

SCORRERE CON ↓↑
SELEZIONARE CON OK

LINGUA ↑

CONFIGURAZIONE

COLONNE

APRIPORTA

CHIAVI ↓

Nel menu di secondo livello COLONNE è possibile modificare i nomi predefiniti assegnati alle singole colonne, impostare un offset per la numerazione degli appartenenti oppure riportare ai valori predefiniti nome e offset di ogni colonna.

SCORRERE CON ↓↑
SELEZIONARE CON OK

MODIFICA

RESET

In questa schermata sono elencate le colonne che sono state configurate per essere chiamate dal modulo di chiamata.

Selezionare con i tasti freccia la colonna della quale si desidera personalizzare il nome e confermare con **OK**.
La cifra che compare **a sinistra di ogni nome indica l'indirizzo della colonna e, ovviamente, non può essere modificato.**

Nel sotto menu MODIFICA l'elenco dei nomi-colonna appare ordinato per indirizzo di colonna.

SELEZ. COLONNA
E PREMERE ↓↑ OK

0 COLONNA A

1 COLONNA B

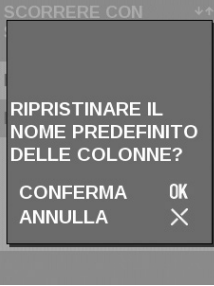
2 COLONNA C

3 COLONNA D

4 COLONNA E

<p>In questa schermata è possibile modificare il nome di una colonna utilizzando la tastiera alfanumerica ed i tasti C, ← e → del menu contestuale. Per confermare la modifica premere il tasto OK.</p>	<div><div>DIGITARE IL NOME E PREMEREOK</div><div>NOME</div><div>COLONNA A </div><div>C←→</div></div>
<p>Questa schermata viene visualizzata se si cerca di inserire un nome vuoto per una colonna. Dopo circa tre secondi si ritorna automaticamente alla schermata di modifica nome colonna.</p>	<div><div>URMET</div><div>IL NOME NON PUÒ ESSERE VUOTO</div><div>C←→</div></div>
<p>Questa schermata viene visualizzata quando si cerca di assegnare alla colonna in modifica un nome già utilizzato in precedenza per un'altra colonna. Dopo circa tre secondi si ritorna automaticamente alla schermata di modifica nome colonna.</p>	<div><div>DIGITARE IL NOME E PREMEREOK</div><div>NOME COLONNA GIÀ PRESENTE</div><div>C←→</div></div>
<p>Questo parametro specifica quale offset assegnare alla numerazione degli appartamenti della colonna, per differenziare le numerazioni di appartamenti di colonne differenti (default: 0).</p> <p>In ogni colonna gli appartamenti hanno indirizzo fisico compreso nell'intervallo [0,127] e quindi dovrebbero essere chiamati digitando un numero compreso in quell'intervallo. Per alcune installazioni si vuole che appartamenti di colonne diverse siano chiamate usando numerazioni comprese in intervalli diversi.</p> <p>Pertanto, specificando un offset diverso da zero per una data colonna, la numerazione sequenziale da usare per chiamare gli appartamenti di quella colonna sarà l'intervallo [offset+0, offset+127].</p> <p>Se – ad esempio – si specifica per la colonna 05 un offset pari a 300, digitando il numero 346 sulla tastiera, il modulo di chiamata chiamerà il codice fisico 05 046, cioè l'appartamento che ha indirizzo fisico 46 nella colonna 05.</p> <div> <i>L'offset che si può assegnare alla numerazione degli appartamenti della colonna deve essere compreso tra 0 e 9872.</i></div>	<div><div>INSERIRE OFFSET E PREMEREOK</div><div>OFFSET</div><div>0 </div><div>C←→</div></div>

In questa schermata si chiede conferma per il ripristino ai valori predefiniti di tutti i nomi delle colonne memorizzate nel modulo di chiamata.



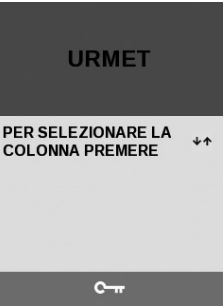
Le voci di menù di secondo livello successive sono descritte ai seguenti punti:
- 8.5. Apriporta
- 8.6. Chiavi
- 8.7. Reset

16.4. FUNZIONAMENTO DEL MODULO DI CHIAMATA NELLA MODALITÀ GUI SEMPLIFICATA

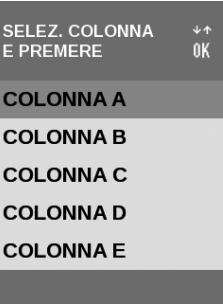
L'utilizzo della modalità GUI SEMPLIFICATA presuppone che chi voglia effettuare una chiamata dal modulo di chiamata conosca il nome della colonna in cui si trova l'appartamento ed il numero assegnato all'appartamento che vuole contattare. Ad esempio appartamento **234** della **COLONNA A**.

Quando è attiva la modalità GUI SEMPLIFICATA le chiamate agli appartamenti si effettuano come descritto di seguito:

- Con i tasti **↑ ↓** accedere alla lista delle colonne per le quali il modulo di chiamata è abilitato alla chiamata. **Tale lista è ordinata alfabeticamente rispetto ai nomi assegnati alle colonne.**
- Con i tasti **↑ ↓** evidenziare il nome della colonna a cui appartiene l'appartamento che si vuole chiamare.
- Confermare la selezione con il tasto **OK**.
- Digitare il numero dell'appartamento da chiamare utilizzando la tastiera numerica e confermare la selezione con il tasto **↵** oppure con il tasto **OK**.



Selezionare con i tasti **↑ ↓** in questa schermata la colonna a cui appartiene l'appartamento da chiamare e confermare con il tasto **OK**.



<p>Digitare con la tastiera del modulo di chiamata il numero dell'appartamento da chiamare; il numero digitato appare nella schermata. Confermare con il tasto  oppure con il tasto OK per inviare la chiamata.</p>	<div>COLONNA A</div> <div>INSERIRE IL NUMERO E PREMERE </div> <div>1</div> <div>C</div>
<p> <i>Se si attiva la modalità GUI SEMPLIFICATA su un modulo di chiamata configurato per chiamare una sola colonna, per la chiamata sarà sufficiente digitare con la tastiera il numero assegnato all'appartamento e confermare con il tasto OK oppure con il tasto .</i></p> <p><i>Nel caso di unica colonna, infatti, non sarà visibile la lista delle colonne essendo una sola quella che il modulo di chiamata può raggiungere.</i></p>	<div>COLONNA A</div> <div>URMET</div> <div>INSERIRE IL NUMERO E PREMERE </div> <div></div>
<p>L'utente può inoltre disporre dei seguenti comandi o attuazioni che sono descritti ai punti seguenti:</p> <ul style="list-style-type: none"> 12.3. Apertura della porta tramite codice apriporta 12.4. Apertura della porta tramite chiave a trasponder 12.5. Apertura della porta per postino 12.6. Chiamata a centralino 12.7. Autoinserzione 12.8. Codici speciali 	

ENGLISH

SECTION FOR INSTALLERS	49
1. FUNCTIONS	49
2. INSTALLATION ELEKTA CALLING MODULE (1083/15 and 1083/25)	49
3. INSTALLATION ELEKTA STEEL CALLING MODULE (1083/16 and 1083/27)	50
4. ELECTRIC CONNECTIONS	51
4.1 Description of terminals	52
5. VOLUME ADJUSTMENT	52
6. CALLING MODULE DESCRIPTION	53
7. PROGRAMMING	54
7.1 Menu structure	54
7.2 Parameter configuration	55
7.2.1 Parameters table	55
8. PROGRAMMING PROCEDURE	56
8.1. Access to programming procedure	57
8.2. Language	58
8.3. Configuration	58
8.3.1 Simplified GUI	59
8.3.2. Module type	59
8.3.3. Multirise	59
8.3.4. ID primary module	59
8.3.5. Rise number	60
8.3.6. ID secondary module	60
8.3.7. Code type	60
8.3.8. Automatic fit	60
8.3.9. Busy time	61
8.3.10. Stopable	61
8.3.11. Door lock 1 release time	61
8.3.12. Door lock 1	61
8.3.13. Door lock 2 release time	62
8.3.14. Door lock 2	62
8.3.15. Password	62
8.3.16. LCD backlight	62
8.3.17. Button sound	63
8.3.18. Multitouch call	63
8.3.19. Welcome message	63
8.3.20. Time zone	63
8.3.21. Date and time	65
8.3.22. Postman	65
8.3.23. Vocal synthesis	67
8.3.24. Switchboard	67
8.4. Names	67
8.4.1. New	68
8.4.2. Modify	70
8.4.3. Delete	70
8.4.4. Delete all	71
8.5. Door opener	71
8.5.1. New	71
8.5.2. Modify	72
8.5.3. Delete	72
8.5.4. Delete all	73

8.6. Keys (*)	73
8.6.1. New	74
8.6.2. Delete	74
8.6.3. Delete all	75
8.7. Reset	75
9. BLUETOOTH PROGRAMMING	76
10. TECHNICAL SPECIFICATIONS	76
11. KEY TO SYMBOLS	76
12. SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY	76
SECTION FOR USERS.....	77
13. CALLING MODULE DESCRIPTION	77
14. HOW TO USE THE CALLING MODULE:.....	77
14.1. Calling using a physical or logical code	77
14.2. Calling by name	80
14.3. Opening the door using a door code	80
14.4. Opening the door using a transponder key (*)	82
14.5. Opening the door using the postman function	82
14.6. Calls to switchboard	83
14.7. Auto-on	83
14.8. Special codes.....	83
15. MAINTENANCE	84
APPENDIX	85
16. PROGRAMMING AND USE OF THE SIMPLIFIED GUI	85
16.1 Configuration of primary calling module	85
16.2 Configuration of secondary calling module	86
16.3 Blocks.....	87
16.4 Calling module operation in simplified GUI mode.....	89

(*) Function available only for models 1083/15 and 1083/16

SECTION FOR INSTALLERS

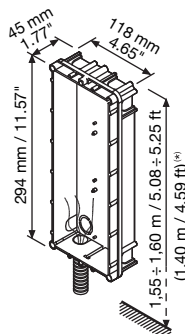
1. FUNCTIONS

The Elekta and Elekta Steel calling modules were created for flush-mounting in outdoor environments. The features of these calling modules in the 2Voice two-wire system are the following:

- Possibility of calling all potential system users (128 apartments on 32 risers, equal to 4096 apartments in total) by keying in a physical code or selecting the name directly (the name list can be scrolled or searched by initial).
- 3.5" LCD graphic display with evolved GUI available in 12 languages.
- Alphanumeric keypad with optional button touch sound feedback.
- Possibility of managing a repository containing up to 4200 names. A four-digit door opening code may be associated to each name.
- Possibility of managing up to 100 door opening codes not associated to names for use by maintenance personnel and cleaners.
- Access control by means of transponder keys (up to 16384 keys, equal to four different keys per apartment; function available only for models 1083/15 and 1083/16).
- CCD colour camera(##) with wide-angle lens and auxiliary LED lighting (##) at 50 Hz for mod. 1083/15 and 1083/16; at 60 Hz for mod. 1083/25 and 1083/27
- Infrared presence sensor for turning the display on automatically.
- Pedestrian door electrical lock with capacitance discharge and hold current.
- Auxiliary relay (NO) lock management for vehicle entrance electric lock.
- Auxiliary relay lock management (C-NC-NO) activated jointly with capacitance distance lock (SE+, SE-) for the pedestrian door.
- Unrestricted or privacy electrical lock management.
- Audio repeat device control for use with hearing aid (optional).
- Mail delivery function: direct opening of pedestrian door by pressing the T or P button the short-cut menu on the programmed days and times.
- Direct call to switchboard by pressing at least three buttons at the same time (emergency call).
- Hall button management for pedestrian door.
- Door sensor management for pedestrian door.
- Call and end of conversation confirmation by means of messages on the display.
- Call and door open confirmation by means of specific voice messages in the set languages (optional).
- Speaker and microphone volume trimmer.
- Bluetooth programmable using a personal computer (PC) or portable devices running the dedicated software.

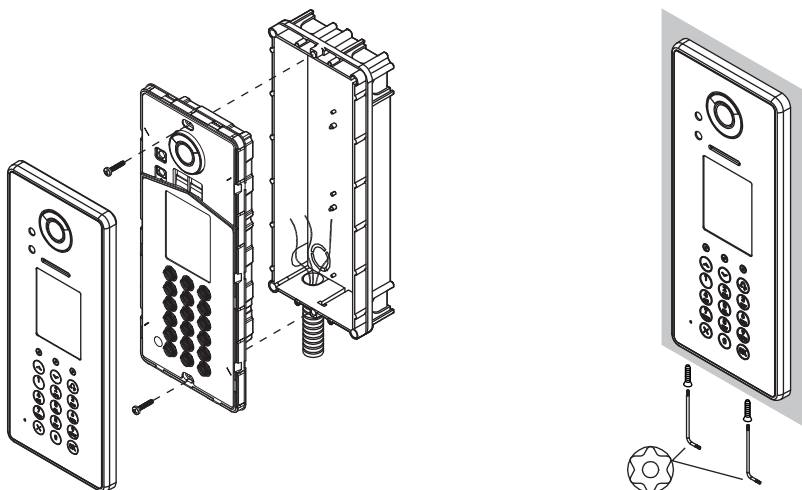
2. INSTALLATION ELEKTA CALLING MODULE (1083/15 and 1083/25)

- Arrange the duct so that it ends at the lower holes of the flush-mounting box.
- Embed the flush-mounting body Ref. 1145/53 at the given height.



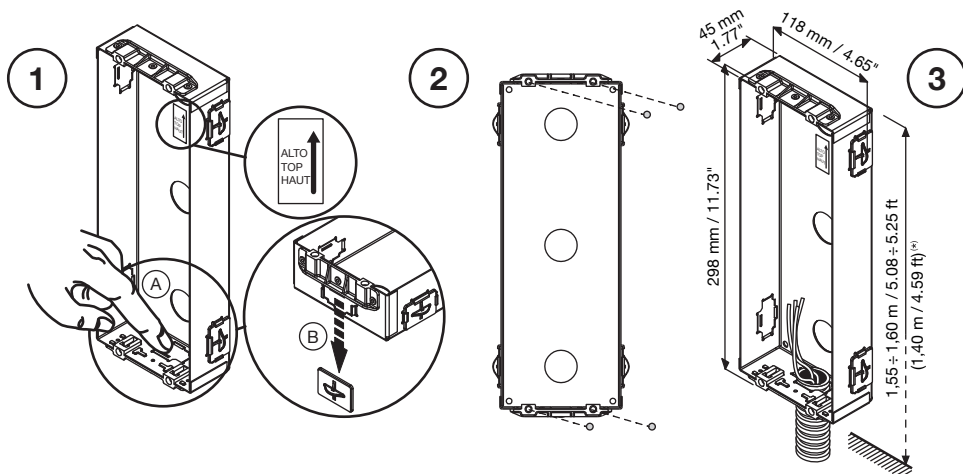
(*) 1.40 m / 4.59 ft from the ground and dimensions to be respected in order to guarantee compliance with reference standards for use by disabled users (e.g. Law 2005-102 of 11/02/2005, Decree 2006-555 of 17/05/2006 and amendments of 01/08/2006, 26/02/2007 and 21/03/2007 for France).

- Establish the electric connections (see specific paragraph).
- Fix the calling module to the flush-mounting box with the screws provided. Complete the calling module with the finishing frame, which is fixed using two Torx® screws.

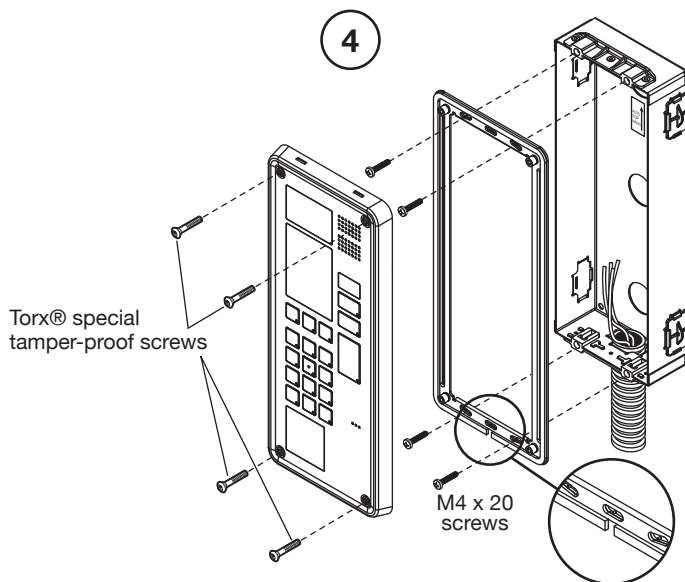


3. INSTALLATION ELEKTA STEEL CALLING MODULE (1083/16 and 1083/27)

- Arrange the duct so that it ends at the lower hole of the flush-mounting box.
- Remove the lower cap from the wire hole (1).
- Apply adhesive labels on the holes for the screws of the frame (2).
- Install flush-mounting box Ref. 1158/43 at indicated height (3).
- Fix the frame to the flush-mounting body (4).
- Establish the electric connections.
- Fix the calling module to the frame (4).



(*) 1.40 m / 4.59 ft from the ground and dimensions to be respected in order to guarantee compliance with reference standards for use by disabled users (e.g. Law 2005-102 of 11/02/2005, Decree 2006-555 of 17/05/2006 and amendments of 01/08/2006, 26/02/2007 and 21/03/2007 for France).

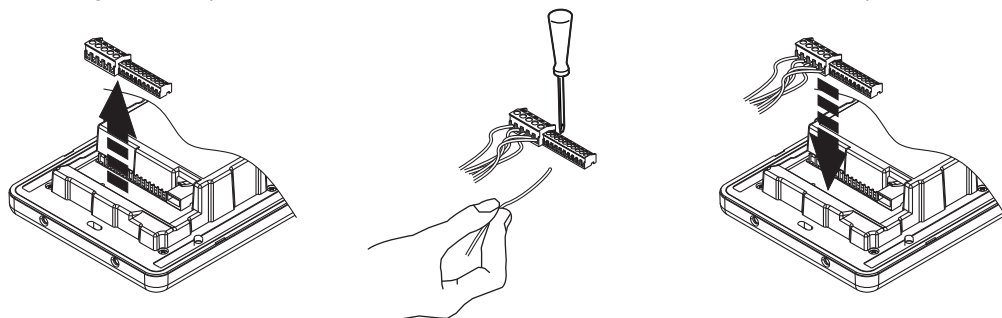


4. ELECTRIC CONNECTIONS

 Refer to the information contained in the system manual for more information on wiring, maximum distances and reference wiring diagrams.

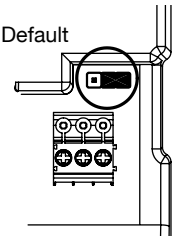
 Wires with cross-section area of 0.5 mm^2 or larger must comply with IEC 60332-1-2; wires with cross section area smaller than 0.5 mm^2 must comply with IEC 60332-2-2.

The calling module is provided with an extractable terminal board to facilitate connection operations.



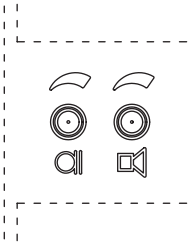
4.1. DESCRIPTION OF TERMINALS

<div><div><div>S+ S- LINE SE2 C NC NO</div><div>ILA + -</div><div>CT PA SP</div></div></div>	
SE+	Pedestrian electrical lock with capacitance discharge actuation positive
SE-	Pedestrian electrical lock with capacitance discharge actuation negative
LINE	Two-wire bus line in
LINE	
SE2	Relay electrical lock (NO - normally open contacts) (vehicle entrance)
SE2	
C	Auxiliary relay output - common contact (for pedestrian door)
NC	Auxiliary relay output - normally closed contact (for pedestrian door)
NO	Auxiliary relay output - normally opened contact (for pedestrian door)
ILA	Hearing aid device output
ILA	
+	Not used
-	Not used
CT	Hall button and door sensor common contact
PA	Hall button
SP	Door sensor

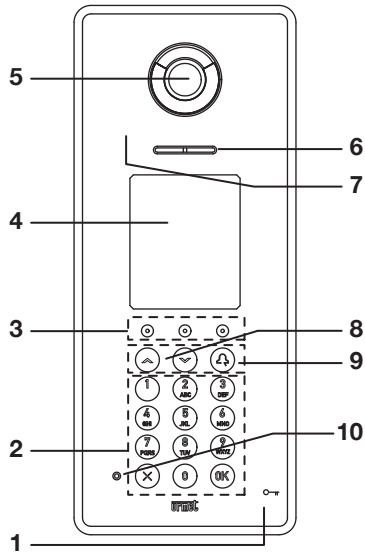
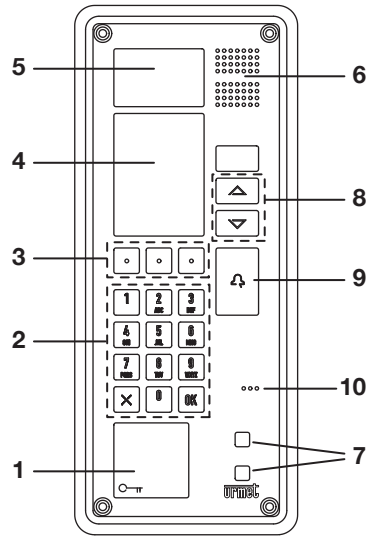


5. VOLUME ADJUSTMENT

The microphone and speaker volumes are calibrated by default and may be suitable for most installations. Use a screwdriver to adjust the corresponding potentiometer to adjust one or both volumes.



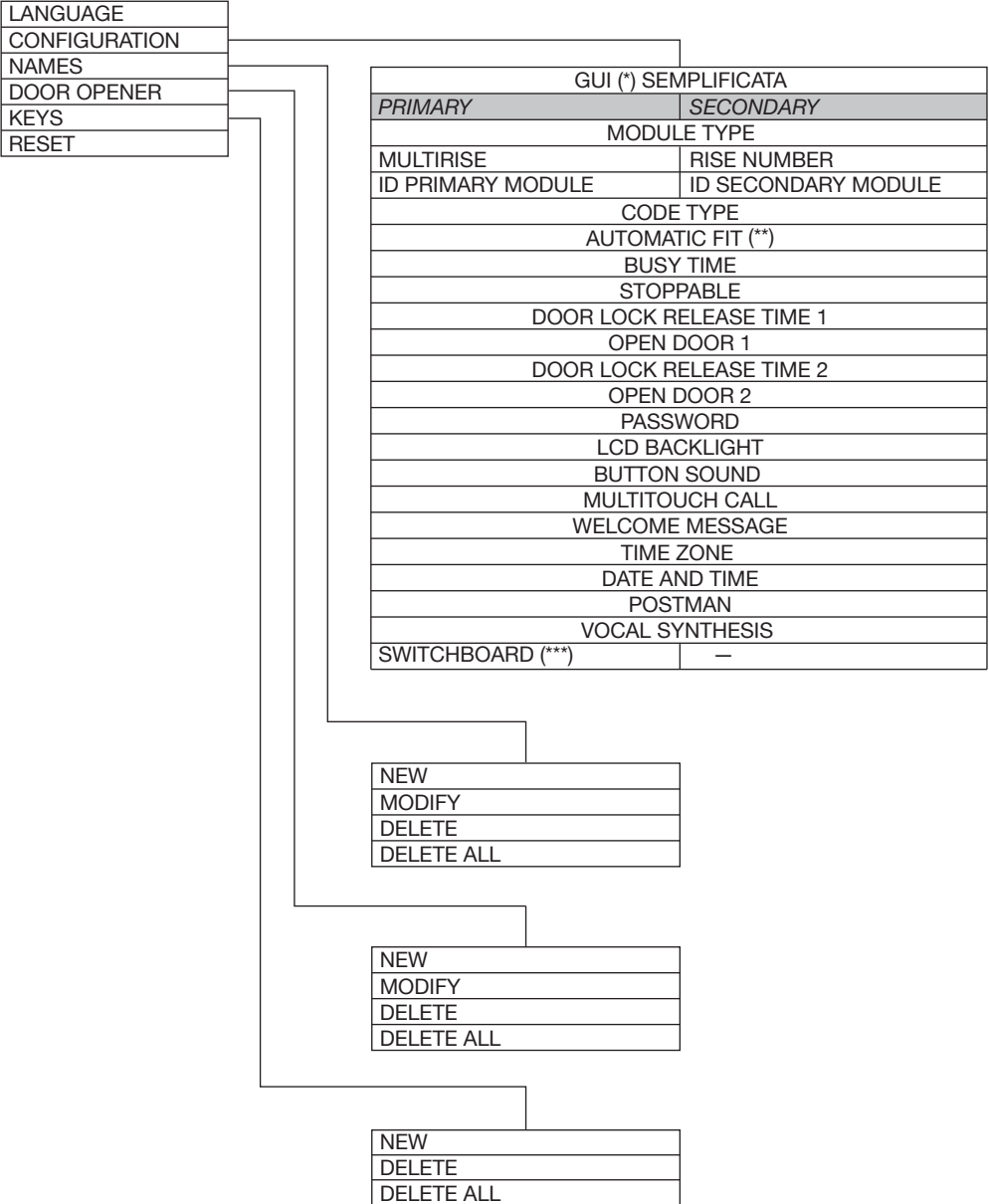
6. CALLING MODULE DESCRIPTION



- 1 - Transponder key reader (only for models 1083/15 and 1083/16)
- 2 - Keypad
- 3 - Dynamically configured short-cut buttons The icon over the button indicates the available function
- 4 - Colour display, 320 x 240 pixel
- 5 - Camera with LED lighting
- 6 - Speaker
- 7 - IR presence sensor
- 8 - Scroll buttons: ↑ ↓
- 9 - Call button ☎
- 10 - Microphone

7. PROGRAMMING

7.1. MENU STRUCTURE



(*) GUI = Graphic User Interface.
(**) Voice present only for some configurations.
(***) Voice CAN BE CONFIGURED only if the calling module is configured as PRIMARY.

7.2. PARAMETER CONFIGURATION

Program the calling module after having installed it by configuring the following parameters.

7.2.1. PARAMETERS TABLE

Parameter	Description	Possible values	Default settings
Language	Language used on the display	Čeština, Deutsch, English, English UK, Español, Français, Italiano, Magyar, עברית, Nederlands, Polski, Português, Slovenščina.	ITALIANO
Module type	Select primary or secondary module. All system users may be called from the primary module. A secondary module may only call the users of the riser to which it belongs. Users who receive the call can identify the source of the call by the tone. Two secondary calling stations may be present in a riser and must have a different address (secondary 0 or 1).	PRIMARY SECONDARY	PRIMARY
Multirise	This indicates whether the system consists of several risers or not. The operation will only appear if “PRIMARY” module type was selected.	YES, NO	NO
Module ID	Identification code of the calling module = door station number. No two primary stations can have the same ID. Two secondary stations with the same ID but with different number may coexist (set 0 if there is only one secondary module on the riser, set 0 and 1 if there are two). The ID of the secondary door unit must coincide with the riser ID.	For primary module: 0 ÷ 3 For secondary module: 0 ÷ 31.	0
Code type	Setting up the type of user code. <ul style="list-style-type: none"> Physical code: 5 digits, consisting of riser number (00 ÷ 31) + apartment number (000 ÷ 127). Logical code: up to four digits long, permitted values: 1 ÷ 9999 	Physical, Logical	Physical
Busy time	Time after which the current call may be interrupted by other calls.  <i>The same busy time must be programmed for all calling modules in the system.</i>		30 s
Stoppable	This setting determines whether auto-on without audio or an intercom call can be interrupted by a call from the door unit.  <i>The same “Stoppable” setting must be programmed for all calling modules in the system.</i>	YES, NO	NO

Door lock release type and time	The door unit lock release type and lock output activation time. The type may be: SECRET: pressing the door opener button on an apartment station will activate the door unit output only after having received a call or during a conversation or following auto-on if a video connection has been established. FREE: pressing the door opening button on an apartment station will activate the door unit output only if the door unit is configured as primary station or if the user and the secondary door unit belong to the same riser.	Type: SECRET, FREE Time: 0 ÷ 90 s	Type: SECRET Door Lock 1 release time: 1s Door Lock 2 release time: 0s
Password	Four-digit password for accessing the calling module programming mode.	1000 ÷ 9999	1000
LCD backlight	This is used to adjust the brightness of the display to adapt it to environment conditions.	1 ÷ 5	3
Button sound	This enables a tone when a button is pressed.	YES, NO	YES
Multitouch call	The parameter defines where to route the call generated by pressing at least three buttons at the same time (Multitouch call) if the system is not provided with concierge switchboard or if this is present but configured in NIGHT mode.  <i>This must be a physical code if the parameter is programmed.</i>	XYABC, with XY = 00 ÷ 31 ABC = 000 ÷ 127	EMPTY
Welcome message	Message which appears on the main page of the menu on the calling module.	32 characters on 2 lines	URMET
Time zone	Setting up the time zone of the calling module.	YES, NO	NO
Date and time	For setting date and time of the calling module.		EMPTY
Day	For setting the day of the week.		MONDAY
Postman	This allows to open the pedestrian doors (during the programmed time) simply by pressing the T or P button on the short-cut menu of the calling module.	YES, NO	NO
Names	This setting is used to pair names to user codes (user repository).	Up to 4200 names	
Vocal synthesis	If active, calls and door opening events are described by specific voice messages in the set language.	YES, NO	NO
Switchboard	To be activated if the video door phone system is provided with concierge switchboard.	YES, NO	NO

8. PROGRAMMING PROCEDURE

The device is programmed using a specific password-protected multiple level menu.

The menu options can be scrolled and selected, together with the parameter values, by using the   buttons. Press **OK** to confirm the selection.

Press **X** to cancel the selection and go back to the previous menu level.

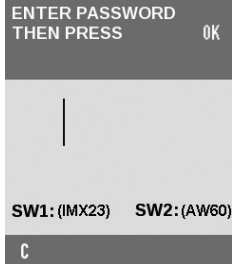
To exit the configuration, press **X** until the home page of the calling module appears.

IMPORTANT: the steps for the configuration of the reader transponder keys should be ignored when programming modules 1083/25 and 1083/27.

8.1. ACCESS TO PROGRAMMING PROCEDURE

Access programming mode as follows to program a new calling module or editing exiting programming:

Key in **99999** on the keypad. The page shown by the side will appear.



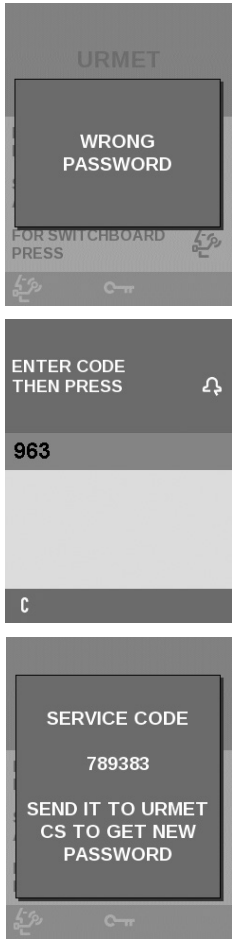
Enter the password (default password: **1000**) and press **OK** to confirm. The page by the side will appear if the password is not correct. Wait for approximately 3 seconds before attempting to enter the password again.

IMPORTANT: If you set a new password instead of the default one and loose it, ask Urmet Customer Care for a temporary password to access programming mode, read the lost password and set a new one.

To obtain a temporary password:

1. Enter the sequence, **X OK 9 6 3** with the calling module in stand-by mode. A six-digit number (**SERVICE CODE**) which is different each time will appear on the display.
2. Contact Urmet Customer Care and read the **SERVICE CODE**. The Urmet operator will supply a **temporary password (PT)**.
3. Use the PT to access calling module configuration and read the lost password. The old password will remain valid for accessing configuration until it is changed.

IMPORTANT: The PT you will be given can be used to access configuration until the calling module is reset again or until the sequence shown in step 1 is entered again.



The main menu will appear if the correct password was entered.

SCROLL WITH ↓ ↑
SELECT WITH OK

LANGUAGE ↑

CONFIGURATION

NAMES

DOOR OPENER

KEYS ↓

The procedure for programming all calling module parameters is described below.

 Some parameters do not need to be programmed. Select only the relevant menu items if some default values are already correct or to modify only some parameters of a previously configured module; **but you still need to confirm all of the options until the last parameter.**

8.2. LANGUAGE

The language used by the device for all menus and displayed messages can be modified using the second level LANGUAGE menu.

Select LANGUAGE on the main menu. The menu shown here by the side will appear.
Select the language used for the menu with the ↑ ↓ buttons and press **OK** to confirm. All the languages will appear in the selected language after having selected the language.

SCROLL WITH ↓ ↑
SELECT WITH OK

ENGLISH ↑

FRANCAIS

DEUTSCH

ESPAÑOL

POLSKI ↓

 The page shown here by the side will appear if Hebrew is selected. Press **OK** to restart the device. The menu in Hebrew will then appear. Press **X** to go back to the main page of the configuration with the previously used language.

REBOOT SYSTEM
NOW?

TO CONFIRM OK
TO CANCEL X

8.3. CONFIGURATION

The second level CONFIGURATION menu is used to edit the various calling module operating parameters as needed.

IMPORTANT: Follow the configuration procedure to the end to save the new settings permanently even if only a few parameters need to be changed.

<div>8.3.1.</div> <p>Select CONFIGURATION on the main menu. The menu shown to the side appears where the user can press the ↑ ↓ buttons to select the NO item.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div> <div>SIMPLIFIED GUI</div> <div>YES</div> <div>NO</div> </div>
<div>8.3.2.</div> <p>Then select the type of PRIMARY module with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div> <div>MODULE TYPE</div> <div>PRIMARY</div> <div>SECONDARY</div> </div>
<div>8.3.3.</div> <p>The page shown here by the side will appear if PRIMARY calling module type is selected. Select YES for multiriser systems or NO otherwise and press OK to confirm the selection.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div> <div>MULTIRISE</div> <div>YES</div> <div>NO</div> </div>
<div>8.3.4.</div> <p>Set the identification code (ID) of the primary module on the keypad and press OK to confirm the selection. Permitted values: 0 ÷ 3.</p> <p> <i>An error will appear when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode if a previously used ID is set.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESS<div>OK</div></div> <div>ID PRIMARY MODULE</div> <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div> </div>

<div>8.3.5.</div> <p>The page shown here by the side will appear if SECONDARY calling module type is selected. Set the column number of the secondary module on the keypad and press OK to confirm the selection. Permitted values: 0 ÷ 31</p> <p> No specific error is indicated if an incorrect column number is set but no user can be called.</p>	<div>ENTER CODE THEN PRESS OK</div> <div>RISE NUMBER</div> <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div>										
<div>8.3.6.</div> <p>Each column may have up to two secondary modules. Set the identification code (ID) of the secondary module in the riser on the keypad and press OK to confirm the selection. Permitted values: 0 or 1.</p> <p> Secondary module ID errors will only be shown when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode.</p>	<div>ENTER CODE THEN PRESS OK</div> <div>ID SECONDARY MODULE</div> <div>0 </div> <div>0÷1</div> <div>C</div>										
<div>8.3.7.</div> <p>Select the user CODE TYPE used with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm. See the <i>Parameter table</i> for more information on PHYSICAL and LOGICAL mode.</p>	<div>SCROLL WITH THEN PRESS ↑ ↓ OK</div> <div>CODE TYPE</div> <div>PHYSICAL</div> <div>LOGICAL</div>										
<div>8.3.8.</div> <p>The AUTOMATIC FIT function automatically replaces physical codes with sequential logical codes from 1 to 127 according to the following pattern:</p> <table data-bbox="61 1136 548 1252"> <tr> <th>Physical code</th><th>Logical code</th></tr> <tr> <td>1</td><td>1, first logical address used</td></tr> <tr> <td>1</td><td>2, second logical address used</td></tr> <tr> <td>÷</td><td>÷</td></tr> <tr> <td>1</td><td>127, last logical address used</td></tr> </table> <p>IMPORTANT: This function is only available if:</p> <ol style="list-style-type: none"> The addressing method of the system uses logical codes. The calling module is a secondary module or the primary calling module in a one-riser system. <p>Select the function activation module type with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p> <p> The automatically allocated logical codes can be modified at any time and logical code 128 can be allocated to physical code XY000 (if there are 128 users in the system or on the riser), where XY is the riser number (00 for single riser systems).</p>	Physical code	Logical code	1	1, first logical address used	1	2, second logical address used	÷	÷	1	127, last logical address used	<div>SCROLL WITH THEN PRESS ↑ ↓ OK</div> <div>AUTOMATIC FIT</div> <div>YES</div> <div>NO</div>
Physical code	Logical code										
1	1, first logical address used										
1	2, second logical address used										
÷	÷										
1	127, last logical address used										

8.3.9.

Select the required BUSY TIME with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
Permitted values: 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 seconds.

SCROLL WITH THEN PRESS	↑ ↓ OK
BUSY TIME	
30s	↑
40s	
50s	↓

8.3.10.

Use the **↑** **↓** buttons to select whether auto-on without audio or an intercom conversation may be interrupted by a call from the door unit.

SCROLL WITH THEN PRESS	↑ ↓ OK
STOPABLE	
YES	
NO	

8.3.11.

Set the release time of door lock 1 (voltage to the SE+/SE- terminals and actuation of the C-NO relay) on the keypad and press **OK** to confirm the selection.
Permitted values: 0 ÷ 90 seconds, with 1 second increments.

 *If the time is set at 0 seconds, the opening of the door is disabled. It is not possible to program both the opening times of door opener 1 and of door opener 2 at 0 seconds.*

ENTER VALUE THEN PRESS	OK
DOOR LOCK 1 RELEASE TIME	
1	
0÷90s	
C	

8.3.12.

Select the behaviour of DOOR LOCK 1 with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
See the Parameter table for more information on FREE and SECRET mode.

SCROLL WITH THEN PRESS	↑ ↓ OK
DOOR LOCK 1	
FREE	
SECRET	

8.3.13.

Set the release time of door lock 2 (relay actuation, terminals SE2) on the keypad and press **OK** to confirm the selection.

Permitted values: 0 ÷ 90 seconds, with 1 second increments.



If the time is set at 0 seconds, the opening of the door is disabled. It is not possible to program both the opening times of door opener 1 and of door opener 2 at 0 seconds.

ENTER VALUE
THEN PRESS **OK**

**DOOR LOCK 2
RELEASE TIME**

1

0÷90s

C

8.3.14.

Select the behaviour of DOOR LOCK 2 with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.

See the Parameter table for more information on FREE and SECRET mode.

SCROLL WITH
THEN PRESS **↑ ↓** **OK**

DOOR LOCK 2

FREE

SECRET

8.3.15.

Modify the default calling module PASSWORD by entering a new four-digit code using the keypad and pressing the **OK** button to confirm.

Press **X** to cancel an incorrect digit.

Permitted values: 1000 ÷ 9999.

ENTER PASSWORD
THEN PRESS **OK**

PASSWORD

1000

1000÷9999

C

←

→

8.3.16.

Select the LCD BACKLIGHT level of the display with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.

1 = darker, 5 = lighter

SCROLL WITH
THEN PRESS **↑ ↓** **OK**

LCD BACKLIGHT

3

↑

4

5

↓

<div data-bbox="64 84 137 113" data-label="Section-Header"> 8.3.17. </div> <div data-bbox="64 215 815 263" data-label="Text"> <p>Select whether the calling module must generate a feedback tone when a button is pressed using the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p> </div>	<div data-bbox="826 84 1055 387" data-label="Form"> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div>↑ ↓ OK</div> </div> <div>BUTTON SOUND</div> <div>ON</div> <div>OFF</div> <div></div> <div></div> </div>
<div data-bbox="64 403 137 432" data-label="Section-Header"> 8.3.18. </div> <div data-bbox="64 512 815 632" data-label="Text"> <p>Enter the physical code of the extension where to route the call generated by pressing at least three buttons at the same time (multitouch or emergency call) if the system is not provided with concierge switchboard or if this is present but configured in NIGHT mode. Press OK to confirm the entered code.</p> </div>	<div data-bbox="826 403 1055 707" data-label="Form"> <div> ENTER CODE THEN PRESS <div>OK</div> </div> <div>MULTITOUCH CALL</div> <div> </div> <div>C ← →</div> </div>
<div data-bbox="64 722 137 751" data-label="Section-Header"> 8.3.19. </div> <div data-bbox="64 807 815 879" data-label="Text"> <p>Type in the WELCOME MESSAGE on the keypad and press OK to confirm. The message may consist of two lines of up to 16 characters each. Move the cursor using the ← → buttons.</p> </div> <div data-bbox="64 895 678 951" data-label="Text"> <p> Press → to go to the next line to enter a word less than 16 characters long.</p> </div>	<div data-bbox="826 722 1055 1026" data-label="Form"> <div> ENTER MESSAGE THEN PRESS <div>OK</div> </div> <div>WELCOME MESSAGE</div> <div>URMET </div> <div>C ← →</div> </div>
<div data-bbox="64 1042 137 1070" data-label="Section-Header"> 8.3.20. </div> <div data-bbox="64 1150 815 1270" data-label="Text"> <p>This screen allows you to view or set the system TIME ZONE. The default value is empty and corresponds to the reference time zone UTC. To specify a different value, select with the ↑ button YES and confirm with the OK button. If you confirm with OK button the NO option, it will be shown directly the screen for DATE AND TIME setting.</p> </div>	<div data-bbox="826 1042 1055 1345" data-label="Form"> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div>↑ ↓ OK</div> </div> <div>TIME ZONE</div> <div>MODIFY</div> <div>YES</div> <div>NO</div> <div></div> </div>

<p>This screen shows time zone value after default value has been changed.</p>	<div><div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div><div>TIME ZONE Europe/London</div><div>MODIFY</div><div>YES</div><div>NO</div></div>
<p>Select the CONTINENT where the system is installed with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div><div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div><div>CONTINENT</div><div>AFRICA↑</div><div>AMERICAS</div><div>ANTARCTICA↓</div></div>
<p>Select the COUNTRY with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div><div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div><div>COUNTRY</div><div>↑</div><div>↓</div></div>
<p>The page shown by the side will appear if there are multiple time zones in the selected country. Select the required REGION (time zone) with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div><div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↓↑OK</div></div><div>REGION</div><div>↑</div><div>↓</div></div>

8.3.21.

Set the date in dd/mm/yyyy format and then select the time in hh:mm format (permitted values: 00:00 ÷ 23:59).
Press **OK** to confirm the entered date and time.
Press **C** on the short-cut menu to delete the entered number if you make a mistake.

ENTER VALUE
THEN PRESS OK

DATE AND TIME

p2/07/2013

20:06

C ← →

The DAY of the week corresponding to the set day will appear on the following page.
Press **OK** to proceed with the configuration.

 *The day corresponding to the set date will be restored in all cases after confirming if the day of the week is changed.*

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑ ↓ OK

DAY

TUESDAY ↑

WEDNESDAY

THURSDAY ↓

8.3.22.

Select the POSTMAN function with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.
The postman function is activated for the specified days and times programmed as shown below.

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑ ↓ OK

POSTMAN

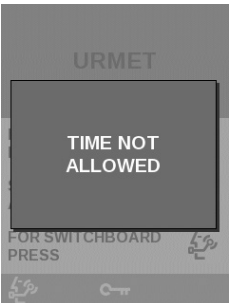
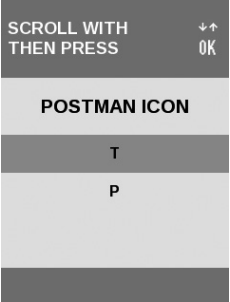
ON

OFF

This function is used to open the door from the door unit (lock connected to the SE+/SE- terminals and to the C-NC-NO relay contacts) by pressing the **T** or **P** button in the short-cut menu of the calling module.

 **T**

 **P**

<p>The time slots during which the postman function is activated can be selected.</p> <p>The days of the week (starting from MONDAY) are shown in sequence.</p> <p>Select whether to activate the postman function on the indicated day with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	
<p>The start and end time of the service will appear if the postman function was enabled for the day.</p> <p>Set the start time and then the end time in hh:mm format using the keypad (permitted values: 00:00 ÷ 23:59).</p> <p>Press OK to confirm.</p> <p>Press C on the short-cut menu to delete the entered number if you make a mistake.</p>	
<p>Start time coinciding with the end time or end time before the start time will be considered errors.</p> <p>The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds in case of error.</p>	
<p>Repeat the postman function programming procedure and select the service times for the other days of the week.</p> <p>Each day of the week and the respective service times can be selected independently.</p>	
<p>Select the T or P icon which will appear over the right short-cut menu using the ↑ ↓ buttons to indicate that the postman function is available and press OK to confirm.</p> <p> <i>The icon will only appear on the display during the times when the postman function is enabled.</i></p>	

8.3.23.

Select the VOCAL SYNTHESIS function with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.

If this function is activated, calls and door opening events will be described by specific voice messages in the set language.

SCROLL WITH THEN PRESS	↑ ↓ OK
VOCAL SYNTHESIS	
ON	
OFF	

8.3.24.

 *The function is available only if the calling module was configured as PRIMARY.*

Select YES with the **↑ ↓** buttons if a SWITCHBOARD is present in the system and press **OK** to confirm.

SCROLL WITH THEN PRESS	↑ ↓ OK
SWITCHBOARD	
ON	
OFF	

8.4. NAMES

The second level NAMES menu is used to add new names, edit existing names, and to delete one or all names from the database.

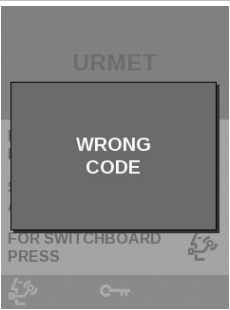
Select NAMES from the main menu. The menu shown here by the side will appear. Select the required function with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.

SCROLL WITH SELECT WITH	↑ ↓ OK
NEW	
MODIFY	
DELETE	
DELETE ALL	

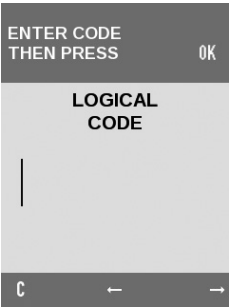
8.4.1. New

<p>Enter the new NAME using the keypad (special characters can be added like on a mobile phone by pressing buttons 1 and 0) and press OK to confirm the entered name.</p> <p>The name may be up to 32 characters only. Press C on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the string using the ← and → buttons.</p>	<div><div>ENTER NAME THEN PRESSOK</div><div>NAME</div><div>C←→</div></div>
<p>The page by the side will appear if name already exists and the keypad will be deactivated. The previous page with the field empty will appear after approximately three seconds.</p>	<div><div>URMET</div><div>NAME ALREADY PRESENT</div><div>FOR SWITCHBOARD PRESS</div><div>C←→</div></div>
<p>Combine the PHYSICAL CODE which identifies the apartment to the newly entered name. The physical code is five digit long (XXYYY), where:</p> <ul style="list-style-type: none">• XX identifies the riser number (permitted values: 00 ÷ 31).• YYY identifies the apartment number (permitted values: 000 ÷ 127). <p>The same code may be allocated to different names.</p> <p>Set the physical code using the keypad and press OK to confirm.</p> <p>Press C on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the ← and → buttons.</p>	<div><div>ENTER CODE THEN PRESSOK</div><div>PHYSICAL CODE</div><div>C←→</div></div>
<p>If the code has already been used for another name, a new screen will open to ask for reconfirmation.</p>	<div><div>ENTER CODE</div><div>CODE ALREADY PRESENT</div><div>TO CONFIRMOK TO CANCEL×</div><div>C←→</div></div>

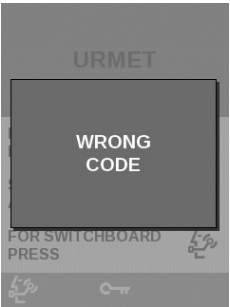
The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code is incorrect.



The page shown here by the side will appear if the module is configured to use logical codes (see Configuration paragraph).
Combine the LOGICAL CODE which identifies the apartment.
The code is formed by a number up to four digits long (permitted values: 1 ÷ 9999).
The same code may be allocated to different names, providing they share the same physical code.
Two different logical codes may be allocated to different names which share the same physical code.
Set the logical code using the keypad and press **OK** to confirm.
Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



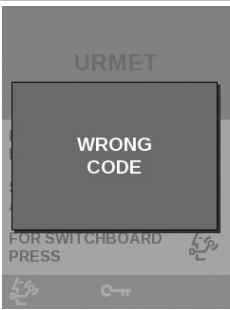
The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code is incorrect.



A DOOR CODE may be paired to the name, if required.
It is not necessary to pair each name to a door code, but it is not possible to allocate the same code to different names.
Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code is incorrect.



The new user will be added to the database and the system will go back to the NAMES menu.

8.4.2. Modify

To edit a name or the parameters paired to it, select the name to be edited using the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
The procedure is the same as that described for adding new names: the stored values will be shown for each parameter. Press **OK** to confirm directly or edit as needed.



8.4.3. Delete

To delete a name and the parameters paired to it (physical code, logical codes and door codes), select the name to be edited using the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.



Press **OK** to confirm deletion or press **X** to cancel it.
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



8.4.4. Delete all

Press **OK** to delete the entire database containing names and paired parameters or press **X** to cancel the operation.

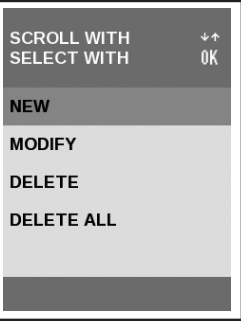
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



8.5. DOOR OPENER

The second level DOOR OPENER code can be used to configure up to 100 door codes which are not linked to any name or physical code. These codes may be used by maintenance personnel, for instance. The menu can be used to add new codes, edit exiting codes and delete one or all codes from the database.

Select DOOR OPENER from the main menu. The menu shown here by the side will appear. Select the required function with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

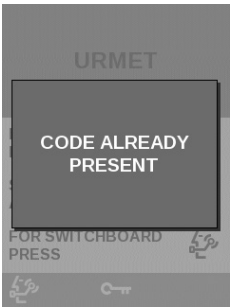


8.5.1. New

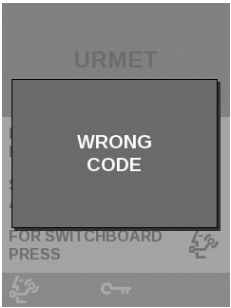
Enter the new DOOR CODE using the keypad and press **OK** to confirm. The code must be four digits long (permitted values: 0001 ÷ 9999). Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if a code which is already present is confirmed.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code length is incorrect.



The new code will be added to the database and the system will go back to the DOOR OPENER menu.

8.5.2. Modify

Select a code to be edited with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
The procedure is the same as that described for adding new codes.



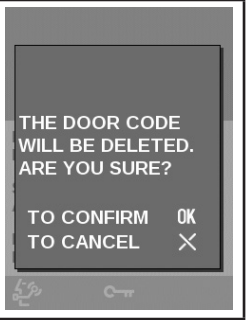
8.5.3. Delete

Select a code to be deleted with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.



Press **OK** to confirm deletion or press **X** to cancel it.

IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



8.5.4. Delete all

Press **OK** to delete all door codes or press **X** to cancel the operation.

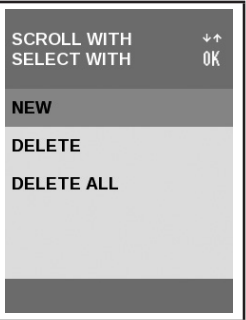
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



8.6. KEYS (function available only for models 1083/15 and 1083/16)

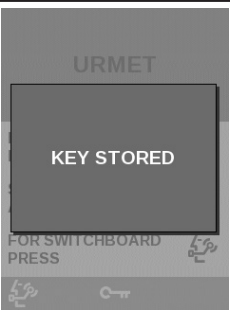
The second level KEYS menu can be used to acquire new transponder keys and delete one or all keys acquired by the calling module.

Select KEYS on the main menu. The menu shown here by the side will appear. Select the required function with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

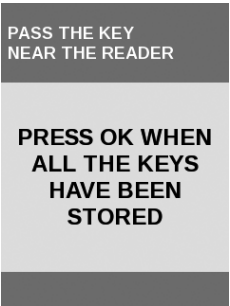


8.6.1. New

Position the transponder key to be acquired near the key reader of the calling module. The message “KEY STORED” will appear for two seconds when the key is acquired.
Repeat the operation for all the keys to be acquired.



At the end, press **OK** to exit the acquisition step and go back to the previous menu.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the key has already been acquired.



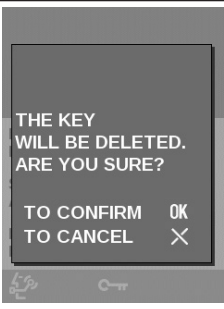
8.6.2. Delete

Select a transponder key to be deleted with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.



Press **OK** to confirm deletion or press **X** to cancel it.

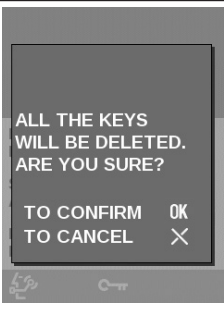
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



8.6.3. Delete all

Press **OK** to delete all transponder keys or press **X** to cancel the operation.

IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



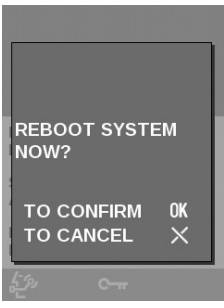
8.7. RESET

The second level RESET menu can be used to restore the default settings (configuration parameters only, i.e. those listed on the parameter table). User database, transponder keys and door codes will not be deleted.

Select RESET from the main menu. The page shown by the side will appear. Key in password **1000** and press **OK** to confirm.



Press **OK** to confirm the reset operation or **X** to cancel and go back to the main menu.



9. BLUETOOTH PROGRAMMING

The calling module can be programmed directly or alternatively using a personal computer (PC) or a portable device (tablet or mobile phone) with Bluetooth interface and dedicated software.

The software may be downloaded from Download\Software section of the www.urmet.com website.

Instructions on how to program via Bluetooth and the respective procedures are illustrated in the instruction booklet provided with the software.

The keypad of the calling module will be deactivated when the Bluetooth connection is established except for the **X** button which can be used to interrupted the calling module remote programming procedure.

IMPORTANT: Asynchronous interruption by pressing the **X** button may cause unpredictable results on the data stored in the calling module (similar to interrupting a common data download operation). Use this function only in case of actual use.

10. TECHNICAL SPECIFICATIONS

Direct current power voltage (LINE)	36 – 48 V---
Stand-by draw	130 mA max
Max. draw (video conversation)	200 mA
Lock output (SE+ SE-)	Hold current: 270 mA max. Peak load: 15 VA
Relay contacts C, NC, NO	Max. switching voltage: 30 V--- / V~ Max. switching current: 3.5 A Max. switching load: 40 VA – 25 W
Relay contact SE2 (vehicle gate)	Max. switching voltage: 30 V--- / V~ Max. switching current: 200 mA
ILA	Hearing aid compliant audio output, European law SOC0611477A
Max. distance between door opening button and calling module	25 m / 82 ft, wire cross section area 1.5 mm ² (AWG15)
Max. distance between door open sensor and calling module	50 m / 164 ft, wire cross section area 1.5 mm ² (AWG15)
Temperature	-10 ÷ +50 °C / 14 ÷ 122 °F
Degree of protection codes: 1083/15 and 1083/25	IP44
codes: 1083/16 and 1083/27	IP43
Frequency band (only for models 1083/15 and 1083/16):	
Bluetooth:	2402 ÷ 2480 MHz
Proxi:	125 KHz
Output power (Max) (only for models 1083/15 and 1083/16):	
Bluetooth:	20 dBm
Proxi:	< 10 dBμA/m @ 10m

11. KEY TO SYMBOLS

Symbol	Explanation
---	DC supply voltage
~	Alternating input voltage
 	See the installation manual of the device

12. SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby, URMET S.p.A. declares that the radio equipment types:

2VOICE ELEKTA CALLING MODULE Ref. **1083/15** and **2VOICE ELEKTA STEEL CALLING MODULE** Ref. **1083/16**

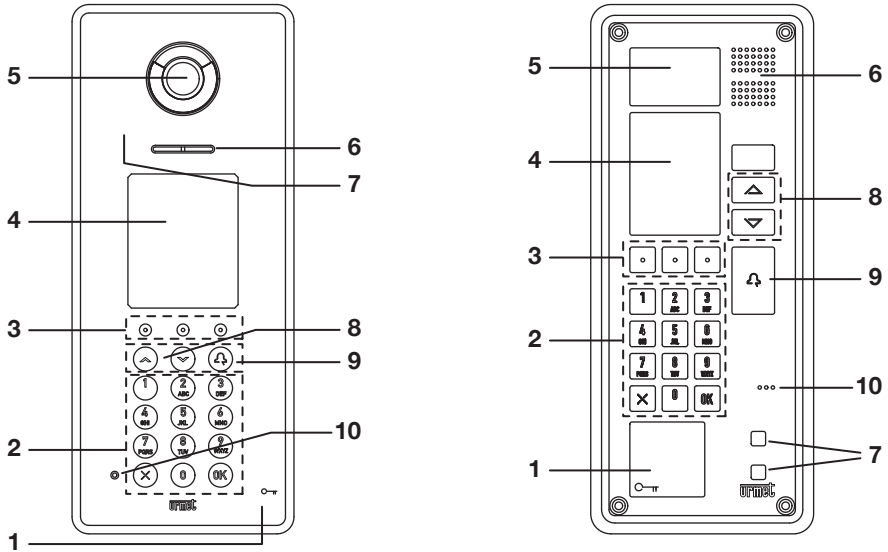
are in compliance with Directive 2014/53/EU.

The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:

www.urmet.com

SECTION FOR USERS

13. CALLING MODULE DESCRIPTION

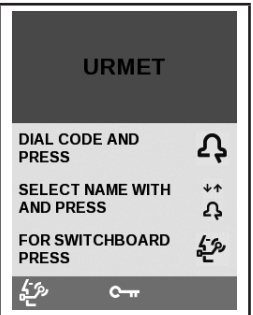


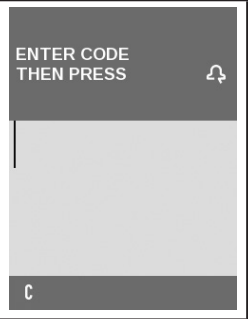
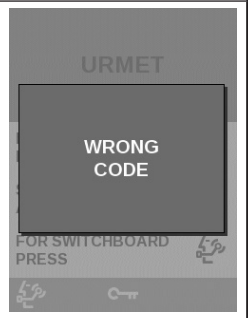
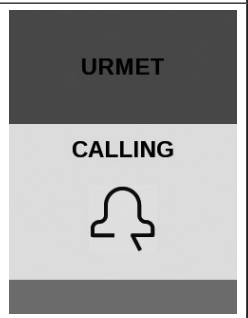
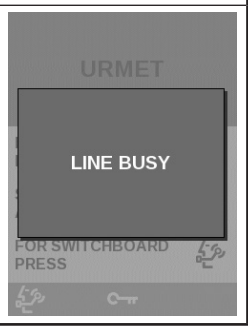
- 1 - Transponder key reader (only for models 1083/15 and 1083/16)
- 2 - Keypad
- 3 - Dynamically configured short-cut buttons.
The icon over the button indicates the available function.
- 4 - Colour display, 320 x 240 pixel
- 5 - Camera with LED lighting
- 6 - Speaker
- 7 - IR presence sensor
- 8 - Scroll buttons: ↑ ↓
- 9 - Call button
- 10 - Microphone

14. HOW TO USE THE CALLING MODULE

14.1. CALLING USING A PHYSICAL OR LOGICAL CODE

The home page of the calling module is shown here by the side.
The options “SELECT NAME WITH ↑ ↓ AND PRESS ” and “FOR SWITCHBOARD PRESS ” will only be present if names are stored in the repository and if a door phone switchboard is configured on the calling module.

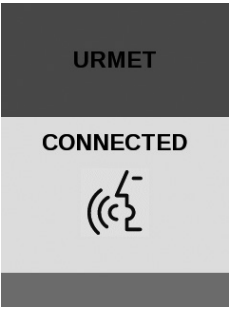


<p>Enter the code on the keypad. The page shown by the side will appear. Press the  button again to make the call. Press C to delete mistakes made while keying in.</p>	
<p>A page containing an error message will appear for two seconds if an incorrect code is entered.</p>	
<p>A confirmation message will appear on the display.</p>	
<p>The warning message shown by the side will appear if the line is busy or the apartment unit is being used in another conversation.</p>	

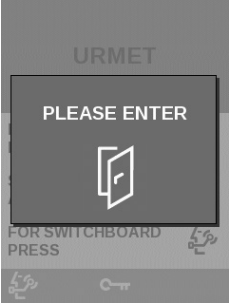
The message shown here by the side will appear if the apartment unit does not reply within 60 seconds.



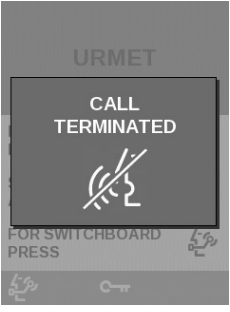
If the communication is activated on the apartment unit, the calling module will enter conversation mode and the message shown by the side will appear on the display.



When the door is opened from the apartment unit, the message shown by the side will appear on the display.



The warning message shown by the side will appear when the conversation is stopped by the apartment unit.

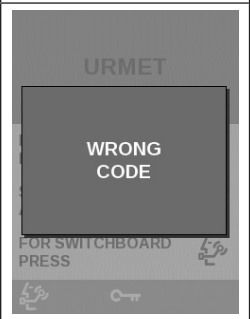
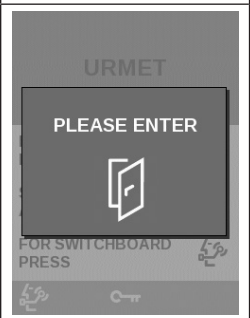


14.2. CALLING BY NAME

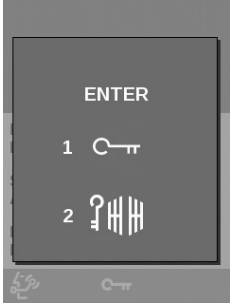
<p>The home page of the calling module is shown here by the side.</p> <p>The “FOR SWITCHBOARD PRESS” option is only present if a door phone switchboard is configured on the calling module.</p>	<div><div>URMET</div><div><div>DIAL CODE AND PRESS</div><div>SELECT NAME WITH AND PRESS</div><div>FOR SWITCHBOARD PRESS</div><div><div><div></div></div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div>
<p>Select the name using the   buttons and press the  button to make the call. Hold the button pressed for longer than one second to scroll the names quickly.</p> <p>The keypad can be used to make the search faster. Enter the initials of the name, select the name from the displayed list using the   buttons and press the  button to make the call. Press C to delete mistakes made while keying in.</p>	<div><div><div>SELECT NAME THEN PRESS</div><div>CHALLIER</div><div>DELAVAL</div><div>HICKEY</div><div>RAFFAELLI</div><div>UNGARO</div><div><div>C</div><div></div></div></div></div>
<p>Conversations and busy conditions are managed in the same way as in calls by means of codes. Refer to the respective section for more information.</p>	

14.3. OPENING THE DOOR USING A DOOR CODE

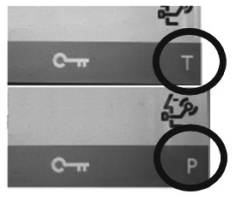
<p>The home page of the calling module is shown here by the side.</p> <p>The options “SELECT NAME WITH   AND PRESS  ” and “FOR SWITCHBOARD PRESS  ” will only be present if names are stored in the repository and if a door phone switchboard is configured on the calling module.</p> <p>Press the  button once.</p>	<div><div>URMET</div><div><div>DIAL CODE AND PRESS</div><div>SELECT NAME WITH AND PRESS</div><div>FOR SWITCHBOARD PRESS</div><div><div><div></div></div><div><div></div></div><div><div></div></div></div></div></div>
---	--

<p>Enter the door opener code and press OK to confirm.</p> <p>Press C on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the ← and → buttons.</p> <p>Press the X button to go back to the home page.</p>	
<p>A page containing an error message will appear for two seconds if an incorrect code is entered.</p>	
<p>If the code inserted is correct, the calling module will open the door. The message shown here by the side will appear on the display.</p>	
<p>If the opening times of the door openers 1 and 2 are both longer than 0 seconds, the following screen appears, where you will be prompted to press button 1 or button 2 to select the door to be opened (typically 1 = pedestrian door, 2 = vehicle entrance).</p>	

14.4. OPENING THE DOOR USING A TRANSPONDER KEY
(function available only for models 1083/15 and 1083/16)

<p>Pass the transponder key near the reader on the calling module. This operation may be carried out also during a conversation with an apartment station. The message shown here by the side will appear for two seconds if the key is not valid.</p>	 The image shows a screen with the text "URMET" at the top. Below it, a large box contains the text "ACCESS DENIED" and a crossed-out key icon. At the bottom, it says "FOR SWITCHBOARD PRESS" with a key icon and a "C-IT" button icon.
<p>If the key is valid, the calling module will open the door. The message shown by the side will appear on the display.</p>	 The image shows a screen with the text "URMET" at the top. Below it, a large box contains the text "PLEASE ENTER" and an open door icon. At the bottom, it says "FOR SWITCHBOARD PRESS" with a key icon and a "C-IT" button icon.
<p>If the opening times of the door openers 1 and 2 are both longer than 0 seconds, the following screen appears, where you will be prompted to press button 1 or button 2 to select the door to be opened (typically 1 = pedestrian door, 2 = vehicle entrance).</p>	 The image shows a screen with the text "URMET" at the top. Below it, a large box contains the text "ENTER" and two options: "1" with a key icon and "2" with a key icon and vertical bars. At the bottom, it says "FOR SWITCHBOARD PRESS" with a key icon and a "C-IT" button icon.

14.5. OPENING THE DOOR USING THE POSTMAN FUNCTION

<p>Press the button T or P selected during configuration. The button will appear only for the time during which the postman function is enabled.</p>	 The image shows a close-up of the bottom part of the screen. It displays two buttons: "T" and "P". Both buttons are circled in red. Above "T" is a key icon, and above "P" is a key icon.
--	--

14.6. CALLS TO SWITCHBOARD

<p>The home page of the calling module is shown here by the side.</p> <p>The “SELECT NAME WITH   AND PRESS  ” option will only be present if names are stored in the repository.</p> <p>Press the  button once to be put into contact with the operator.</p>	<div><div>URMET</div><div><div>DIAL CODE AND PRESS</div><div>SELECT NAME WITH AND PRESS</div><div>FOR SWITCHBOARD PRESS</div><div></div></div></div>
--	--

14.7. AUTO-ON

The door module camera can be turned on from the apartment station.

The auto-on function is described in detail in the 2Voice technical manual which can downloaded from the www.urmet.com website.

The camera LEDs are not switched on and the image shown on the display is not changed when the simple auto-on function is in use.

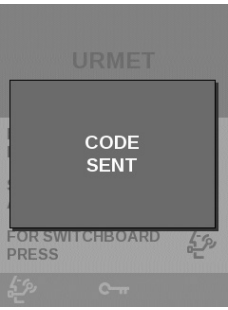
<p>The LEDs light up and the following message appears on the display when the audio button is pressed on the apartment station to start an audio/video conversation:</p>	<div><div>URMET</div><div>CONNECTED</div></div>
<p>Press X to end the communication on the calling module and go back to the main page.</p>	

14.8. SPECIAL CODES

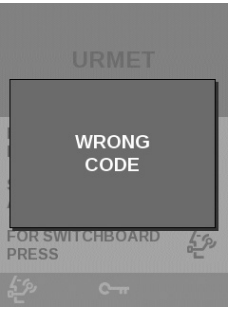
<p>To send a special code, press and hold the 0 key for at least 3 seconds. The page shown by the side will appear.</p> <p>Enter the special code comprised between 0 and 254 and then press OK to confirm.</p> <p>Press C to delete mistakes made while keying in.</p>	<div><div>ENTER SPECIAL CODE THEN PRESSOK</div><div></div><div>C</div></div>
---	--

The warning message shown here by the side will appear on the display if the code is in the [0-254] range.

 *Sending the code is not confirmation that the command was carried out.*



The warning message shown here by the side will appear on the display if the code is not in the range.



15. MAINTENANCE

Clean the display and the transparent protection over the camera with a slightly damp cloth. Do not use abrasive products, solvents or soapy solutions.

APPENDIX

16. PROGRAMMING AND USE OF THE SIMPLIFIED GUI

Simplified GUI is used to select to use a very simple user interface (GUI) allowing the user to select one or more columns (or blocks) in the system and enter the number of the apartment to be called.

To enter the programming procedure, see paragraph 8.1.

To change the language of the calling module, see paragraph 8.2

16.1 CONFIGURATION OF PRIMARY CALLING MODULE

<p>Select CONFIGURATION on the main menu. The menu shown to the side appears where the user can press the  , to select YES.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS   OK</div> <div>SIMPLIFIED GUI</div> <div>YES</div> <div>NO</div> </div>
<p>Then select the type of PRIMARY module with the   buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS   OK</div> <div>MODULE TYPE</div> <div>PRIMARY</div> <div>SECONDARY</div> </div>
<p>The following screen appears and it is used to define which columns (or blocks) may be called from the calling module. Ranges which include only some of the blocks present in the system may be defined (e.g. FROM:3 TO: 12). After having inserted a range of blocks, a default name will be assigned to each block, e.g. BLOCK X, where X means A for the first block (the one with column 0 addresses), B the second block (column 1 addresses) and so on to block 25.</p> <p>Blocks from 26 to 31 will be identified by letters ZA ÷ ZF. The default names can be customized in the second level BLOCKS menu described below. The following screenshot shows an example of configuration for calling six blocks.</p> <p> If the user wants to call a single block from the PRIMARY calling module, the BLOCKS INTERVAL must be configured as follows:</p> <p>FROM: X TO: X</p> <p>Where X is the number of the block to be called. The default value of the interval is</p> <p>FROM: 0 TO: 0</p>	<div> <div>ENTER VALUE THEN PRESS OK</div> <div>RANGE OF BLOCKS</div> <div>FROM: 0</div> <div>TO: 5</div> <div>0÷31</div> <div>    </div> </div>

<p>Set the identification code (ID) of the primary module on the keypad and press OK to confirm the selection.</p> <p>Admissible values: 0÷3</p> <p> <i>An error will appear when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode if a previously used ID is set.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESSOK</div> <div> ID PRIMARY MODULE <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div> </div> </div>
The next items on the menu are the same ones found in points 8.3.9 to 8.3.22.	

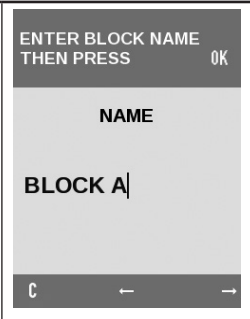
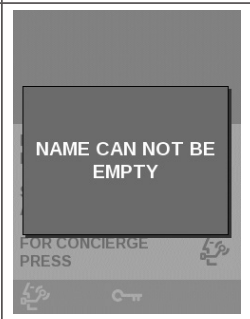
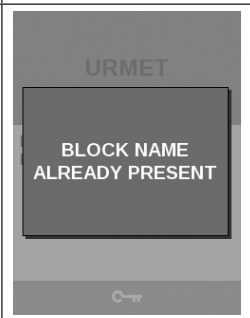
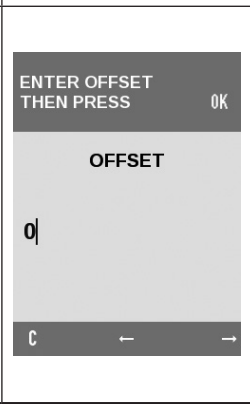
16.2. CONFIGURATION OF SECONDARY CALLING MODULE

<p>Select CONFIGURATION on the main menu. The menu shown to the side appears where the user can press the ↑ ↓ , to select YES.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS↓↑OK</div> <div> SIMPLIFIED GUI <div>YES</div> <div>NO</div> </div> </div>
<p>Then select the type of SECONDARY module with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS↓↑OK</div> <div> MODULE TYPE <div>PRIMARY</div> <div>SECONDARY</div> </div> </div>
<p>Set the column number of the secondary module on the keypad and press OK to confirm the selection.</p> <p>Permitted values: 0 ÷ 31</p> <p> <i>No specific error is indicated if an incorrect column number is set but no user can be called.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESSOK</div> <div> RISE NUMBER <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div> </div> </div>

<p>Each column may have up to two secondary modules. Set the identification code (ID) of the secondary module in the riser on the keypad and press OK to confirm the selection.</p> <p>Permitted values: 0 or 1.</p> <p> <i>Secondary module ID errors will only be shown when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESS<div>OK</div></div> <div>ID SECONDARY MODULE</div> <div>0<div>0÷1</div></div> <div>C</div> </div>
<p>The next items on the menu are the same ones found in points 8.3.9 to 8.3.22.</p>	

16.3. BLOCKS

<p>After exiting the CONFIGURATION MENU, the home page will present the following</p>	<div> <div>SCROLL WITH SELECT WITH<div>↓↑ OK</div></div> <div>LANGUAGE<div>↑</div></div> <div>CONFIGURATION</div> <div>BLOCKS</div> <div>DOOR OPENER</div> <div>KEYS<div>↓</div></div> </div>
<p>The default names assigned to the single blocks can be edited in the second level BLOCKS menu. A number offset for apartments can be assigned and the default name and offset of each block can be restored.</p>	<div> <div>SCROLL WITH SELECT WITH<div>↓↑ OK</div></div> <div>MODIFY</div> <div>RESET</div> </div>
<p>This page shows the blocks configured to be called by the calling module.</p> <p>Use the arrows to select the name to be customised and press OK to confirm. The digit which appears by the left of the name is the column address which identifies the block and obviously cannot be changed.</p> <p>The name-block list sorted by column address appears under the MODIFY menu.</p>	<div> <div>SELECT BLOCK THEN PRESS<div>↓↑ OK</div></div> <div>BLOCK A</div> <div>BLOCK B</div> <div>BLOCK C</div> <div>BLOCK D</div> <div>BLOCK E</div> </div>

<p>This page can be used to edit the name of a block by using the alphanumeric keyboard and the C, ← and → buttons in the shortcut menu. Press the OK button to confirm the change.</p>	
<p>This page appears if an attempt is made to enter an empty name for a block. The system will automatically go back to the block modify page after approximately three seconds</p>	
<p>This page appears if an attempt to assign a name which was previously used for another block is made. The system will automatically go back to the block modify page after approximately three seconds.</p>	
<p>This parameter specifies the offset to assign to the apartment numbers of the block to differentiate them from the numbers of different blocks (default: 0). In each block (or column) the apartments have a physical address comprised in the [0,127] range and therefore must be called by entering a number comprised in the range. In some installations, it is useful to call apartments belonging to different blocks by using numbers comprised in different ranges.</p> <p>Therefore, by specifying an offset other than zero for a given block, the sequential numbering to be used to all the apartments of that block will be in the [offset+0, offset+127] range.</p> <p>For example, if an offset of 300 is specified for block (or column) 05, by keying 346 the calling module will call physical code 05 046, i.e. the apartment with physical address 46 in column 05.</p> <p> <i>The offset that can be assigned to the numbering of the apartments of the riser must be between 0 and 9872.</i></p>	

This screen prompts to confirm to reset all the default names of blocks stored in the calling module.



The items on the next second level menu are described in the following points:

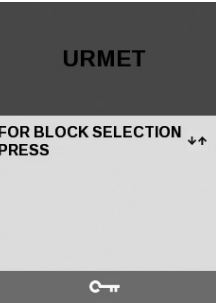
- 8.5. Door opener
- 8.6. Keys
- 8.7. Reset

16.4 CALLING MODULE OPERATION IN SIMPLIFIED GUI MODE

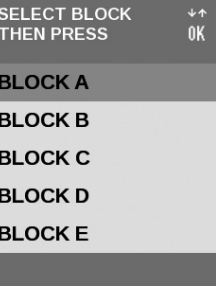
In order to use SIMPLIFIED GUI a person wanting to call from the calling module must know the name of the block of the apartment and the number assigned to the apartment to be called. For example, apartment **234** in **BLOCK A**.

When the SIMPLIFIED GUI mode is active, calls to apartments are made as follows:

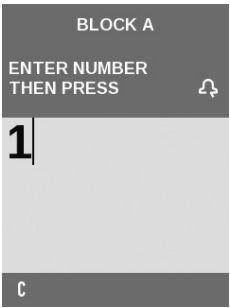
- Press the **↑ ↓** buttons to access the list of blocks that the calling module is enabled to call. **The blocks are sorted in alphanumeric order by name.**
- Press the **↑ ↓** buttons to highlight the name of the block to which the apartment to be called belongs.
- Press **OK** to confirm the selection.
- Key in the number of the apartment to be called using the numeric keypad and press the **↵** or **OK** button to confirm.



Select the block to which the apartment to be called belongs using the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.



Key in the number of the apartment to be called on the calling module panel.
The number will appear on the screen.
Press the  or the **OK** button to send the call.



 If **SIMPLIFIED GUI mode** is chosen on a calling module configured to call a single block, simply key in the number assigned to the apartment and press the **OK** or  button to call.
The list of blocks will not be shown if only one block is present because this is the only block that can be reached by the calling module.



The user can also use the following commands or actuations that are described in the following points:

- 12.3. Opening the door using a door code
- 12.4. Opening the door using a transponder key
- 12.5. Opening the door using the postman function
- 12.6. Calls to switchboard
- 12.7. Auto-on function
- 12.8. Special codes



ITALIANO

DIRETTIVA 2012/19/UE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 4 luglio 2012 sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti.

L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri comunali di raccolta differenziata dei rifiuti elettrotecnici ed elettronici.

In alternativa alla gestione autonoma è possibile consegnare l'apparecchiatura che si desidera smaltire al rivenditore, al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente.

Presso i rivenditori di prodotti elettronici con superficie di vendita di almeno 400 m² è inoltre possibile consegnare gratuitamente, senza obbligo di acquisto, i prodotti elettronici da smaltire con dimensione massima inferiore a 25 cm.

L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.



ENGLISH

DIRECTIVE 2012/19/EU OF THE EUROPEAN PARLIAMENT AND OF THE COUNCIL of 4 July 2012 on waste electrical and electronic equipment (WEEE)

The symbol of the crossed-out wheeled bin on the product or on its packaging indicates that this product must not be disposed of with your other household waste.

Instead, it is your responsibility to dispose of your waste equipment by handing it over to a designated collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment.

The separate collection and recycling of your waste equipment at the time of disposal will help to conserve natural resources and ensure that it is recycled in a manner that protects human health and the environment.

For more information about where you can drop off your waste equipment for recycling, please contact your local city office, your household waste disposal service or the shop where you purchased the product.

DS 1083-046C

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT 8955

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com

MADE IN ITALY