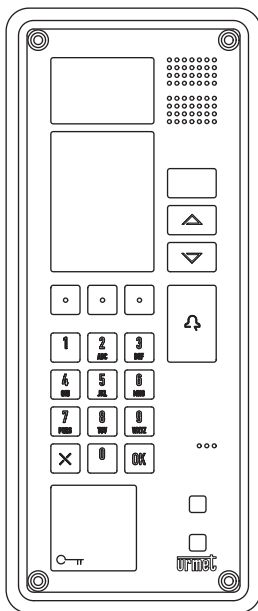


MODULO DI CHIAMATA ELEKTA STEEL E ELEKTA STEEL SATINATA *ELEKTA AND ELEKTA STEEL MATT FINISH CALLING MODULE*

Sch./Ref. 1083/28 - 1083/29



LIBRETTO DI INSTALLAZIONE E PROGRAMMAZIONE *INSTALLATION AND PROGRAMMING BOOKLET*

(La documentation en Français, Espagnol, Allemand et Néerlandais est disponible en scannant le QR-Code suivant).

(La documentación en Francés, Español, Alemán y Neerlandés está disponible escaneando el código QR siguiente).

(Die Dokumentation ist in Französisch, Spanisch, Deutsch und Niederländisch durch Scannen des folgenden QR-Codes verfügbar).

(Documentatie in het Frans, Spaans, Duits en Italiaans is beschikbaar door de volgende QR-Code te scannen).



1.	PRESTAZIONI	4
2.	INSTALLAZIONE	5
3.	COLLEGAMENTI ELETTRICI	6
3.1.	Descrizione morsetti	6
4.	REGOLAZIONE VOLUME	7
5.	DESCRIZIONE DEL MODULO DI CHIAMATA	7
6.	PROGRAMMAZIONE	8
6.1.	Struttura menu	8
6.2.	Configurazione parametri	9
6.2.1	Tabella parametri	9
7.	PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE	11
7.1.	Accesso alla procedura di programmazione	11
7.2.	Lingua	13
7.3.	Configurazione	13
7.3.1.	GUI semplificata	14
7.3.2.	Tipo modulo	14
7.3.3.	Multi colonna	14
7.3.4.	ID modulo principale	14
7.3.5.	Numero colonna	14
7.3.6.	ID modulo secondario	15
7.3.7.	Tipo codice	15
7.3.8.	Riempimento automatico	15
7.3.9.	Tempo occupato	16
7.3.10.	Interrompibile	16
7.3.11.	Tempo apertura Apriporta 1	16
7.3.12.	Apriporta 1	16
7.3.13.	Tempo apertura Apriporta 2	17
7.3.14.	Apriporta 2	17
7.3.15.	Password	17
7.3.16.	Luminosità LCD	17
7.3.17.	Tono tasti	18
7.3.18.	Chiamata di emergenza	18
7.3.19.	Messaggio di benvenuto	18
7.3.20.	Fuso orario	18
7.3.21.	Data e ora	20
7.3.22.	Funzione postino	20
7.3.23.	Sintesi vocale	22
7.3.24.	Centralino	22
7.4.	Nomi	22
7.4.1.	Nuovo	23
7.4.2.	Modifica	25
7.4.3.	Cancella	25
7.4.4.	Cancella tutto	26
7.5.	Apriporta	26
7.5.1.	Nuovo	26
7.5.2.	Modifica	27
7.5.3.	Cancella	27
7.5.4.	Cancella tutto	28
7.6.	Chiavi di prossimità	28
7.6.1.	Nuovo	29

7.6.2. Cancella..... 29

7.6.3. Cancella tutto 30

7.7. Reset 30

8. PROGRAMMAZIONE VIA BLUETOOTH 31

9. MANUTENZIONE 31

10. CARATTERISTICHE TECNICHE..... 31

11. LEGENDA SIMBOLI 31

12. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA 31

APPENDICE 32

13. PROGRAMMAZIONE E UTILIZZO DELLA GUI SEMPLIFICATA..... 32

13.1 Configurazione modulo di chiamata principale..... 32

13.2 Configurazione modulo di chiamata secondario..... 33

13.3 Colonne..... 34

ENGLISH (Index) 37

1. PRESTAZIONI

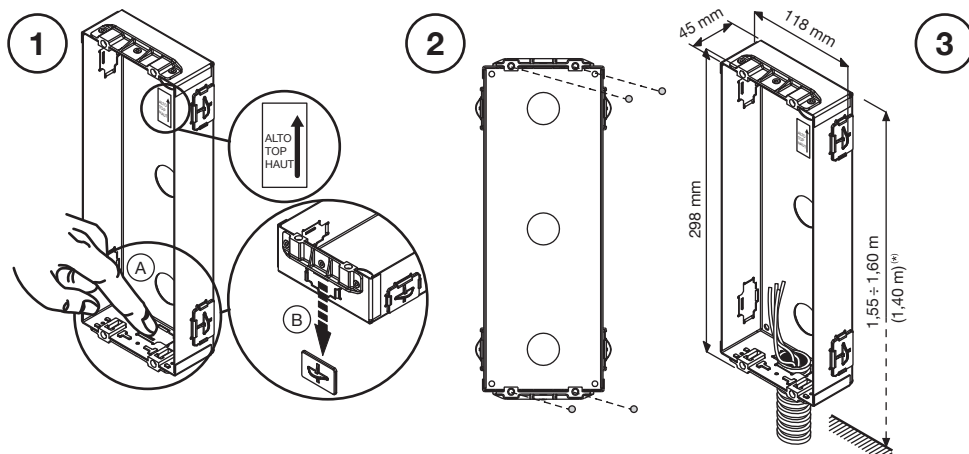
Il modulo di chiamata Elekta Steel è stato realizzato per installazioni ad incasso in ambienti esterni.

Le prestazioni dei moduli di chiamata nel sistema a due fili 2Voice sono le seguenti:

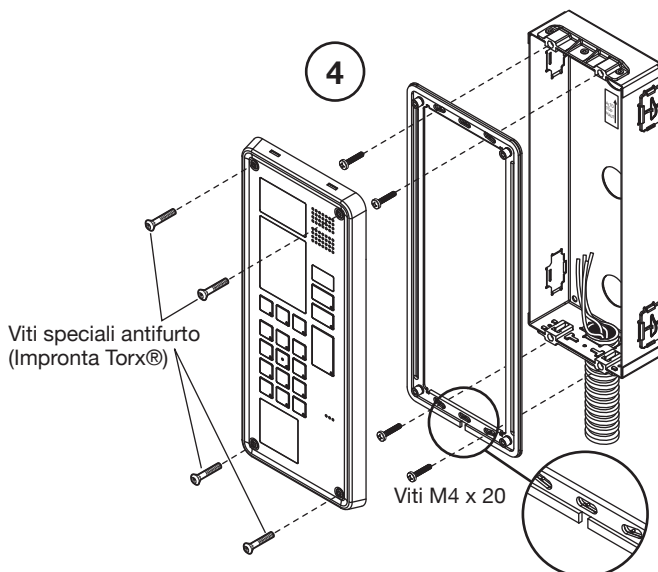
- Può chiamare tutti i potenziali utenti dell'impianto (128 appartamenti per 32 colonne, pari a 4096 appartamenti max) tramite digitazione del codice fisico o selezionando direttamente il nominativo (scorrimento dell'elenco o ricerca lettera iniziale).
- Display grafico LCD a colori 3,5", con GUI evoluta disponibile in 12 lingue.
- Tastiera alfanumerica, con segnalazione sonora opzionale della pressione del tasto.
- Gestisce fino a 4200 nominativi in rubrica. A ogni nominativo può essere associato un codice apriporta a 4 cifre.
- Gestisce fino a 100 codici apriporta non associati ad alcun nominativo, utilizzabili per consentire l'accesso a manutentori del condominio e servizi di pulizia.
- Controllo accessi mediante lettore di chiavi di prossimità Mifare Plus (numero max di chiavi 16384, pari a 4 chiavi distinte per appartamento).
- Telecamera CCD a colori con obiettivo grandangolare e illuminazione ausiliaria a LED.
- Sensore di presenza a infrarossi per accensione automatica display.
- Gestione di elettroserratura pedonale con scarica capacitiva e corrente di mantenimento
- Gestione serratura ausiliaria a relé (NO) per passo carraio.
- Gestione serratura ausiliaria a relé (C-NC-NO) che si attiva assieme alla serratura a scarica capacitiva (SE+, SE-) per la porta pedonale.
- Gestione elettroserrature "libero" o "sotto segreto".
- Pilotaggio dispositivo di ripetizione fonica per audiolesi (opzionale).
- Funzione postino: apertura diretta della porta pedonale con il tasto T o P del menu contestuale nei giorni e nelle ore programmate.
- Chiamata diretta a centralino nel caso di pressione contemporanea di almeno 3 tasti. (Chiamata di Emergenza).
- Gestione pulsante androne per porta pedonale.
- Gestione sensore porta per porta pedonale.
- Conferma di invio chiamata e fine conversazione tramite segnalazione sul display.
- Conferma dell'inoltro della chiamata e dell'apertura della porta tramite appositi messaggi vocali nella lingua impostata (attivazione opzionale).
- Trimmer regolazione audio altoparlante e microfono.
- Programmabile via Bluetooth tramite personal computer (PC) e dispositivi portatili dotati di software dedicato.

2. INSTALLAZIONE

- Predisporre la canalizzazione in modo che termini in corrispondenza del foro inferiore della scatola incasso.
- Rimuovere il tappo inferiore di occlusione del foro passaggio cavi (1).
- Applicare i bollini adesivi sui fori per le viti della cornice (2).
- Murare la scatola incasso Sch.1158/43 all'altezza indicata (3).
- Fissare il telaio alla scatola incasso (4).
- Eseguire i collegamenti elettrici.
- Fissare il modulo di chiamata al telaio (4).



(*) Nel caso di persone con disabilità o specifiche necessità di tipo D1 (con età avanzata) e D2 (con difficoltà motoria degli arti inferiori), il centro del dispositivo dovrà essere posizionato ad una altezza compresa tra 75 cm e 140 cm rispetto al piano di calpestio. Per ulteriori dettagli vedere la Norma tecnica CEI 64-21:2021-06 – Ambienti residenziali. Impianti adeguati all'utilizzo da parte di persone con disabilità o specifiche necessità.

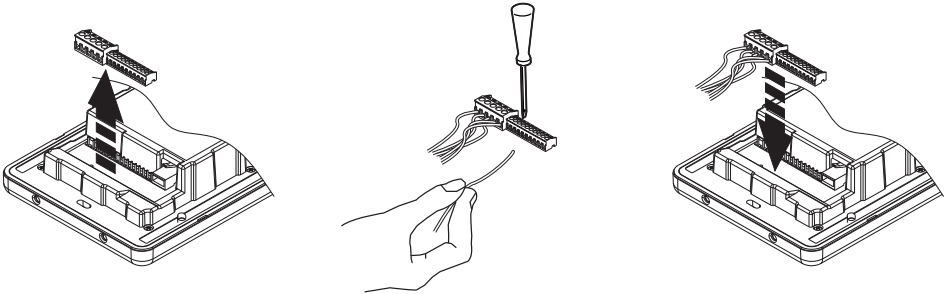


3. COLLEGAMENTI ELETTRICI

 Per la realizzazione dei cablaggi, per le distanze massime realizzabili e per gli schemi elettrici di riferimento fare riferimento alle informazioni contenute nel manuale di sistema.

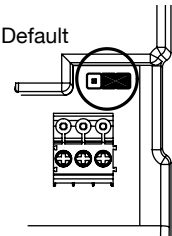
 I cavi impiegati devono rispondere alla norma IEC 60332-1-2 se di sezione 0,5 mm² o superiore, oppure alla norma IEC 60332-2-2 se di sezione inferiore a 0,5 mm².

Il modulo di chiamata è dotato di morsetteria estraibile per facilitare le operazioni di collegamento.



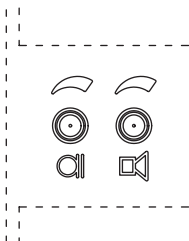
3.1. DESCRIZIONE MORSETTI

<div><div><div>SE+ SE- LINE SE2 C NC NO</div><div>ILA + - CT PA SP</div></div></div>	
SE+	Positivo azionamento elettroserratura pedonale con scarica capacitiva
SE-	Negativo azionamento elettroserratura pedonale con scarica capacitiva
LINE	Linea bus a 2 fili entrante
LINE	
SE2	Elettroserratura a relè (NO – contatti normalmente aperti) (per passo carraio)
SE2	
C	Uscita ausiliaria a relè – contatto comune (per porta pedonale)
NC	Uscita ausiliaria a relè – contatto normalmente chiuso (per porta pedonale)
NO	Uscita ausiliaria a relè – contatto normalmente aperto (per porta pedonale)
ILA	Uscita dispositivo per audiolesi
ILA	
+	Non utilizzato
-	Non utilizzato
CT	Contatto comune pulsante androne e sensore porta
PA	Pulsante androne
SP	Sensore porta

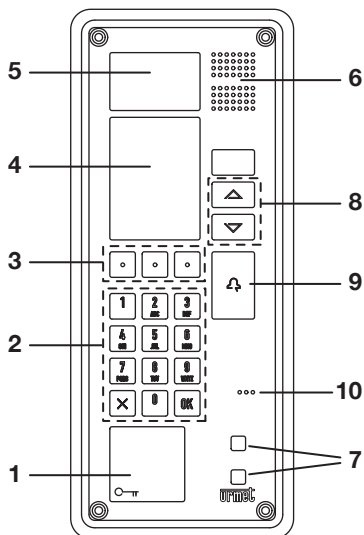


4. REGOLAZIONE VOLUME

I livelli del microfono e dell'altoparlante sono tarati in fabbrica in modo da essere adeguati per la maggior parte delle installazioni. Qualora fosse necessario modificare uno o entrambi i livelli, usare un cacciavite per regolare il corrispondente potenziometro.



5. DESCRIZIONE DEL MODULO DI CHIAMATA



- 1 - Lettore chiavi di prossimità
- 2 - Tastiera
- 3 - Tasti contestuali che si configurano dinamicamente. L'icona sopra il tasto identifica la funzione disponibile.
- 4 - Display a colori 320 x 240 pixel
- 5 - Telecamera con illuminazione a LED
- 6 - Altoparlante
- 7 - Sensore IR di presenza
- 8 - Tasti di scorrimento ↑ ↓
- 9 - Tasto di chiamata 📞
- 10 - Microfono

6. PROGRAMMAZIONE

6.1 STRUTTURA MENU

LINGUA
CONFIGURAZIONE
NOMI
APRIPORTA
CHIAVI
RESET

GUI (*) SEMPLIFICATA	
PRINCIPALE	SECONDARIO
TIPO MODULO	
MULTICOLONNA	NUMERO COLONNA
ID MODULO PRINCIPALE	ID MODULO SECONDARIO
TIPO CODICE	
RIEMPIMENTO AUTOMATICO (**)	
TEMPO OCCUPATO	
INTERROMPIBILE	
TEMPO APERTURA APRIPORTA 1	
APRIPORTA 1	
TEMPO APERTURA APRIPORTA 2	
APRIPORTA 2	
PASSWORD	
LUMINOSITÀ LCD	
TONO TASTI	
CHIAMATA D'EMERGENZA	
MESSAGGIO BENVENUTO	
FUSO ORARIO	
DATA E ORA	
FUNZIONE POSTINO	
SINTESI VOCALE	
CENTRALINO (***)	—

NUOVO
MODIFICA
CANCELLA
CANC. TUTTO

NUOVO
MODIFICA
CANCELLA
CANC. TUTTO

NUOVO
CANCELLA
CANC. TUTTO

(*) GUI = Interfaccia grafica per l'utente.
(**) Voce presente solo per alcune configurazioni.
(***) Voce CONFIGURABILE solo se il modulo di chiamata è PRINCIPALE.

6.2. CONFIGURAZIONE PARAMETRI

Dopo aver installato il modulo di chiamata procedere con la sua programmazione, che consiste nel configurare i seguenti parametri.

6.2.1. TABELLA PARAMETRI

Parametro	Descrizione	Valori consentiti	Valore di fabbrica
Lingua	Lingua utilizzata sul display	Čeština, Deutsch, English, English UK, Español, Français, Italiano, Magyar, עברית, Nederlands, Polski, Português, Slovenščina.	ITALIANO
Tipo di modulo	Scelta tra modulo principale e modulo secondario. Dal modulo principale è possibile chiamare tutti gli utenti dell'impianto, dal modulo secondario è possibile chiamare solo gli utenti della colonna di appartenenza. L'utente che riceve la chiamata è in grado di distinguere la provenienza dalla temporizzazione con cui viene emesso lo squillo. In una stessa colonna possono essere presenti 2 postazioni di chiamata secondarie che devono avere numero diverso (secondario 0 o 1).	PRINCIPALE SECONDARIO	PRINCIPALE
Multicolonna	Indica se l'impianto è costituito da più colonne. L'opzione appare solo se per "Tipo di modulo" è stata scelta l'opzione "PRINCIPALE".	Sì, NO	NO
ID del modulo	Codice identificativo del modulo di chiamata = numero di posto esterno. Non ci devono essere 2 postazioni principali con lo stesso ID. Possono coesistere 2 postazioni secondarie con lo stesso ID ma numero diverso (se nella colonna c'è un solo secondario impostare 0; se ce ne sono due impostare 0 e 1). L'ID del posto esterno secondario deve coincidere con l'ID di colonna.	Per modulo principale: 0 ÷ 3 Per modulo secondario: 0 ÷ 31.	0
Tipo codice	Impostazione del tipo di codice utente: <ul style="list-style-type: none"> Codice fisico: 5 cifre, composto da numero di colonna (00 ÷ 31) + numero appartamento (000 ÷ 126). Codice logico: lunghezza fino a 4 cifre, valori ammessi 1 ÷ 9999 	Fisico, Logico	Fisico
Tempo di occupato	Intervallo di tempo in cui la chiamata in corso non può essere interrotta da altre chiamate.  Deve essere programmato lo stesso tempo di occupato in tutti i moduli di chiamata dell'impianto.		30 s

Interrompibile	<p>Determina se un'autoinserzione senza audio oppure una conversazione intercomunicante possano essere interrotte da una chiamata proveniente dal posto esterno.</p> <p> Deve essere programmato lo stesso parametro "Interrompibile" in tutti i moduli di chiamata dell'impianto.</p>	Sì, NO	NO
Tipo e tempo apriporta	<p>Tipo dell'apriporta e tempo di attivazione dell'uscita della postazione esterna.</p> <p>Il tipo può essere:</p> <p>SEGRETO: la pressione del pulsante apriporta di un posto interno può attivare l'uscita della postazione esterna solo se ha ricevuto una chiamata o è in conversazione fonica con essa o anche se, in seguito ad autoinserzione, è comunque in connessione video con essa.</p> <p>LIBERO: la pressione del pulsante apriporta di un posto interno può attivare l'uscita del posto esterno solo se il posto esterno è configurato come principale oppure se l'utente e il posto esterno secondario appartengono alla stessa colonna.</p>	<p>Tipo: SEGRETO, LIBERO</p> <p>Tempo: 0 ÷ 90 s</p>	<p>Tipo: SEGRETO</p> <p>Tempo APRIPORTA 1: 1 s</p> <p>Tempo APRIPORTA 2: 0 s</p>
Password	Password numerica a 4 cifre per accedere alla modalità di programmazione del modulo di chiamata	1000 ÷ 9999	1000
Luminosità LCD	Consente di modificare il livello di luminosità del display per adattarlo alle condizioni ambientali	1 ÷ 5	3
Suono tasti	Abilita l'emissione di un trillo quando si preme un tasto	Sì, NO	Sì
Chiamata di emergenza	<p>Il parametro definisce a quale interno indirizzare la chiamata generata premendo contemporaneamente almeno 3 tasti (Chiamata di Emergenza) quando l'impianto non è dotato di centralino oppure se questo è presente ma configurato nella modalità NOTTE.</p> <p> Se il parametro non è vuoto esso è sempre un codice fisico.</p>	<p>XYABC, con XY = 00 ÷ 31 ABC = 000 ÷ 126</p>	VUOTO
Messaggio di benvenuto	Messaggio che appare nella pagina principale del menu del modulo di chiamata	32 caratteri su 2 righe	URMET
Fuso orario	Impostazione del fuso orario nel modulo di chiamata	Sì, NO	NO
Data e ora	Impostazione di data e ora nel modulo di chiamata		VUOTO
Giorno	Impostazione del giorno della settimana		LUNEDÌ
Funzione postino	Apertura della porta pedonale (nell'intervallo di tempo abilitato) premendo semplicemente il tasto T o P del menu contestuale del modulo di chiamata.	Sì, NO	NO
Sintesi vocale	Se attivata, l'inoltro della chiamata e l'apertura della porta sono descritti da appositi messaggi vocali nella lingua impostata.	Sì, NO	NO
Centralino	Da attivare se l'impianto videocitofonico è dotato di centralino	Sì, NO	NO

7. PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE

La programmazione avviene attraverso uno specifico menu multilivello, accessibile solo tramite password. Si possono scorrere e selezionare le opzioni del menu, o il valore del parametro, coi tasti **↑** **↓**, confermando la scelta col tasto **OK**.

Il tasto **X** annulla la scelta fatta e torna al livello di menu precedente

Per uscire dalla configurazione occorre premere il tasto **X** finché non viene visualizzata la pagina principale del modulo di chiamata.

7.1. ACCESSO ALLA PROCEDURA DI PROGRAMMAZIONE

Per programmare un nuovo modulo di chiamata o modificare la programmazione esistente accedere alla modalità di programmazione nel seguente modo:

Digitare sulla tastiera il codice **99999**. Appare la schermata mostrata a lato.

INSERIRE PASSWORD
E PREMEREOK

|

SW1: (IMX23)SW2: (AW60)

C

Digitare la password (valore di fabbrica **1000**) e confermare premendo **OK**. Se la password è errata appare la schermata mostrata a lato.
Dopo circa 3 secondi sarà nuovamente possibile digitare una password.

IMPORTANTE: Se si è modificata la password di fabbrica e ci si dimentica la nuova password impostata, è necessario richiedere al Servizio Clienti Urmet una password temporanea per accedere alla modalità programmazione e poter visualizzare la password dimenticata o impostarne una nuova.

Per ottenere una password temporanea:

1. Con il modulo di chiamata in stato di riposo digitare la sequenza **X OK 9 6 3**. Sul display appare un numero a sei cifre (**CODICE DI SERVIZIO**), ogni volta diverso.
2. Contattare il Servizio Clienti Urmet e comunicare il CODICE DI SERVIZIO. L'operatore Urmet fornirà una **password temporanea (PT)**.
3. Utilizzando la PT ottenuta accedere alla configurazione del modulo di chiamata e leggere la password dimenticata. La password precedentemente dimenticata continua ad essere valida per accedere alla configurazione finché non viene cambiata.

ATTENZIONE: La PT ottenuta consente di accedere alla configurazione finché il modulo di chiamata non viene resettato, oppure finché non viene nuovamente digitata la sequenza descritta al punto 1.

Se si è digitata la password corretta appare la schermata del menu principale.



Qui di seguito viene mostrata la procedura per la programmazione di tutti i parametri del modulo di chiamata.

 *Non è necessario programmare sempre tutti i parametri. Se alcuni valori di fabbrica sono idonei, oppure se si devono modificare solo alcuni parametri di un modulo già configurato, si possono selezionare solo le voci di menu corrispondenti; **ma occorre comunque confermare tutte le opzioni fino all'ultimo parametro.***

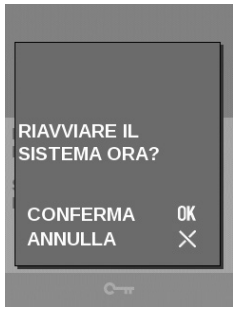
7.2. LINGUA

Con il menu di secondo livello LINGUA è possibile cambiare la lingua utilizzata dal dispositivo per tutti i menu e messaggi visualizzati.

Selezionare LINGUA dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato.
Selezionare coi tasti   la lingua utilizzata per i menu e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Dopo aver selezionato la lingua, tutti i menu appariranno nella lingua scelta.



 *Se viene selezionata la lingua ebraica appare la schermata mostrata a fianco. Premendo il tasto **OK** si riavvia il dispositivo, che presenterà poi i menu in ebraico. Premendo il tasto **X** si torna alla schermata principale della configurazione con la lingua utilizzata in precedenza.*



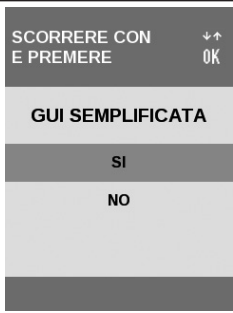
7.3. CONFIGURAZIONE

Con il menu di secondo livello CONFIGURAZIONE si possono confermare, o modificare secondo le proprie esigenze, i vari parametri di funzionamento del modulo di chiamata.

IMPORTANTE: Affinché le nuove impostazioni siano definitivamente acquisite occorre eseguire il percorso di configurazione fino alla fine, anche se si devono modificare solo pochi parametri.

7.3.1.

Selezionare CONFIGURAZIONE dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato dove si potrà, con i tasti  , selezionare la voce **NO**.



<div>7.3.2.</div> <div>Di seguito selezionare coi tasti ↑ ↓ il tipo di modulo PRINCIPALE e confermare la scelta con il tasto OK.</div>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑↓ OK</div></div> <div>TIPO MODULO</div> <div>PRINCIPALE</div> <div>SECONDARIO</div>
<div>7.3.3.</div> <div>Se si è selezionato PRINCIPALE per il modulo di chiamata appare la schermata mostrata a lato. Selezionare SI se il sistema è multicolonna, NO in caso contrario e confermare la scelta col tasto OK.</div>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑↓ OK</div></div> <div>MULTI COLONNA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<div>7.3.4.</div> <div>Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo principale e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0 ÷ 3.</div> <div> <i>Se si imposta un ID già utilizzato, quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale viene segnalato un errore.</i></div>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMERE<div>OK</div></div> <div>ID MODULO PRINCIPALE</div> <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div>
<div>7.3.5.</div> <div>Se si è selezionato SECONDARIO per il modulo di chiamata appare la schermata mostrata a lato. Impostare con la tastiera il numero di colonna del modulo secondario e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0 ÷ 31</div> <div> <i>Se si imposta un numero di colonna errato non viene segnalato nessun errore specifico, ma non sarà possibile chiamare alcun utente.</i></div>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMERE<div>OK</div></div> <div>NUMERO COLONNA</div> <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div>

7.3.6.

Ogni colonna può avere fino a due moduli secondari. Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo secondario nella colonna e confermare la scelta col tasto **OK**.
Valori ammissibili 0 o 1.

 *L'eventuale segnalazione di errore dell'ID del modulo secondario è visibile solo quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale.*

INSERIRE IL CODICE
E PREMERE **OK**

ID MODULO
SECONDARIO

0

0÷1

C

7.3.7.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** il tipo di codice utente che verrà usato e confermare la scelta con il tasto **OK**.
Si veda il paragrafo *Tabella Parametri* per la differenza tra FISICO e LOGICO.

SCORRERE CON
E PREMERE **↑↑ OK**

TIPO CODICE

FISICO

LOGICO

7.3.8.

La funzione RIEMPIMENTO AUTOMATICO consente di sostituire automaticamente i codici fisici con dei codici logici progressivi da 1 a 127, secondo il seguente schema di equivalenza:

Codice fisico	Codice logico
1	1, primo indirizzo logico utilizzato
1	2, secondo indirizzo logico utilizzato
÷	÷
1	127, ultimo indirizzo logico utilizzato

ATTENZIONE: Questa funzione è disponibile solo se:
1. il sistema è indirizzato con codici logici;
2. il modulo di chiamata è secondario oppure è un modulo di chiamata principale in un sistema monocolonna.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** l'attivazione della funzione e confermare la scelta con il tasto **OK**.

 *È sempre possibile modificare i codici logici assegnati automaticamente e assegnare, se l'impianto oppure la singola colonna ha 128 utenti, il codice logico 128 al codice fisico XY000, dove XY è il numero della colonna (00 per impianti a colonna singola).*

SCORRERE CON
E PREMERE **↑↑ OK**

RIEMPIMENTO
AUTOMATICO

SI

NO

<div>7.3.9.</div> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ il tempo di occupato desiderato e confermare la scelta con il tasto OK. Valori ammissibili: 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 secondi.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓OK</div></div> <div>TEMPO OCCUPATO</div> <div>30s<div>↑</div></div> <div>40s</div> <div>50s<div>↓</div></div>
<div>7.3.10.</div> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ se, durante il tempo di occupato, un'autoinserzione senza audio oppure una conversazione intercomunicante possano essere interrotte da una chiamata proveniente dal posto esterno.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓OK</div></div> <div>INTERROMPIBILE</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<div>7.3.11.</div> <p>Impostare con la tastiera la durata dell'attivazione dell'apriporta 1 (tensione ai morsetti SE+/SE- e azionamento relè C-NO) e confermare la scelta con il tasto OK. Valori ammissibili: 0 ÷ 90 secondi, con incrementi di 1 secondo.</p> <p> <i>Se il tempo è impostato a 0 secondi, l'apertura della porta è disabilitata. Non è possibile programmare entrambi i tempi di apertura dell'apriporta 1 e dell'apriporta 2 a 0 secondi.</i></p>	<div>DIGITARE IL VALORE E PREMERE<div>OK</div></div> <div>TEMPO APERTURA APRIPORTA 1</div> <div>1 </div> <div>0÷90s</div> <div>C</div>
<div>7.3.12.</div> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ il comportamento dell'APRIPORTA 1 e confermare la scelta con il tasto OK. Si veda il paragrafo <i>Tabella parametri</i> per la differenza tra LIBERO e SEGRETO.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓OK</div></div> <div>APRIPORTA 1</div> <div>LIBERO</div> <div>SEGRETO</div>

7.3.13.

Impostare con la tastiera la durata dell'attivazione dell'apriporta 2 (azionamento relè morsetti SE2) e confermare la scelta con il tasto **OK**.

Valori ammissibili: 0 ÷ 90 secondi, con incrementi di 1 secondo.



Se il tempo è impostato a 0 secondi, l'apertura della porta è disabilitata. Non è possibile programmare entrambi i tempi di apertura dell'apriporta 1 e dell'apriporta 2 a 0 secondi.

DIGITARE IL VALORE
E PREMERE **OK**

**TEMPO APERTURA
APRIPORTA 2**

1

0÷90s

C

7.3.14.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** il comportamento dell'APRIPORTA 2 e confermare la scelta con il tasto **OK**.

Si veda il paragrafo Tabella parametri per la differenza tra LIBERO e SEGRETO.

SCORRERE CON **↑ ↓**
E PREMERE **OK**

APRIPORTA 2

LIBERO

SEGRETO

7.3.15.

Modificare la PASSWORD di fabbrica del modulo di chiamata digitando con la tastiera un nuovo codice di 4 cifre e confermandolo con il tasto **OK**.

Per cancellare una cifra errata premere il tasto **X**.

Valori ammissibili: 1000 ÷ 9999.

INSERIRE PASSWORD
E PREMERE **OK**

PASSWORD

1000

1000÷9999

C

←

→

7.3.16.

Se necessario, modificare con i tasti **↑ ↓** il livello di luminosità del display e confermare la scelta con il tasto **OK**.

1 = più scuro, 5 = più luminoso

SCORRERE CON **↑ ↓**
E PREMERE **OK**

LUMINOSITÀ LCD

3

↑

4

5

↓

7.3.17.

Selezionare coi tasti **↑** **↓** se il modulo di chiamata deve emettere un tono di riscontro ogni volta che si preme un tasto e confermare la scelta con il tasto **OK**.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

TONO TASTI

SI

NO

7.3.18.

Digitare il codice fisico dell'interno al quale indirizzare la chiamata generata premendo contemporaneamente almeno 3 tasti (CHIAMATA D'EMERGENZA) quando l'impianto non è dotato di centralino oppure se questo è presente ma configurato nella modalità NOTTE.
Confermare il codice digitato con il tasto **OK**.

INSERIRE IL CODICE
E PREMERE

OK

CHIAMATA
D'EMERGENZA

|

C ← →

7.3.19.

Scrivere con la tastiera il messaggio di benvenuto e confermarlo con il tasto **OK**.
Il messaggio può essere composto di 2 righe di 16 caratteri max cadauna.
Spostare il cursore con i tasti contestuali **←** **→** .

 Se si inserisce una parola lunga meno di 16 caratteri, con **→** si passa alla riga successiva.

DIGITARE MESSAGGIO
E PREMERE

OK

MESSAGGIO
BENVENUTO

URMET|

C ← →

7.3.20.

Questa schermata consente di visualizzare o impostare il FUSO ORARIO di sistema. Il valore di fabbrica è vuoto e corrisponde al fuso orario di riferimento UTC. Per specificare un valore diverso selezionare con il tasto **↑** **SI** e confermare con il tasto **OK**. Se si conferma con il tasto **OK** la selezione **NO** si passa direttamente alla schermata di impostazione DATA E ORA.

SCORRERE CON
E PREMERE

↑ ↓
OK

FUSO ORARIO

MODIFICA

SI

NO

<p>Questa schermata mostra come apparirà un valore di FUSO ORARIO diverso da quello di fabbrica dopo averlo memorizzato</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↓↑ OK</div></div><div>FUSO ORARIO Europe/Rome</div><div>MODIFICA</div><div>SI</div><div>NO</div></div>
<p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ il CONTINENTE dove è installato l'impianto e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↓↑ OK</div></div><div>CONTINENTE</div><div>AFRICA↑</div><div>AMERICAS</div><div>ANTARCTICA↓</div></div>
<p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ la nazione e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↓↑ OK</div></div><div>STATO</div><div>↑</div><div>↓</div></div>
<p>Se la nazione comprende più fusi orari appare la schermata mostrata a lato. Selezionare coi tasti ↑ ↓ la REGIONE (fuso orario) che interessa e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↓↑ OK</div></div><div>REGIONE</div><div>↑</div><div>↓</div></div>

7.3.21.

Impostare con la tastiera la data nel formato gg/mm/aaaa e successivamente l'ora nel formato hh:mm (valori ammessi 00:00 ÷ 23:59). Confermare la data e ora immesse con il tasto **OK**. Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare il numero immesso con il tasto **C** del menu contestuale.

DIGITARE IL VALORE
E PREMERE OK

DATA E ORA

19/07/2013

04:39

C ← →

Nella schermata successiva il sistema mostrerà automaticamente il GIORNO della settimana corrispondente alla data impostata. Premere il tasto **OK** per proseguire nella configurazione.

 Se si modifica il giorno della settimana, con la conferma verrà comunque ripristinato il giorno corrispondente alla data impostata.

SCORRERE CON
E PREMERE ↑ ↓ OK

GIORNO

VENERDÌ ↑

SABATO

DOMENICA ↓

7.3.22.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** se attivare la FUNZIONE POSTINO e confermare la scelta con il tasto **OK**. La funzione postino viene attivata nei giorni e nelle fasce orarie specificate con i passi di configurazione descritti successivamente.

SCORRERE CON
E PREMERE ↑ ↓ OK

FUNZIONE POSTINO

SI

NO

Questa funzione consente l'apertura della porta comandata dal posto esterno (elettroserratura collegata ai morsetti SE+/SE- e contatti di relé C-NC-NO) premendo semplicemente il tasto **T** oppure **P** che appare nel menù contestuale del modulo di chiamata.

 **T**

 **P**

<p>Se si è attivata la funzione postino è possibile determinare le fasce orarie in cui essa è attiva.</p> <p>Vengono presentati in sequenza tutti i giorni della settimana, a partire da LUNEDÌ.</p> <p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ se abilitare la funzione postino nel giorno indicato e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓ OK</div></div><div>LUNEDÌ</div><div>SI</div><div>NO</div><div></div><div></div></div>
<p>Se per il giorno è stata abilitata la funzione postino appaiono gli orari di inizio e fine del servizio.</p> <p>Impostare con la tastiera l'ora di inizio e successivamente quella di fine nel formato hh:mm (valori ammessi 00:00 ÷ 23:59).</p> <p>Confermare gli orari immessi con il tasto OK.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare il numero immesso con il tasto C del menu contestuale.</p>	<div><div>DIGITARE IL VALORE E PREMERE<div>OK</div></div><div>LUNEDÌ</div><div>DALLE: 00:00</div><div>ALLE: 00:00</div><div>C ← →</div></div>
<p>Sono considerati errori gli orari di inizio e fine coincidenti oppure l'orario di fine antecedente l'orario di inizio.</p> <p>In caso di errore appare la schermata mostrata a lato e viene disabilitata la tastiera per circa 3 secondi.</p>	<div><div>URMET</div><div>ORARIO NON PERMESSO</div><div></div></div>
<p>Ripetere le scelte di abilitazione della funzione postino e degli orari di servizio per gli altri giorni della settimana.</p> <p>Ogni giorno della settimana è indipendente dagli altri sia come abilitazione della funzione sia come orari di servizio.</p>	
<p>Selezionare coi tasti ↑ ↓ l'icona T o P, che apparirà sopra il tasto contestuale destro per indicare la disponibilità della funzione postino, e confermare la scelta con il tasto OK.</p> <p> <i>L'icona apparirà sul display solo nelle fasce orarie in cui la funzione postino è abilitata.</i></p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div>↑ ↓ OK</div></div><div>ICONA TASTO POSTINO</div><div>T</div><div>P</div><div></div></div>

7.3.23.

Selezionare coi tasti **↑ ↓** se attivare la funzione SINTESI VOCALE e confermare la scelta con il tasto **OK**.

Se viene attivata la funzione Sintesi vocale, l'inoltro della chiamata e l'apertura della porta sono descritti da appositi messaggi vocali nella lingua impostata.

SCORRERE CON E PREMERE	↑ ↓ OK
SINTESI VOCALE	
SI	
NO	

7.3.24.

 *La funzione è disponibile solo se il modulo di chiamata è stato configurato PRINCIPALE.*

Selezionare coi tasti **↑ ↓** SI se nel sistema è presente un CENTRALINO e confermare la scelta con il tasto **OK**.

SCORRERE CON E PREMERE	↑ ↓ OK
CENTRALINO	
SI	
NO	

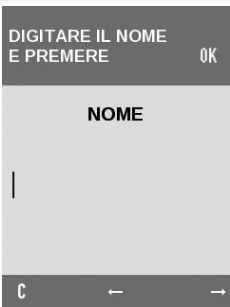
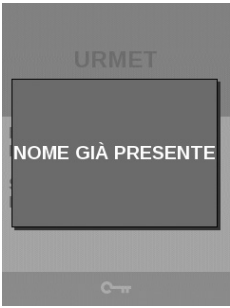
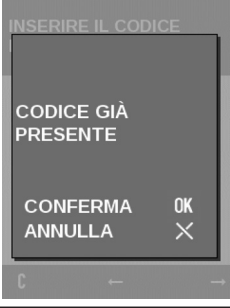
7.4. NOMI

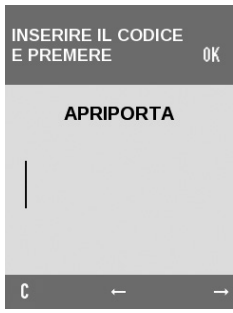
Con il menu di secondo livello NOMI è possibile accedere alle funzioni per inserire un nuovo nominativo, modificare un nominativo esistente, cancellare un nominativo dal database o cancellare tutti i nominativi dal database.

Selezionare NOMI dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato.
Selezionare coi tasti **↑ ↓** la funzione che interessa e confermare la scelta con il tasto **OK**.

SCORRERE CON SELEZIONARE CON	↑ ↓ OK
NUOVO	
MODIFICA	
CANCELLA	
CANC. TUTTO	

7.4.1. Nuovo

<p>Inserire con la tastiera il nuovo nome (si possono inserire anche i caratteri speciali, come accade con i telefoni cellulari premendo i tasti 1 e 0) e confermare il nome immesso con il tasto OK.</p> <p>Il nome può essere lungo fino a 32 caratteri.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa.</p>	
<p>Se il nome è già presente appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata. Dopo circa 3 secondi si ritorna automaticamente alla schermata precedente in cui appare il campo vuoto.</p>	
<p>Abbinare al nome appena inserito il CODICE FISICO, che identifica l'appartamento. Il codice fisico è composto di 5 cifre (XXYYY), dove</p> <ul style="list-style-type: none">• XX identifica il numero di colonna (valori ammissibili 00 ÷ 31).• YYY che identifica il numero di appartamento (valori ammissibili 000 ÷ 126). <p>Lo stesso codice può essere assegnato a nomi diversi.</p> <p>Impostare con la tastiera il codice fisico e confermarlo con il tasto OK.</p> <p>Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p>	
<p>Se il codice fisico è già stato impegnato per un altro nominativo si apre una schermata nuova che chiede una conferma ulteriore.</p>	

<p>Se il codice è sbagliato appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.</p>	
<p>Se il modulo è stato configurato per usare anche i codici logici (vedere il paragrafo Configurazione), appare la schermata mostrata a lato. Abbinare al nome il CODICE LOGICO che identifica l'appartamento. Il codice è formato da un numero fino a 4 cifre (valori ammissibili 1 ÷ 9999). Lo stesso codice può essere assegnato a nomi diversi, purché questi condividano lo stesso codice fisico. È anche possibile assegnare due codici logici differenti a due nomi diversi che condividono lo stesso codice fisico. Impostare con la tastiera il codice logico e confermarlo con il tasto OK. Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p>	
<p>Se il codice è sbagliato appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.</p>	
<p>Abbinare al nome, se lo si desidera, un codice APRIPORTA. Non è necessario che ogni nome abbia un codice apriporta, ma <u>non è possibile attribuire lo stesso codice a nomi diversi</u>. Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto C del menu contestuale. Con ← e → si può spostare il cursore sulla stringa numerica.</p>	

Se il codice è sbagliato appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



Il nuovo utente viene aggiunto al database e si torna al menu NOMI.

7.4.2. Modifica

Per modificare un nome, o i parametri ad esso abbinati, selezionare coi tasti **↑ ↓** il nome da modificare e confermare la scelta con il tasto **OK**.
La procedura da seguire è la stessa dell'inserimento di un nuovo nome: per ogni parametro vengono proposti i valori già in memoria, che è possibile confermare direttamente premendo il tasto **OK**, oppure modificare secondo necessità.



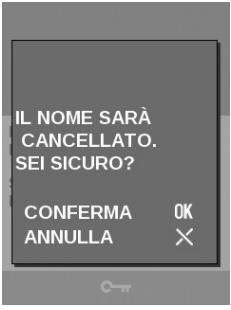
7.4.3. Cancella

Per cancellare un nome e i parametri ad esso abbinati (codice fisico ed eventuali codici logico e di apertura porta), selezionare coi tasti **↑ ↓** il nome da cancellare e confermare la scelta con il tasto **OK**.



Confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

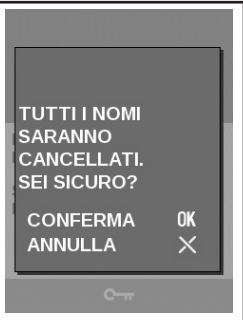
ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



7.4.4. Cancella tutto

Per cancellare l'intero database dei nomi e i parametri ad essi abbinati, confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



7.5. APRIPORTA

Con il menu di secondo livello APRIPORTA è possibile configurare un massimo di 100 codici apriporta non legati ad alcun nome/codice fisico. Questi codici possono essere utilizzati, ad esempio, da chi cura la manutenzione per accedere allo stabile.

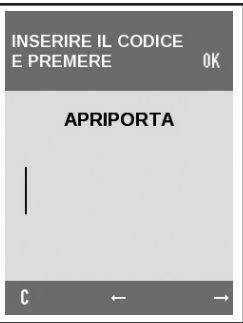
Attraverso il menu è possibile accedere alle funzioni per inserire un nuovo codice, modificare un codice esistente, cancellare un codice dal database o cancellare tutti i codici dal database

Selezionare APRIPORTA dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato. Selezionare coi tasti **↑** **↓** la funzione che interessa e confermare la scelta con il tasto **OK**.



7.5.1. Nuovo

Inserire con la tastiera il nuovo codice apriporta e confermarlo con il tasto **OK**. Il codice deve essere di 4 cifre (valori ammissibili 0001 ÷ 9999). Se durante la digitazione si commette un errore è possibile cancellare la cifra a sinistra del cursore con il tasto **C** del menu contestuale. Con **←** e **→** si può spostare il cursore sulla stringa numerica.



Se si conferma un codice già presente appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



Se il codice ha una lunghezza errata appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



Il nuovo codice viene aggiunto al database e si torna al menu APRIPORTA.

7.5.2. Modifica

Per modificare un codice selezionarlo coi tasti **↑** **↓** e confermare la scelta con il tasto **OK**.
La procedura da seguire è la stessa dell’inserimento di un nuovo codice.



7.5.3. Cancella

Per cancellare un codice selezionarlo coi tasti **↑** **↓** e confermare la scelta con il tasto **OK**.



Confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.

IL CODICE DI PORTA
SARA' CANCELLATO.
SEI SICURO?

CONFERMA	OK
ANNULLA	X



7.5.4. Cancella tutto

Per cancellare tutti i codici apriporta confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.

TUTTI I CODICI DI
PORTA
SARANNO
CANCELLATI.
SEI SICURO?

CONFERMA	OK
ANNULLA	X



7.6. CHIAVI DI PROSSIMITÀ

Con il menu di secondo livello CHIAVI è possibile acquisire una nuova chiave di prossimità, cancellare una chiave acquisita o cancellare tutte le chiavi acquisite dal modulo di chiamata.

Selezionare CHIAVI dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato.
Selezionare coi tasti **↑** **↓** la funzione che interessa e confermare la scelta con il tasto **OK**.

SCORRERE CON	↑ ↓
SELEZIONARE CON	OK

NUOVO

CANCELLA

CANC. TUTTO

7.6.1. Nuovo

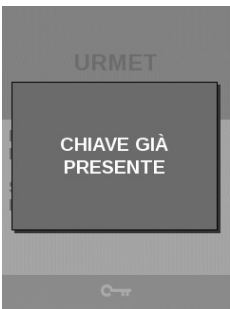
Posizionare la chiave di prossimità da acquisire vicino al lettore chiavi del modulo di chiamata. Se la chiave viene acquisita appare per 2 secondi un pop-up con il messaggio “CHIAVE SALVATA”. Ripetere l’operazione per tutte le chiavi da acquisire.



Al termine premere il tasto **OK** per uscire dalla fase di acquisizione e tornare al menu precedente.

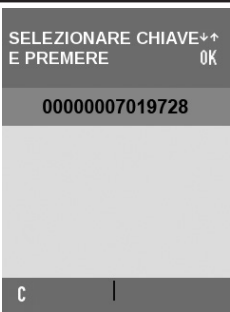


Se la chiave è già stata acquisita appare la schermata mostrata a lato e la tastiera viene disabilitata per circa 3 secondi.



7.6.2. Cancella

Per cancellare una chiave di prossimità selezionarla coi tasti **↑** **↓** e confermare la scelta con il tasto **OK**.



Confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

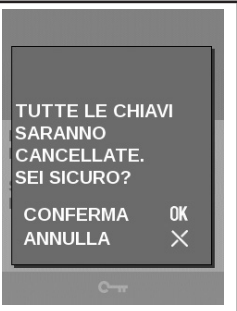
ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



7.6.3. Cancella tutto

Per cancellare tutte le chiavi di prossimità confermare l'operazione di cancellazione premendo il tasto **OK** o annullarla premendo il tasto **X**.

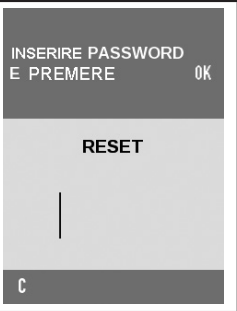
ATTENZIONE: L'operazione di cancellazione è irreversibile.



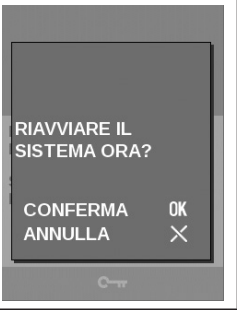
7.7. RESET

Con il menu di secondo livello **RESET** è possibile ripristinare i valori di fabbrica (solo i parametri di configurazione, ossia quelli elencati nella Tabella parametri). I database utenti, chiavi di prossimità e codici apriporta non vengono cancellati

Selezionare **RESET** dal menu principale. Appare la schermata mostrata a lato. Digitare la password **1000** e premere il tasto **OK** per confermare.



Premere il tasto **OK** per confermare l'operazione di reset o **X** per annullare e tornare al menù principale.



8. PROGRAMMAZIONE VIA BLUETOOTH

In alternativa alla programmazione effettuata direttamente sul modulo di chiamata, si può programmare il modulo tramite un personal computer (PC) oppure un dispositivo portatile (tablet o telefono cellulare) dotato di interfaccia Bluetooth e software dedicato.

Il software può essere scaricato dalla sezione Download\Software del sito www.urmet.com.

Le istruzioni sulla programmazione via Bluetooth e le procedure connesse sono contenute nel libretto di istruzioni che correde il software.

Quando è attiva la connessione Bluetooth la tastiera del modulo di chiamata viene disabilitata, tranne il tasto **X** che consente di interrompere la procedura di programmazione remota dal modulo di chiamata.

ATTENZIONE: Questa interruzione asincrona genera dei risultati imprevedibili sui dati memorizzati nel modulo di chiamata (si immagini, ad esempio, un'interruzione durante il download di dati). Essa è prevista solo per casi di effettiva necessità.

9. MANUTENZIONE

Pulire il display e la protezione trasparente della telecamera con un panno leggermente umido.

Non usare prodotti abrasivi, solventi o soluzioni saponose.

10. CARATTERISTICHE TECNICHE

Tensione di alimentazione continua (LINE)	36 – 48 V---
Assorbimento a riposo (stand-by)	130 mA max
Assorbimento max (videochiamata)	200 mA
Uscita serratura (SE+ SE-).....	Corrente di mantenimento: 270 mA max Carico massimo: 15 VA
Contatti a relè C, NC, NO	Tensione max commutabile: 30 V --- / V~ Corrente max commutabile: 3,5 A Carico max commutabile: 40 VA – 25 W
Contatto a relè SE2 (passo carraio).....	Tensione max commutabile: 30 V --- / V~ Corrente max commutabile: 200 mA
Distanza max pulsante apriporta – modulo di chiamata	25 m cavo sezione 1,5 mm ² (AWG15)
Distanza max sensore porta aperta – modulo di chiamata.....	50 m cavo sezione 1,5 mm ² (AWG15)
Temperatura	-10 ÷ +50 °C
Grado di protezione	IP43
Dimensioni (LxAxP):.....	130 x 310 x 50 mm
Tipo di chiavi utente supportate:.....	Chiave bitemologia (Sch. 1125/52) o Mifare Plus (Sch. 1125/53) o Mifare (Sch. 1125/54)
Banda di frequenza:	
Bluetooth:	2402 ÷ 2480 MHz
Mifare Plus:.....	13.56 MHz
Potenza di uscita (Max):	
Bluetooth:	20 dBm
Mifare Plus:.....	-1 dBμA/m @ 3m

11. LEGENDA SIMBOLI

Simbolo	Spiegazione
---	Tensione di alimentazione continua
~	Tensione di alimentazione alternata

Simbolo	Spiegazione
 	Riferirsi al manuale d'installazione del dispositivo

12. DICHIARAZIONE DI CONFORMITÀ UE SEMPLIFICATA

Il fabbricante, URMET S.p.A., dichiara che i tipi di apparecchiature radio:

MODULO DI CHIAMATA ELEKTA STEEL 2VOICE Sch. 1083/28 e **MODULO DI CHIAMATA ELEKTA STEEL 2VOICE SATINATA Sch. 1083/29** sono conformi alla direttiva 2014/53/UE.

Il testo completo della dichiarazione di conformità UE è disponibile al seguente indirizzo Internet: www.urmet.com

APPENDICE

13. PROGRAMMAZIONE E UTILIZZO DELLA GUI SEMPLIFICATA

La GUI SEMPLIFICATA consente di scegliere l'utilizzo di una interfaccia utente (GUI) particolarmente semplice, che richiede all'utente di selezionare una delle colonne presenti nell'impianto e digitare semplicemente il numero dell'appartamento da chiamare.

Per entrare nella procedura di programmazione fare riferimento al paragrafo *Accesso alla procedura di programmazione*.

Per variare la lingua di funzionamento del modulo di chiamata vedere il paragrafo *Lingua*.

13.1 CONFIGURAZIONE MODULO DI CHIAMATA PRINCIPALE

<p>Selezionare CONFIGURAZIONE dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato dove si potrà, con i tasti  , selezionare la voce SI per attivare la funzione.</p>	<div><div>SCORRERE CON E PREMERE<div></div></div></div> <div>GUI SEMPLIFICATA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
---	---

<p>Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo principale e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0÷3.</p> <p> Se si imposta un ID già utilizzato, quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale viene segnalato un errore.</p>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMEREOK</div> <div>ID MODULO PRINCIPALE</div> <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div>
Le voci di menù successive sono le stesse riportate dal punto 7.3.9 fino al punto 7.3.22.	

13.2. CONFIGURAZIONE MODULO DI CHIAMATA SECONDARIO

<p>Selezionare CONFIGURAZIONE dal menu principale. Appare il menu mostrato a lato dove si potrà, con i tasti ↑ ↓, selezionare la voce SI per attivare la funzione.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE↕↑OK</div> <div>GUI SEMPLIFICATA</div> <div>SI</div> <div>NO</div>
<p>Di seguito selezionare coi tasti ↑ ↓ il tipo di modulo SECONDARIO e confermare la scelta con il tasto OK.</p>	<div>SCORRERE CON E PREMERE↕↑OK</div> <div>TIPO MODULO</div> <div>PRINCIPALE</div> <div>SECONDARIO</div>
<p>Impostare con la tastiera il numero di colonna del modulo secondario e confermare la scelta col tasto OK. Valori ammissibili: 0÷31</p> <p> Se si imposta un numero di colonna errato non viene segnalato nessun errore specifico, ma non sarà possibile chiamare alcun utente.</p>	<div>INSERIRE IL CODICE E PREMEREOK</div> <div>NUMERO COLONNA</div> <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div>

Ogni colonna può avere fino a due moduli secondari. Impostare con la tastiera il codice identificativo (ID) del modulo secondario nella colonna e confermare la scelta col tasto **OK**.
Valori ammissibili 0 o 1.



L'eventuale segnalazione di errore dell'ID del modulo secondario è visibile solo quando si esce dalla modalità di configurazione e si riporta il dispositivo alla modalità di funzionamento normale.

INSERIRE IL CODICE
E PREMERE **OK**

ID MODULO
SECONDARIO

0|

0÷1

C

Le voci di menù successive sono le stesse riportate dal punto 7.3.9 fino al punto 7.3.22.

13.3. COLONNE

Dopo essere usciti dal menu CONFIGURAZIONE la videata principale che si presenta è la seguente

SCORRERE CON ↕
SELEZIONARE CON **OK**

LINGUA ↑

CONFIGURAZIONE

COLONNE

APRIPORTA

CHIAVI ↓

Nel menu di secondo livello COLONNE è possibile modificare i nomi predefiniti assegnati alle singole colonne, impostare un offset per la numerazione degli appartamenti oppure riportare ai valori predefiniti nome e offset di ogni colonna.

SCORRERE CON ↕
SELEZIONARE CON **OK**

MODIFICA

RESET

In questa schermata sono elencate le colonne che sono state configurate per essere chiamate dal modulo di chiamata.

Selezionare con i tasti freccia la colonna della quale si desidera personalizzare il nome e confermare con **OK**.
La cifra che compare **a sinistra di ogni nome indica l'indirizzo della colonna e, ovviamente, non può essere modificato.**

Nel sotto menu MODIFICA l'elenco dei nomi-colonna appare ordinato per indirizzo di colonna.

SELEZ. COLONNA ↕
E PREMERE **OK**

0 COLONNA A

1 COLONNA B

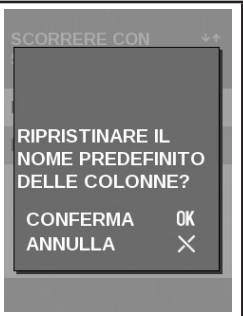
2 COLONNA C

3 COLONNA D

4 COLONNA E

<p>In questa schermata è possibile modificare il nome di una colonna utilizzando la tastiera alfanumerica ed i tasti C, ← e → del menu contestuale. Per confermare la modifica premere il tasto OK.</p>	<div><div>DIGITARE IL NOME E PREMEREOK</div><div>NOME</div><div>COLONNA A </div><div>C←→</div></div>
<p>Questa schermata viene visualizzata se si cerca di inserire un nome vuoto per una colonna. Dopo circa tre secondi si ritorna automaticamente alla schermata di modifica nome colonna.</p>	<div><div>URMET</div><div>IL NOME NON PUÒ ESSERE VUOTO</div><div>C←→</div></div>
<p>Questa schermata viene visualizzata quando si cerca di assegnare alla colonna in modifica un nome già utilizzato in precedenza per un'altra colonna. Dopo circa tre secondi si ritorna automaticamente alla schermata di modifica nome colonna.</p>	<div><div>DIGITARE IL NOME E PREMEREOK</div><div>NOME COLONNA GIÀ PRESENTE</div><div>C←→</div></div>
<p>Questo parametro specifica quale offset assegnare alla numerazione degli appartamenti della colonna, per differenziare le numerazioni di appartamenti di colonne differenti (default: 0).</p> <p>In ogni colonna gli appartamenti hanno indirizzo fisico compreso nell'intervallo [0,126] e quindi dovrebbero essere chiamati digitando un numero compreso in quell'intervallo. Per alcune installazioni si vuole che appartamenti di colonne diverse siano chiamate usando numerazioni comprese in intervalli diversi.</p> <p>Pertanto, specificando un offset diverso da zero per una data colonna, la numerazione sequenziale da usare per chiamare gli appartamenti di quella colonna sarà l'intervallo [offset+0, offset+126].</p> <p>Se – ad esempio – si specifica per la colonna 05 un offset pari a 300, digitando il numero 346 sulla tastiera, il modulo di chiamata chiamerà il codice fisico 05 046, cioè l'appartamento che ha indirizzo fisico 46 nella colonna 05.</p> <div> <i>L'offset che si può assegnare alla numerazione degli appartamenti della colonna deve essere compreso tra 0 e 9872.</i></div>	<div><div>INSERIRE OFFSET E PREMEREOK</div><div>OFFSET</div><div>0 </div><div>C←→</div></div>

In questa schermata si chiede conferma per il ripristino ai valori predefiniti di tutti i nomi delle colonne memorizzate nel modulo di chiamata.



Le voci di menù di secondo livello successive sono descritte ai seguenti punti:

- 7.5. Apriporta
- 7.6. Chiavi
- 7.7. Reset

1. FUNCTIONS.....	39
2. INSTALLATION	40
3. ELECTRIC CONNECTIONS	41
3.1 Description of terminals	41
4. VOLUME ADJUSTMENT	42
5. CALLING MODULE DESCRIPTION	42
6. PROGRAMMING.....	43
6.1 Menu structure	43
6.2 Parameter configuration.....	45
6.2.1 Parameters table	45
7. PROGRAMMING PROCEDURE	46
7.1. Access to programming procedure	46
7.2. Language.....	48
7.3. Configuration.....	48
7.3.1 Simplified GUI	48
7.3.2. Module type	49
7.3.3. Multirise.....	49
7.3.4. ID primary module.....	49
7.3.5. Rise number	49
7.3.6. ID secondary module	50
7.3.7. Code type.....	50
7.3.8. Automatic fit	50
7.3.9. Busy time	50
7.3.10. Stopable.....	51
7.3.11. Door lock 1 release time	51
7.3.12. Door lock 1	51
7.3.13. Door lock 2 release time	51
7.3.14. Door lock 2.....	52
7.3.15. Password	52
7.3.16. LCD backlight.....	52
7.3.17. Button sound.....	52
7.3.18. Multitouch call.....	53
7.3.19. Welcome message.....	53
7.3.20. Time zone.....	53
7.3.21. Date and time	54
7.3.22. Postman	55
7.3.23. Vocal synthesis	56
7.3.24. Switchboard	57
7.4. Names	57
7.4.1. New	57
7.4.2. Modify	60
7.4.3. Delete	60
7.4.4. Delete all.....	60
7.5. Door opener	61
7.5.1. New	61
7.5.2. Modify	62
7.5.3. Delete	62
7.5.4. Delete all.....	73
8.6. Proximity keys	63
7.6.1. New	63

7.6.2. Delete..... 64

7.6.3. Delete all..... 65

7.7. Reset 65

8. BLUETOOTH PROGRAMMING 66

9. MAINTENANCE..... 66

10. TECHNICAL SPECIFICATIONS 66

11. KEY TO SYMBOLS 66

12. SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY 66

APPENDIX 67

13. PROGRAMMING AND USE OF THE SIMPLIFIED GUI 67

13.1 Configuration of primary calling module 67

13.2 Configuration of secondary calling module 68

13.3 Blocks..... 69

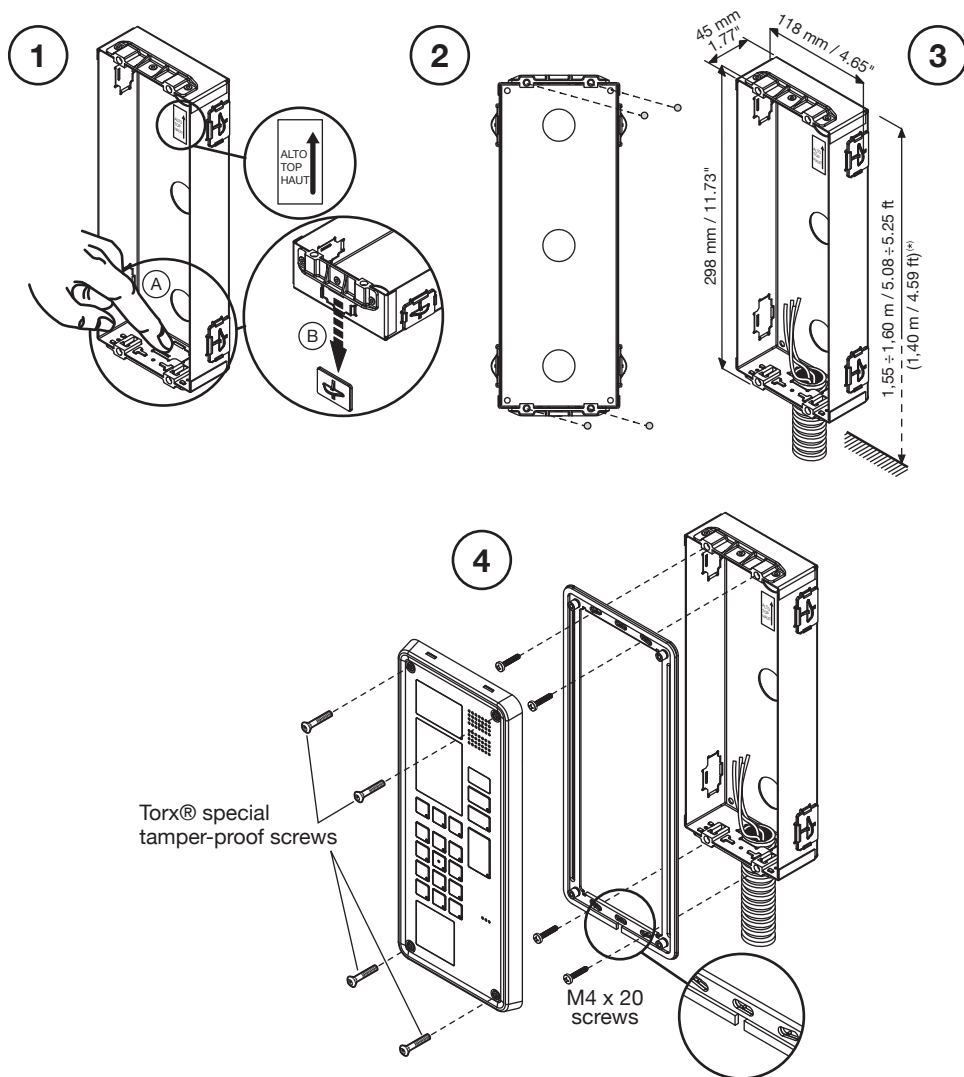
1. FUNCTIONS

The Elekta and Elekta Steel calling module was created for flush-mounting in outdoor environments. The features of this calling module in the 2Voice two-wire system are the following:

- Possibility of calling all potential system users (128 apartments on 32 risers, equal to 4096 apartments in total) by keying in a physical code or selecting the name directly (the name list can be scrolled or searched by initial).
- 3.5" LCD graphic display with evolved GUI available in 12 languages.
- Alphanumeric keypad with optional button touch sound feedback.
- Possibility of managing a repository containing up to 4200 names. A four-digit door opening code may be associated to each name.
- Possibility of managing up to 100 door opening codes not associated to names for use by maintenance personal and cleaners.
- Access control by means Mifare Plus proximity key reader (up to 16384 keys, equal to four different keys per apartment).
- CCD colour camera with wide-angle lens and auxiliary LED lighting
- Infrared presence sensor for turning the display on automatically.
- Pedestrian door electrical lock with capacitance discharge and hold current.
- Auxiliary relay (NO) lock management for vehicle entrance electric lock.
- Auxiliary relay lock management (C-NC-NO) activated jointly with capacitance distance lock (SE+, SE-) for the pedestrian door.
- Unrestricted or privacy electrical lock management.
- Audio repeat device control for use with hearing aid (optional).
- Mail delivery function: direct opening of pedestrian door by pressing the T or P button the short-cut menu on the programmed days and times.
- Direct call to switchboard by pressing at least three buttons at the same time (emergency call).
- Hall button management for pedestrian door.
- Door sensor management for pedestrian door.
- Call and end of conversation confirmation by means of messages on the display.
- Call and door open confirmation by means of specific voice messages in the set languages (optional).
- Speaker and microphone volume trimmer.
- Bluetooth programmable using a personal computer (PC) or portable devices running the dedicated software.

2. INSTALLATION

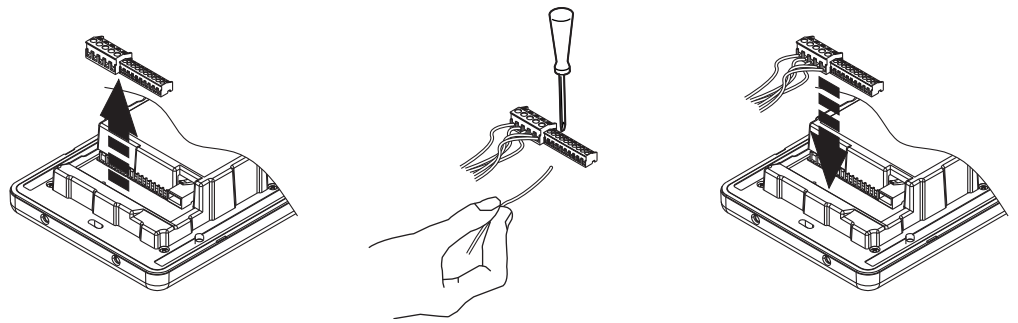
- Arrange the duct so that it ends at the lower hole of the flush-mounting box.
- Remove the lower cap from the wire hole (1).
- Apply adhesive labels on the holes for the screws of the frame (2).
- Install flush-mounting box Ref. 1158/43 at indicated height (3).
- Fix the frame to the flush-mounting body (4).
- Establish the electric connections.
- Fix the calling module to the frame (4).



3. ELECTRIC CONNECTIONS

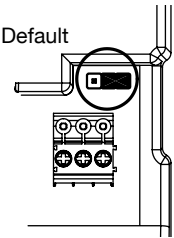
-  Refer to the information contained in the system manual for more information on wiring, maximum distances and reference wiring diagrams.
-  Wires with cross-section area of 0.5 mm² or larger must comply with IEC 60332-1-2; wires with cross section area smaller than 0.5 mm² must comply with IEC 60332-2-2.

The calling module is provided with an extractable terminal board to facilitate connection operations.



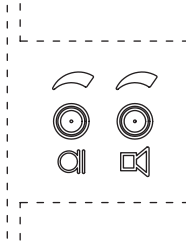
3.1. DESCRIPTION OF TERMINALS

<div><div><div>SE+ SE- LINE SE2 C NC NO</div><div>ILA + -</div><div>CT PA SP</div></div></div>	
SE+	Pedestrian electrical lock with capacitance discharge actuation positive
SE-	Pedestrian electrical lock with capacitance discharge actuation negative
LINE	Two-wire bus line in
LINE	
SE2	Relay electrical lock (NO - normally open contacts) (vehicle entrance)
SE2	
C	Auxiliary relay output - common contact (for pedestrian door)
NC	Auxiliary relay output - normally closed contact (for pedestrian door)
NO	Auxiliary relay output - normally opened contact (for pedestrian door)
ILA	Hearing aid device output
ILA	
+	Not used
-	Not used
CT	Hall button and door sensor common contact
PA	Hall button
SP	Door sensor

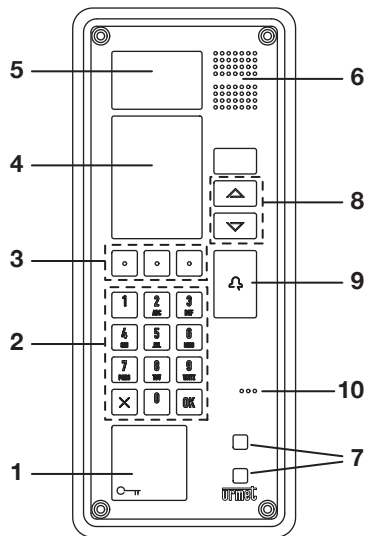


4. VOLUME ADJUSTMENT

The microphone and speaker volumes are calibrated by default and may be suitable for most installations. Use a screwdriver to adjust the corresponding potentiometer to adjust one or both volumes.



5. CALLING MODULE DESCRIPTION



- 1 - Proximity key reader
- 2 - Keypad
- 3 - Dynamically configured short-cut buttons. The icon over the button indicates the available function.
- 4 - Colour display, 320 x 240 pixel
- 5 - Camera with LED lighting
- 6 - Speaker
- 7 - IR presence sensor
- 8 - Scroll buttons: ↑ ↓
- 9 - Call button ☎
- 10 - Microphone

6. PROGRAMMING

6.1. MENU STRUCTURE

LANGUAGE
CONFIGURATION
NAMES
DOOR OPENER
KEYS
RESET

GUI (*) SEMPLIFICATA	
PRIMARY	SECONDARY
MODULE TYPE	
MULTIRISE	RISE NUMBER
ID PRIMARY MODULE	ID SECONDARY MODULE
CODE TYPE	
AUTOMATIC FIT (**)	
BUSY TIME	
STOPPABLE	
DOOR LOCK RELEASE TIME 1	
OPEN DOOR 1	
DOOR LOCK RELEASE TIME 2	
OPEN DOOR 2	
PASSWORD	
LCD BACKLIGHT	
BUTTON SOUND	
MULTITOUCH CALL	
WELCOME MESSAGE	
TIME ZONE	
DATE AND TIME	
POSTMAN	
VOCAL SYNTHESIS	
SWITCHBOARD (***)	—

NEW
MODIFY
DELETE
DELETE ALL

NEW
MODIFY
DELETE
DELETE ALL

NEW
DELETE
DELETE ALL

(*) GUI = Graphic User Interface.
(**) Voice present only for some configurations.
(***) Voice CAN BE CONFIGURED only if the calling module is configured as PRIMARY.

6.2. PARAMETER CONFIGURATION

Program the calling module after having installed it by configuring the following parameters.

6.2.1. PARAMETERS TABLE

Parameter	Description	Possible values	Default settings
Language	Language used on the display	Čeština, Deutsch, English, English UK, Español, Français, Italiano, Magyar, עברית, Nederlands, Polski, Português, Slovenščina.	ITALIANO
Module type	Select primary or secondary module. All system users may be called from the primary module. A secondary module may only call the users of the riser to which it belongs. Users who receive the call can identify the source of the call by the tone. Two secondary calling stations may be present in a riser and must have a different address (secondary 0 or 1).	PRIMARY SECONDARY	PRIMARY
Multirise	This indicates whether the system consists of several risers or not. The operation will only appear if “PRIMARY” module type was selected.	YES, NO	NO
Module ID	Identification code of the calling module = door station number. No two primary stations can have the same ID. Two secondary stations with the same ID but with different number may coexist (set 0 if there is only one secondary module on the riser, set 0 and 1 if there are two). The ID of the secondary door unit must coincide with the riser ID.	For primary module: 0 ÷ 3 For secondary module: 0 ÷ 31.	0
Code type	Setting up the type of user code. <ul style="list-style-type: none"> Physical code: 5 digits, consisting of riser number (00 ÷ 31) + apartment number (000 ÷ 126). Logical code: up to four digits long, permitted values: 1 ÷ 9999 	Physical, Logical	Physical
Busy time	Time after which the current call may be interrupted by other calls.  <i>The same busy time must be programmed for all calling modules in the system.</i>		30 s
Stoppable	This setting determines whether auto-on without audio or an intercom call can be interrupted by a call from the door unit.  <i>The same “Stoppable” setting must be programmed for all calling modules in the system.</i>	YES, NO	NO

Door lock release type and time	<p>The door unit lock release type and lock output activation time.</p> <p>The type may be:</p> <p>SECRET: pressing the door opener button on an apartment station will activate the door unit output only after having received a call or during a conversation or following auto-on if a video connection has been established.</p> <p>FREE: pressing the door opening button on an apartment station will activate the door unit output only if the door unit is configured as primary station or if the user and the secondary door unit belong to the same riser.</p>	<p>Type: SECRET, FREE</p> <p>Time: 0 ÷ 90 s</p>	<p>Type: SECRET</p> <p>Door Lock 1 release time: 1s</p> <p>Door Lock 2 release time: 0s</p>
Password	Four-digit password for accessing the calling module programming mode.	1000 ÷ 9999	1000
LCD backlight	This is used to adjust the brightness of the display to adapt it to environment conditions.	1 ÷ 5	3
Button sound	This enables a tone when a button is pressed.	YES, NO	YES
Multitouch call	<p>The parameter defines where to route the call generated by pressing at least three buttons at the same time (Multitouch call) if the system is not provided with concierge switchboard or if this is present but configured in NIGHT mode.</p> <p> <i>This must be a physical code if the parameter is programmed.</i></p>	<p>XYABC, with XY = 00 ÷ 31 ABC = 000 ÷ 126</p>	EMPTY
Welcome message	Message which appears on the main page of the menu on the calling module.	32 characters on 2 lines	URMET
Time zone	Setting up the time zone of the calling module.	YES, NO	NO
Date and time	For setting date and time of the calling module.		EMPTY
Day	For setting the day of the week.		MONDAY
Postman	This allows to open the pedestrian doors (during the programmed time) simply by pressing the T or P button on the short-cut menu of the calling module.	YES, NO	NO
Names	This setting is used to pair names to user codes (user repository).	Up to 4200 names	
Vocal synthesis	If active, calls and door opening events are described by specific voice messages in the set language.	YES, NO	NO
Switchboard	To be activated if the video door phone system is provided with concierge switchboard.	YES, NO	NO

7. PROGRAMMING PROCEDURE

The device is programmed using a specific password-protected multiple level menu.
The menu options can be scrolled and selected, together with the parameter values, by using the **↑** **↓** buttons. Press **OK** to confirm the selection.
Press **X** to cancel the selection and go back to the previous menu level.
To exit the configuration, press **X** until the home page of the calling module appears.

7.1. ACCESS TO PROGRAMMING PROCEDURE

Access programming mode as follows to program a new calling module or editing exiting programming:

Key in **99999** on the keypad. The page shown by the side will appear.

ENTER PASSWORD
THEN PRESS

OK

SW1: (IMX23) SW2: (AW60)

C

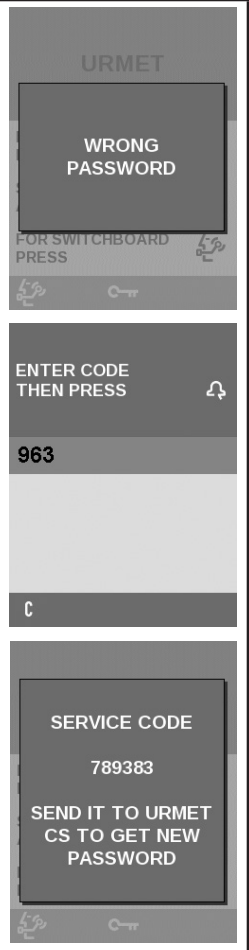
Enter the password (default password: **1000**) and press **OK** to confirm.
The page by the side will appear if the password is not correct.
Wait for approximately 3 seconds before attempting to enter the password again.

IMPORTANT: If you set a new password instead of the default one and loose it, ask Urmet Customer Care for a temporary password to access programming mode, read the lost password and set a new one.

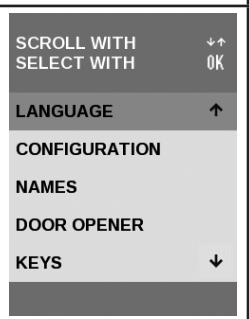
To obtain a temporary password:

1. Enter the sequence, **X OK 9 6 3** with the calling module in stand-by mode.
A six-digit number (**SERVICE CODE**) which is different each time will appear on the display.
2. Contact Urmet Customer Care and read the SERVICE CODE. The Urmet operator will supply a **temporary password (PT)**.
3. Use the PT to access calling module configuration and read the lost password. The old password will remain valid for accessing configuration until it is changed.

IMPORTANT: The PT you will be given can be used to access configuration until the calling module is reset again or until the sequence shown in step 1 is entered again.



The main menu will appear if the correct password was entered.



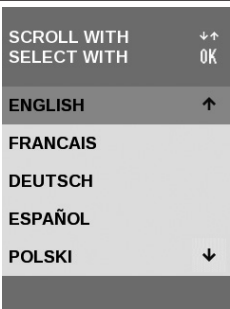
The procedure for programming all calling module parameters is described below.

 *Some parameters do not need to be programmed. Select only the relevant menu items if some default values are already correct or to modify only some parameters of a previously configured module; **but you still need to confirm all of the options until the last parameter.***

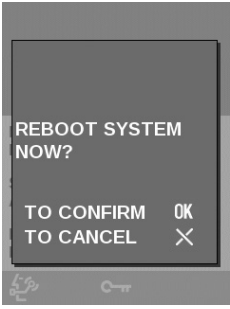
7.2. LANGUAGE

The language used by the device for all menus and displayed messages can be modified using the second level LANGUAGE menu.

Select LANGUAGE on the main menu. The menu shown here by the side will appear.
Select the language used for the menu with the   buttons and press **OK** to confirm. All the languages will appear in the selected language after having selected the language.



 *The page shown here by the side will appear if Hebrew is selected. Press **OK** to restart the device. The menu in Hebrew will then appear. Press **X** to go back to the main page of the configuration with the previously used language.*



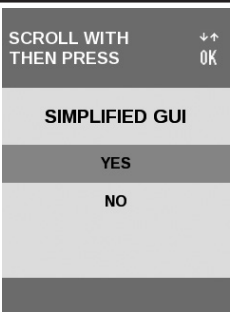
7.3. CONFIGURATION

The second level CONFIGURATION menu is used to edit the various calling module operating parameters as needed.

IMPORTANT: Follow the configuration procedure to the end to save the new settings permanently even if only a few parameters need to be changed.

7.3.1.

Select CONFIGURATION on the main menu. The menu shown to the side appears where the user can press the   buttons to select the **NO** item.



<div>7.3.2.</div> <p>Then select the type of PRIMARY module with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↑↓OK</div></div> <div>MODULE TYPE</div> <div>PRIMARY</div> <div>SECONDARY</div> </div>
<div>7.3.3.</div> <p>The page shown here by the side will appear if PRIMARY calling module type is selected. Select YES for multiriser systems or NO otherwise and press OK to confirm the selection.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS<div>↑↓OK</div></div> <div>MULTIRISE</div> <div>YES</div> <div>NO</div> </div>
<div>7.3.4.</div> <p>Set the identification code (ID) of the primary module on the keypad and press OK to confirm the selection. Permitted values: 0 ÷ 3.</p> <p> <i>An error will appear when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode if a previously used ID is set.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESS<div>OK</div></div> <div>ID PRIMARY MODULE</div> <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div> </div>
<div>7.3.5.</div> <p>The page shown here by the side will appear if SECONDARY calling module type is selected. Set the column number of the secondary module on the keypad and press OK to confirm the selection. Permitted values: 0 ÷ 31</p> <p> <i>No specific error is indicated if an incorrect column number is set but no user can be called.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESS<div>OK</div></div> <div>RISE NUMBER</div> <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div> </div>

7.3.6.

Each column may have up to two secondary modules. Set the identification code (ID) of the secondary module in the riser on the keypad and press **OK** to confirm the selection.
Permitted values: 0 or 1.

 *Secondary module ID errors will only be shown when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode.*

ENTER CODE
THEN PRESS OK

ID SECONDARY
MODULE

0

0÷1

C

7.3.7.

Select the user CODE TYPE used with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.
See the *Parameter table* for more information on PHYSICAL and LOGICAL mode.

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑↑
OK

CODE TYPE

PHYSICAL

LOGICAL

7.3.8.

The AUTOMATIC FIT function automatically replaces physical codes with sequential logical codes from 1 to 127 according to the following pattern:

Physical code	Logical code
1	1, first logical address used
1	2, second logical address used
÷	÷
1	127, last logical address used

IMPORTANT: This function is only available if:
1. The addressing method of the system uses logical codes.
2. The calling module is a secondary module or the primary calling module in a one-riser system.

Select the function activation module type with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.

 *The automatically allocated logical codes can be modified at any time and logical code 128 can be allocated to physical code XY000 (if there are 128 users in the system or on the riser), where XY is the riser number (00 for single riser systems).*

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑↑
OK

AUTOMATIC FIT

YES

NO

7.3.9.

Select the required BUSY TIME with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.
Permitted values: 1, 10, 20, 30, 40, 50, 60, 70 seconds.

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑↑
OK

BUSY TIME

30s ↑

40s

50s ↓

7.3.10.

Use the **↑** **↓** buttons to select whether auto-on without audio or an intercom conversation may be interrupted by a call from the door unit.

SCROLL WITH
THEN PRESS

↑↓
OK

STOPABLE

YES

NO

7.3.11.

Set the release time of door lock 1 (voltage to the SE+/SE- terminals and actuation of the C-NO relay) on the keypad and press **OK** to confirm the selection.

Permitted values: 0 ÷ 90 seconds, with 1 second increments.

 *If the time is set at 0 seconds, the opening of the door is disabled. It is not possible to program both the opening times of door opener 1 and of door opener 2 at 0 seconds.*

ENTER VALUE
THEN PRESS

OK

**DOOR LOCK 1
RELEASE TIME**

1

0÷90s

C

7.3.12.

Select the behaviour of DOOR LOCK 1 with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

See the Parameter table for more information on FREE and SECRET mode.

SCROLL WITH
THEN PRESS

↑↓
OK

DOOR LOCK 1

FREE

SECRET

7.3.13.

Set the release time of door lock 2 (relay actuation, terminals SE2) on the keypad and press **OK** to confirm the selection.

Permitted values: 0 ÷ 90 seconds, with 1 second increments.

 *If the time is set at 0 seconds, the opening of the door is disabled. It is not possible to program both the opening times of door opener 1 and of door opener 2 at 0 seconds.*

ENTER VALUE
THEN PRESS

OK

**DOOR LOCK 2
RELEASE TIME**

1

0÷90s

C

7.3.14.

Select the behaviour of DOOR LOCK 2 with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
See the Parameter table for more information on FREE and SECRET mode.

SCROLL WITH THEN PRESS ↑ ↓
OK

DOOR LOCK 2

FREE

SECRET

7.3.15.

Modify the default calling module PASSWORD by entering a new four-digit code using the keypad and pressing the **OK** button to confirm.
Press **X** to cancel an incorrect digit.
Permitted values: 1000 ÷ 9999.

ENTER PASSWORD THEN PRESS OK

PASSWORD

1000|

1000÷9999

C ← →

7.3.16.

Select the LCD BACKLIGHT level of the display with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
1 = darker, 5 = lighter

SCROLL WITH THEN PRESS ↑ ↓
OK

LCD BACKLIGHT

3 ↑

4

5 ↓

7.3.17.

Select whether the calling module must generate a feedback tone when a button is pressed using the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

SCROLL WITH THEN PRESS ↑ ↓
OK

BUTTON SOUND

ON

OFF

7.3.18.

Enter the physical code of the extension where to route the call generated by pressing at least three buttons at the same time (multitouch or emergency call) if the system is not provided with concierge switchboard or if this is present but configured in NIGHT mode.
Press **OK** to confirm the entered code.

ENTER CODE
THEN PRESS OK

MULTITOUCH
CALL

C ← →

7.3.19.

Type in the WELCOME MESSAGE on the keypad and press **OK** to confirm.
The message may consist of two lines of up to 16 characters each. Move the cursor using the **← →** buttons.

 Press **→** to go to the next line to enter a word less than 16 characters long.

ENTER MESSAGE
THEN PRESS OK

WELCOME
MESSAGE

URMET|

C ← →

7.3.20.

This screen allows you to view or set the system TIME ZONE. The default value is empty and corresponds to the reference time zone UTC. To specify a different value, select with the **↑** button YES and confirm with the **OK** button. If you confirm with **OK** button the NO option, it will be shown directly the screen for DATE AND TIME setting.

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑ ↓ OK

TIME ZONE

MODIFY

YES

NO

This screen shows time zone value after default value has been changed.

SCROLL WITH
THEN PRESS ↑ ↓ OK

TIME ZONE

Europe/London

MODIFY

YES

NO

<p>Select the CONTINENT where the system is installed with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div> <div>↓ ↑</div> <div>OK</div> </div> </div> <div>CONTINENT</div> <div>AFRICA</div> <div>↑</div> <div>AMERICAS</div> <div>ANTARCTICA</div> <div>↓</div> <div></div> </div>
<p>Select the COUNTRY with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div> <div>↓ ↑</div> <div>OK</div> </div> </div> <div>COUNTRY</div> <div></div> <div>↑</div> <div></div> <div>↓</div> <div></div> </div>
<p>The page shown by the side will appear if there are multiple time zones in the selected country. Select the required REGION (time zone) with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div> <div>↓ ↑</div> <div>OK</div> </div> </div> <div>REGION</div> <div></div> <div>↑</div> <div></div> <div>↓</div> <div></div> </div>
<div>7.3.21.</div> <p>Set the date in dd/mm/yyyy format and then select the time in hh:mm format (permitted values: 00:00 ÷ 23:59). Press OK to confirm the entered date and time. Press C on the short-cut menu to delete the entered number if you make a mistake.</p>	<div> <div> ENTER VALUE THEN PRESS <div> <div>OK</div> </div> </div> <div>DATE AND TIME</div> <div>p20/07/2013</div> <div>20:06</div> <div> C ← → </div> </div>

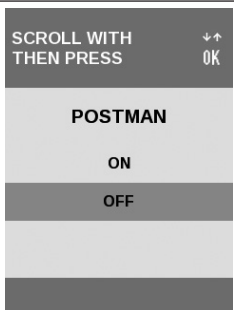
The DAY of the week corresponding to the set day will appear on the following page.
Press **OK** to proceed with the configuration.

 *The day corresponding to the set date will be restored in all cases after confirming if the day of the week is changed.*

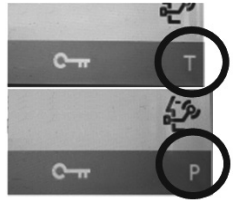


7.3.22.

Select the POSTMAN function with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.
The postman function is activated for the specified days and times programmed as shown below.

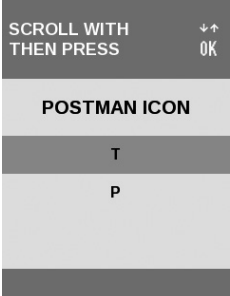
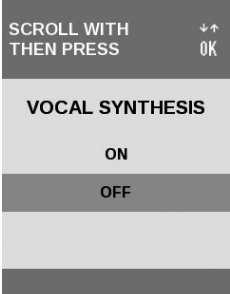


This function is used to open the door from the door unit (lock connected to the SE+/SE- terminals and to the C-NC-NO relay contacts) by pressing the **T** or **P** button in the short-cut menu of the calling module.



The time slots during which the postman function is activated can be selected.
The days of the week (starting from MONDAY) are shown in sequence.
Select whether to activate the postman function on the indicated day with the **↑ ↓** buttons and press **OK** to confirm.



<p>The start and end time of the service will appear if the postman function was enabled for the day. Set the start time and then the end time in hh:mm format using the keypad (permitted values: 00:00 ÷ 23:59). Press OK to confirm. Press C on the short-cut menu to delete the entered number if you make a mistake.</p>	
<p>Start time coinciding with the end time or end time before the start time will be considered errors. The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds in case of error.</p>	
<p>Repeat the postman function programming procedure and select the service times for the other days of the week. Each day of the week and the respective service times can be selected independently.</p>	
<p>Select the T or P icon which will appear over the right short-cut menu using the ↑ ↓ buttons to indicate that the postman function is available and press OK to confirm.</p> <p> <i>The icon will only appear on the display during the times when the postman function is enabled.</i></p>	
<p>7.3.23.</p> <p>Select the VOCAL SYNTHESIS function with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p> <p>If this function is activated, calls and door opening events will be described by specific voice messages in the set language.</p>	

7.3.24.



The function is available only if the calling module was configured as PRIMARY.

Select YES with the **↑** **↓** buttons if a SWITCHBOARD is present in the system and press **OK** to confirm.

SCROLL WITH
THEN PRESS

↑ ↓
OK

SWITCHBOARD

ON

OFF

7.4. NAMES

The second level NAMES menu is used to add new names, edit existing names, and to delete one or all names from the database.

Select NAMES from the main menu. The menu shown here by the side will appear. Select the required function with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

SCROLL WITH
SELECT WITH

↑ ↓
OK

NEW

MODIFY

DELETE

DELETE ALL

7.4.1. New

Enter the new NAME using the keypad (special characters can be added like on a mobile phone by pressing buttons 1 and 0) and press **OK** to confirm the entered name.

The name may be up to 32 characters only. Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the string using the **←** and **→** buttons.

ENTER NAME
THEN PRESS

OK

NAME

C

←

→

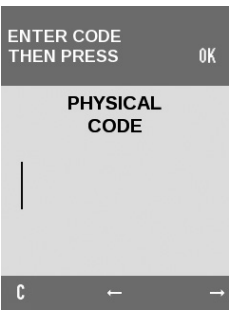
The page by the side will appear if name already exists and the keypad will be deactivated. The previous page with the field empty will appear after approximately three seconds.



Combine the PHYSICAL CODE which identifies the apartment to the newly entered name. The physical code is five digit long (XXYYY), where:

- XX identifies the riser number (permitted values: 00 ÷ 31).
- YYY identifies the apartment number (permitted values: 000 ÷ 126).

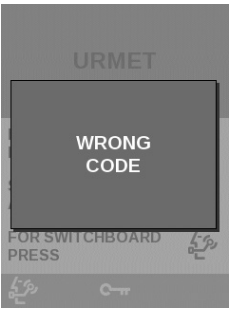
The same code may be allocated to different names.
 Set the physical code using the keypad and press **OK** to confirm.
 Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



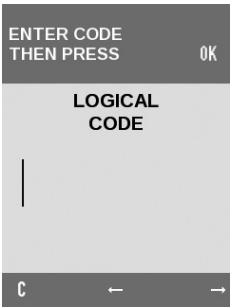
If the code has already been used for another name, a new screen will open to ask for reconfirmation.



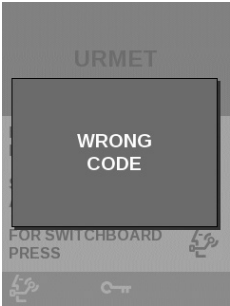
The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code is incorrect.



The page shown here by the side will appear if the module is configured to use logical codes (see Configuration paragraph).
 Combine the LOGICAL CODE which identifies the apartment.
 The code is formed by a number up to four digits long (permitted values: 1 ÷ 9999).
 The same code may be allocated to different names, providing they share the same physical code.
 Two different logical codes may be allocated to different names which share the same physical code.
 Set the logical code using the keypad and press **OK** to confirm.
 Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



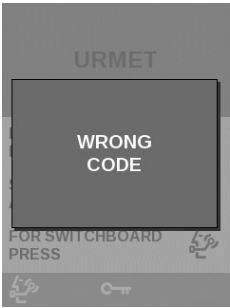
The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code is incorrect.



A DOOR CODE may be paired to the name, if required.
 It is not necessary to pair each name to a door code, but it is not possible to allocate the same code to different names.
 Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code is incorrect.



The new user will be added to the database and the system will go back to the NAMES menu.

7.4.2. Modify

To edit a name or the parameters paired to it, select the name to be edited using the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.
The procedure is the same as that described for adding new names: the stored values will be shown for each parameter. Press **OK** to confirm directly or edit as needed.

SELECT NAME THEN PRESS ↑ ↓
OK

CHALLIER

DELAVAL

HICKEY

RAFFAELLI

UNGARO

C |

7.4.3. Delete

To delete a name and the parameters paired to it (physical code, logical codes and door codes), select the name to be edited using the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

SELECT NAME THEN PRESS ↑ ↓
OK

CHALLIER

DELAVAL

HICKEY

RAFFAELLI

UNGARO

C |

Press **OK** to confirm deletion or press **X** to cancel it.
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.

THE NAME
WILL BE DELETED.
ARE YOU SURE?

TO CONFIRM OK
TO CANCEL X

7.4.4. Delete all

Press **OK** to delete the entire database containing names and paired parameters or press **X** to cancel the operation.
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.

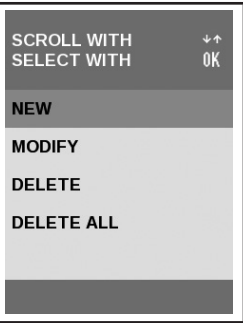
ALL THE NAMES
WILL BE DELETED.
ARE YOU SURE?

TO CONFIRM OK
TO CANCEL X

7.5. DOOR OPENER

The second level DOOR OPENER code can be used to configure up to 100 door codes which are not linked to any name or physical code. These codes may be used by maintenance personnel, for instance. The menu can be used to add new codes, edit exiting codes and delete one or all codes from the database.

Select DOOR OPENER from the main menu. The menu shown here by the side will appear. Select the required function with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.

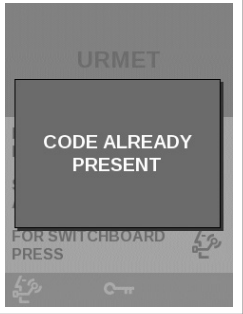


7.5.1. New

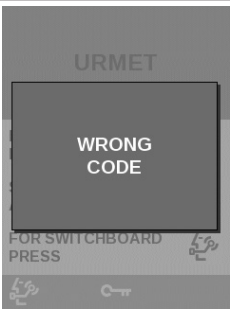
Enter the new DOOR CODE using the keypad and press **OK** to confirm. The code must be four digits long (permitted values: 0001 ÷ 9999). Press **C** on the short-cut menu to enter the digit to the left of the cursor if you make a mistake. The cursor can be moved onto the numeric string using the **←** and **→** buttons.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if a code which is already present is confirmed.



The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the code length is incorrect.



The new code will be added to the database and the system will go back to the DOOR OPENER menu.

7.5.2. Modify

Select a code to be edited with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm. The procedure is the same as that described for adding new codes.

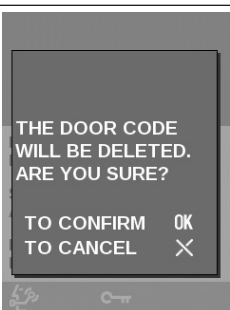


7.5.3. Delete

Select a code to be deleted with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.



Press **OK** to confirm deletion or press **X** to cancel it.
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



7.5.4. Delete all

Press **OK** to delete all door codes or press **X** to cancel the operation.

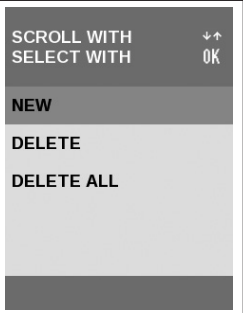
IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



7.6. PROXIMITY KEYS

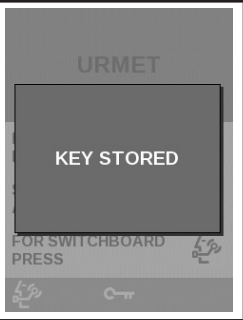
The second level KEYS menu can be used to acquire new proximity keys and delete one or all keys acquired by the calling module.

Select KEYS on the main menu. The menu shown here by the side will appear. Select the required function with the **↑** **↓** buttons and press **OK** to confirm.



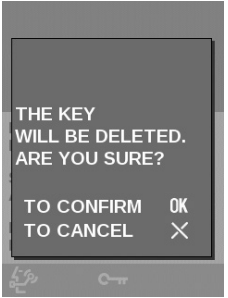
7.6.1. New

Position the proximity key to be acquired near the key reader of the calling module. The message "KEY STORED" will appear for two seconds when the key is acquired. Repeat the operation for all the keys to be acquired.



<p>At the end, press OK to exit the acquisition step and go back to the previous menu.</p>	
<p>The page shown here by the side will appear and the keypad will be deactivated for approximately three seconds if the key has already been acquired.</p>	

7.6.2. Delete

<p>Select a proximity key to be deleted with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	
<p>Press OK to confirm deletion or press X to cancel it.</p> <p>IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.</p>	

7.6.3. Delete all

Press **OK** to delete all proximity keys or press **X** to cancel the operation.

IMPORTANT: The deletion operation cannot be undone.



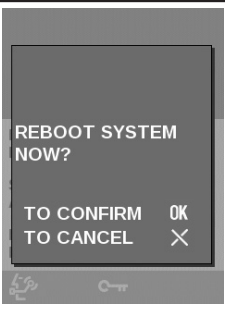
7.7. RESET

The second level RESET menu can be used to restore the default settings (configuration parameters only, i.e. those listed on the parameter table). User database, proximity keys and door codes will not be deleted.

Select RESET from the main menu. The page shown by the side will appear. Key in password **1000** and press **OK** to confirm.



Press **OK** to confirm the reset operation or **X** to cancel and go back to the main menu.



8. BLUETOOTH PROGRAMMING

The calling module can be programmed directly or alternatively using a personal computer (PC) or a portable device (tablet or mobile phone) with Bluetooth interface and dedicated software.

The software may be downloaded from Download\Software section of the www.urmet.com website. Instructions on how to program via Bluetooth and the respective procedures are illustrated in the instruction booklet provided with the software.

The keypad of the calling module will be deactivated when the Bluetooth connection is established except for the **X** button which can be used to interrupted the calling module remote programming procedure.

IMPORTANT: Asynchronous interruption by pressing the **X** button may cause unpredictable results on the data stored in the calling module (similar to interrupting a common data download operation). Use this function only in case of actual use.

9. MAINTENANCE

Clean the display and the transparent protection over the camera with a slightly damp cloth. Do not use abrasive products, solvents or soapy solutions.

10. TECHNICAL SPECIFICATIONS

Direct current power voltage (LINE)	36 – 48 V $\overline{\text{---}}$
Stand-by draw	130 mA max
Max. draw (video conversation)	200 mA
Lock output (SE+ SE-)	Hold current: 270 mA max. Peak load: 15 VA
Relay contacts C, NC, NO	Max. switching voltage: 30 V $\overline{\text{---}}$ / V~ Max. switching current: 3.5 A
Relay contact SE2 (vehicle gate)	Max. switching load: 40 VA – 25 W Max. switching voltage: 30 V $\overline{\text{---}}$ / V~ Max. switching current: 200 mA
Max. distance between door opening button and calling module	25 m / 82 ft, wire cross section area 1.5 mm ² (AWG15)
Max. distance between door open sensor and calling module	50 m / 164 ft, wire cross section area 1.5 mm ² (AWG15)
Temperature	-10 ÷ +50 °C / 14 ÷ 122 °F
Degree of protection codes:	IP43
Frequency band:	
Bluetooth:	2402 ÷ 2480 MHz
Mifare Plus:	13.56 MHz
Output power (Max):	
Bluetooth:	20 dBm
Mifare Plus:	-1 dBμA/m @ 3m

11. KEY TO SYMBOLS

Symbol	Explanation
$\overline{\text{---}}$	DC supply voltage
~	Alternating input voltage

Symbol	Explanation
 	See the installation manual of the device

12. SIMPLIFIED EU DECLARATION OF CONFORMITY

Hereby, URMET S.p.A. declares that the radio equipment types:
2VOICE ELEKTA STEEL CALLING MODULE Ref. 1083/28 and **2VOICE ELEKTA STEEL MATT FINISH CALLING MODULE** Ref. 1083/29
are in compliance with Directive 2014/53/EU.
The full text of the EU declaration of conformity is available at the following internet address:
www.urmet.com

APPENDIX

13. PROGRAMMING AND USE OF THE SIMPLIFIED GUI

Simplified GUI is used to select to use a very simple user interface (GUI) allowing the user to select one or more columns (or blocks) in the system and enter the number of the apartment to be called.

To enter the programming procedure, see paragraph *Access to programming procedure*.

To change the language of the calling module, see paragraph *Language*.

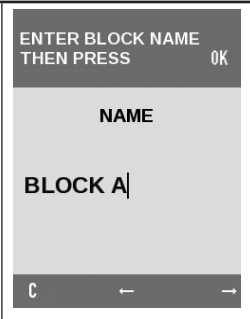
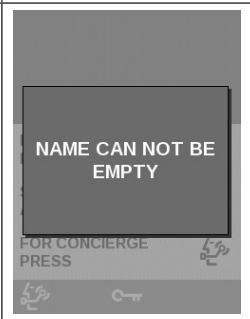
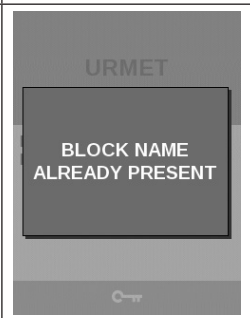
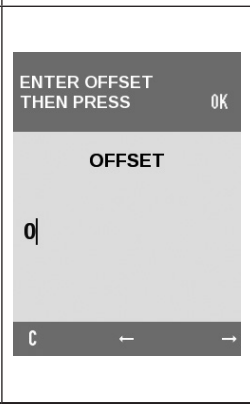
13.1 CONFIGURATION OF PRIMARY CALLING MODULE

<p>Select CONFIGURATION on the main menu. The menu shown to the side appears where the user can press the  , to select YES.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS   OK</div> <div>SIMPLIFIED GUI</div> <div>YES</div> <div>NO</div> </div>
<p>Then select the type of PRIMARY module with the   buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div>SCROLL WITH THEN PRESS   OK</div> <div>MODULE TYPE</div> <div>PRIMARY</div> <div>SECONDARY</div> </div>
<p>The following screen appears and it is used to define which columns (or blocks) may be called from the calling module. Ranges which include only some of the blocks present in the system may be defined (e.g. FROM:3 TO: 12). After having inserted a range of blocks, a default name will be assigned to each block, e.g. BLOCK X, where X means A for the first block (the one with column 0 addresses), B the second block (column 1 addresses) and so on to block 25.</p> <p>Blocks from 26 to 31 will be identified by letters ZA ÷ ZF. The default names can be customized in the second level BLOCKS menu described below. The following screenshot shows an example of configuration for calling six blocks.</p> <p> If the user wants to call a single block from the PRIMARY calling module, the BLOCKS INTERVAL must be configured as follows:</p> <p>FROM: X TO: X</p> <p>Where X is the number of the block to be called. The default value of the interval is</p> <p>FROM: 0 TO: 0</p>	<div> <div>ENTER VALUE THEN PRESS OK</div> <div>RANGE OF BLOCKS</div> <div>FROM: 0</div> <div>TO: 5</div> <div>0÷31</div> <div>C ← →</div> </div>

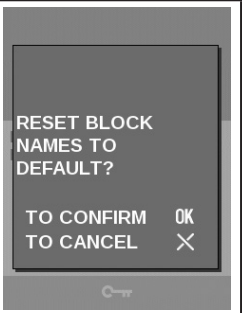
<p>Set the identification code (ID) of the primary module on the keypad and press OK to confirm the selection.</p> <p>Admissible values: 0÷3</p> <p> <i>An error will appear when exiting configuration mode and returning the device to normal operating mode if a previously used ID is set.</i></p>	<div> <div>ENTER CODE THEN PRESSOK</div> <div> ID PRIMARY MODULE <div>0 </div> <div>0÷3</div> <div>C</div> </div> </div>
The next items on the menu are the same ones found in points 8.3.9 to 8.3.22.	

13.2. CONFIGURATION OF SECONDARY CALLING MODULE

<p>Select CONFIGURATION on the main menu. The menu shown to the side appears where the user can press the ↑ ↓, to select YES.</p>	<div> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div>↓↑OK</div> </div> <div> SIMPLIFIED GUI <div>YES</div> <div>NO</div> </div> </div>
<p>Then select the type of SECONDARY module with the ↑ ↓ buttons and press OK to confirm.</p>	<div> <div> SCROLL WITH THEN PRESS <div>↓↑OK</div> </div> <div> MODULE TYPE <div>PRIMARY</div> <div>SECONDARY</div> </div> </div>
<p>Set the column number of the secondary module on the keypad and press OK to confirm the selection.</p> <p>Permitted values: 0 ÷ 31</p> <p> <i>No specific error is indicated if an incorrect column number is set but no user can be called.</i></p>	<div> <div> ENTER CODE THEN PRESSOK </div> <div> RISE NUMBER <div>0 </div> <div>0÷31</div> <div>C</div> </div> </div>

<p>This page can be used to edit the name of a block by using the alphanumeric keyboard and the C, ← and → buttons in the shortcut menu. Press the OK button to confirm the change.</p>	
<p>This page appears if an attempt is made to enter an empty name for a block. The system will automatically go back to the block modify page after approximately three seconds</p>	
<p>This page appears if an attempt to assign a name which was previously used for another block is made. The system will automatically go back to the block modify page after approximately three seconds.</p>	
<p>This parameter specifies the offset to assign to the apartment numbers of the block to differentiate them from the numbers of different blocks (default: 0). In each block (or column) the apartments have a physical address comprised in the [0,126] range and therefore must be called by entering a number comprised in the range. In some installations, it is useful to call apartments belonging to different blocks by using numbers comprised in different ranges.</p> <p>Therefore, by specifying an offset other than zero for a given block, the sequential numbering to be used to all the apartments of that block will be in the [offset+0, offset+126] range.</p> <p>For example, if an offset of 300 is specified for block (or column) 05, by keying 346 the calling module will call physical code 05 046, i.e. the apartment with physical address 46 in column 05.</p> <p> <i>The offset that can be assigned to the numbering of the apartments of the riser must be between 0 and 9872.</i></p>	

This screen prompts to confirm to reset all the default names of blocks stored in the calling module.



The items on the next second level menu are described in the following points:

- 7.5. Door opener
- 7.6. Keys
- 7.7. Reset



ITALIANO

DIRETTIVA 2012/19/UE DEL PARLAMENTO EUROPEO E DEL CONSIGLIO del 4 luglio 2012 sui rifiuti di apparecchiature elettriche ed elettroniche (RAEE)

Il simbolo del cassonetto barrato riportato sull'apparecchiatura o sulla sua confezione indica che il prodotto alla fine della propria vita utile deve essere raccolto separatamente dagli altri rifiuti.

L'utente dovrà, pertanto, conferire l'apparecchiatura giunta a fine vita agli idonei centri comunali di raccolta differenziata dei rifiuti elettrotecnici ed elettronici. In alternativa alla gestione autonoma è possibile consegnare l'apparecchiatura che si desidera smaltire al rivenditore, al momento dell'acquisto di una nuova apparecchiatura di tipo equivalente. Presso i rivenditori di prodotti elettronici con superficie di vendita di almeno 400 m² è inoltre possibile consegnare gratuitamente, senza obbligo di acquisto, i prodotti elettronici da smaltire con dimensione massima inferiore a 25 cm. L'adeguata raccolta differenziata per l'avvio successivo dell'apparecchiatura dismessa al riciclaggio, al trattamento e allo smaltimento ambientalmente compatibile contribuisce ad evitare possibili effetti negativi sull'ambiente e sulla salute e favorisce il reimpiego e/o riciclo dei materiali di cui è composta l'apparecchiatura.



ENGLISH

DIRECTIVE 2012/19/EU OF THE EUROPEAN PARLIAMENT AND OF THE COUNCIL of 4 July 2012 on waste electrical and electronic equipment (WEEE)

The symbol of the crossed-out wheeled bin on the product or on its packaging indicates that this product must not be disposed of with your other household waste. Instead, it is your responsibility to dispose of your waste equipment by handing it over to a designated collection point for the recycling of waste electrical and electronic equipment. The separate collection and recycling of your waste equipment at the time of disposal will help to conserve natural resources and ensure that it is recycled in a manner that protects human health and the environment. For more information about where you can drop off your waste equipment for recycling, please contact your local city office, your household waste disposal service or the shop where you purchased the product.

DS 1083-153

URMET S.p.A.
10154 TORINO (ITALY)
VIA BOLOGNA 188/C
Telef. +39 011.24.00.000 (RIC. AUT.)
Fax +39 011.24.00.300 - 323

urmet

LBT 21084

Area tecnica
servizio clienti +39 011.23.39.810
<http://www.urmet.com>
e-mail: info@urmet.com

MADE IN ITALY